



Колонка редактора Стартап как образ мыслей

Вадим СТАНКЕВИЧ,
главный редактор "KV"



Сегодня Беларусь буквально болеет стартапами. Появилось несколько мероприятий, на которых организаторы стартапов могут пообщаться друг с другом и с инвесторами, есть теперь даже своя, белорусская, ассоциация бизнес-ангелов. "Компьютерные вести" тоже решили не отставать и перед самым Новым годом открывают рубрику, посвященную стартапам.

Интерес к стартапам в ИТ-сфере совершенно понятен. Потому что их авторы — источник новых идей, без которых индустрия информационных технологий в принципе нежизнеспособна. Но тот факт, что в нашей стране появляется огромное количество ИТ-идей, говорит об определенном уровне зрелости отечественной ИТ-индустрии, которая сегодня может предложить и белорусскому, и зарубежному пользователю оригинальные продукты и услуги, а не только коддинг.

Конечно, во многом это обус-

ловлено тем, что простой коддинг на заказ сейчас уже не обеспечивает прежнего уровня заработка, а разработчики с высокой квалификацией и достаточным честолюбием стремятся уйти в собственные проекты, где их финансовые результаты будут виртуально неограниченными.

Стартапов много, среди них есть самые разные — начиная с клонов всемирно известных сервисов, заканчивая настолько смелыми и оригинальными решениями, что сразу даже непонятно, каким путем можно было прийти к их

идее. И за каждым стартапом стоит его автор или авторы — люди неординарные, творческие, полные сил и энтузиазма.

"Компьютерные вести", начиная с этого номера Dev-KV, постараются регулярно рассказывать о белорусских стартапах, давая на своих виртуальных страницах слово их авторам. Кто знает, может быть, через десять, пятнадцать, двадцать лет, а то и раньше, какой-то из этих стартапов вырастет в крупную международную компанию, и её руководитель займёт достойное место в рядах наших с вами известных всему миру соотечественников.

Скажу по секрету, что рассказы стартаперов о своих проектах, первый из которых вы увидите уже в этом выпуске, преследуют и ещё одну цель — рост количества стартапов. Уверен, что каждый, кто задумывается о собственном ИТ-бизнесе, в глубине души не до конца уверен в своих силах. Рассказы отважных, кто поверил в себя и решил попробовать, вдохновят и помогут сделать первый шаг, который, как известно, и является самым трудным. Ну, а те, кто ещё не дозрел до

Мы в социальных сервисах:



Подпишитесь и следите за обновлениями!

идее своего стартапа, смогут приобщиться к опыту появления на свет чужих идей — очень интересному и познавательному.

В общем, я уверен, что "Стартап" станет в обозримом будущем

одной из лучших и популярнейших рубрик "Компьютерных вестей". Так что, уважаемые стартаперы, милости просим к нам с рассказами о ваших проектах, ну а всем остальным — приятного чтения!

IT-JOB.by
Работа в сфере информационных технологий в Беларуси

Нужен программист?

Размести вакансию на IT-JOB.by



Женщина в ИТ

Реальность, развитие, перспективы

Инна РЫКУНИНА

Знаменитый своей способностью зарабатывать на выкуривании сигар и разговорах об отношениях полов, Зигмунд Фрейд когда-то сказал: “Анатомия — это судьба”. В этом материале я решила оспорить мнение величайшего сексолога всех времён и народов и порассуждать о гендерных различиях на примере близкой нашим читателям сферы информационных технологий.

Что за птица этот гендер?

Откуда же взялось это слово — “гендер”? Многие употребляют его в качестве синонима понятию “пол”. Однако это неправильно. В английском языке слово “gender” обозначает грамматический род, который с полом не имеет ничего общего. Как психологический термин его впервые употребил в 1955 г. сексолог Джон Мани. Получается, что до этого различия между полами в социальном плане не являлись предметом научного анализа.

Сегодня под словом “гендер” понимается социальный пол, определяющий поведение человека в обществе и то, как это поведение воспринимается. Причина возникновения этого термина — тот

факт, что появляются противоречия между традиционными представлениями о половых различиях и ролями, которые исполняют люди в современном мире.

О факте смены социальных ролей говорят различные психологические теории. Например, социальный конструктивизм гласит, что мужчины и женщины создаются в процессе жизни в обществе, а не становятся таковыми сразу при рождении: “биология — не есть судьба ни для мужчины, ни для женщины”.

Что говорят цифры?

Перейдём ближе к теме нашей публикации. Какое место занимает женщина в ИТ?

Статистика гласит, что мужчин-

айтишников примерно в 5 раз больше, чем женщин. Однако с каждым годом эта цифра немного меняется в пользу прекрасной половины.

Есть определённые должности, которые всё больше привлекают женщин с техническим складом ума. Около 40% тестировщиков в белорусских софтверных компаниях являются дамами. Примерно так же обстоят дела и с профессией web-дизайнера — чуть меньше 35%. Всё больше становится женщин-программистов. Не стоит

мысль, что это скорее мужская солидарность, нежели личное мнение каждого из них. Пообщавшись с несколькими представителями сильной половины общества, я услышала множество мнений.

Например, Максим, предприниматель в сфере ИТ, говорит о женщинах-айтишницах так:

“Когда я учился в БГУИР, в кругу моего общения существовали определённые стереотипы о девушках-айтишницах. Веб-дизайнерши — постоянно в своих мыслях, имеют переменчивое на-

“ Около 40% тестировщиков в белорусских софтверных компаниях являются дамами. ”

забывать, что первым программистом была англичанка Ада Август Лавлейс.

Единственное, что ещё плохо покоряется прекрасному полу, так это руководящие должности в сфере ИТ. Но и здесь бывают исключения. Об этом немного ниже.

Курица — не птица, женщина — не программист?

Нередко приходится слышать подобного рода шутки в мужских коллективах. Но что-то наводит на

строение. Тестировщицы — спокойны, уравновешенны, им важно получить в результате правильное, работоспособное ПО, указать на ошибки, поэтому они аналитически мыслят и всегда предусмотрительны. Разработчицы ПО лаконичны, мысли выражают словно по математическим законам. Иногда в общении с программистками складывается впечатление, что перед тобой парень. Не замечаешь её внутренней женственности. Хочу заметить,

что женщины, как и все люди, могут ошибаться и уставать, но в целом по работоспособности они не уступают сильной половине, и программный код у них получается не хуже, чем у ребят. А вот встречаться с девушкой-программистом дело непростое. Несерьёзным парням будет тяжело”.



Ада Августа Лавлейс

А вот что думает о проблеме “женщина и компьютер” Захар, журналист:

“Моё мнение таково, что есть различия в подходах к работе. Программист-мужчина сможет написать задачу, используя не-



Женщина в ИТ

↑ тов кода. Как ни странно, у мужиков здесь более творческий подход (или всенезабвенная лень, которая так и тянет всё упростить). Женщины-тестировщики, напротив, встречаются более полезные, чем мужчины. Здесь дело во врождённой внимательности девушек. А вообще, не стоит на острие поднимать гендер-

ведутся. А мы, в свою очередь, скажем, что поверили им).

Дело в том, что мужчина в присутствии прекрасного создания с длинными ресницами просто не может себе позволить создать на рабочем месте “творческий бардак”, носить в офисе старые шлёпанцы (хотя в них ведь гораздо удобнее, чем в зимних ботинках) и

“ Ненормированный рабочий график “айтишников” может привести к тому, что собственные дети будут чаще видеть маму на аватаре в социальной сети, чем дома. ”

ный вопрос. Если у человека руки и голова растут из тех мест, где природой-матушкой предусмотрено, то он с любой работой справится, независимо от половой принадлежности”.

Минусы пола

Некоторые опрошенные господа высказались о том, что женщина в мужском коллективе мешает рабочему процессу. И дело даже не в том, что некоторые красавицы будто бы случайно надевают в офис юбку с глубоким разрезом или расстёгивают лишнюю пуговицу блузки. На такие уловки суровые айтишники не ведутся. (По крайней мере, говорят, что не

даже отпускать нецензурные выражения в моменты, когда без них, казалось бы, просто не обойтись.

Есть и минус для самих ИТ-леди. Ненормированный рабочий график “айтишников” может привести к тому, что собственные дети будут чаще видеть маму на аватаре в социальной сети, чем дома. Хотя, в то же время, никто ещё не устанавливал связь между способностями к технологиям, с одной стороны, и умением варить борщ и гладить рубашки, с другой.

В лицах

О том, можно ли совмещать высокую должность и воспитание двоих детей, а также о многом дру-

гом, связанном с темой этой публикации, мне рассказала началь-

ник управления тестирования и контроля качества программного

обеспечения компании ltransition Светлана Правдина.

— Светлана, почему вы выбрали такую специальность?

— Профессию тестировщика я выбирала уже после того, как закончила университет. Училась я на программиста в БГУ. Мне очень легко далось поступление на факультет прикладной математики. В школе я училась в физико-математическом классе и окончила её с золотой медалью. Так что и с аналитикой, и с логикой у меня с детства было всё в порядке. Учёба очень легко давалась.

Позже я получила ещё один диплом, как менеджер-экономист. Я люблю учиться. Читаю много книг, посещаю обучающие семинары.

— Сыграли ли важную роль для вас родители, когда вы думали, кем стать?

— Да, перед глазами был пример родителей: папа — юрист, мама — программист. Между этими двумя профессиями я и выбирала. Говорят, люди делятся на физиков и лириков. Мы с родными шутим, что у нас в семье все лирики, только мы с мамой программисты.

— Заметно ли было гендерное различие в соотношении количества студентов на вашей специальности?



Светлана Правдина

Женщина в ИТ

↑ — На прикладной математике было соотношение 50/50. Это на специальности “Информатика” женщин всегда мало. А ФПМ, например, в годы учёбы моей мамы состоял практически из одних женщин. И далеко не многие из них пошли в преподавание. После окончания этого факультета все, в основном, выходят программистами.

— **Когда вы приняли решение стать именно тестировщиком?**

— Ещё учась на 4-м курсе, я пошла работать по специальности — программистом. Я и училась, и работала. Времени было так много, что на всё его хватало. Сама удивляюсь, как я столько всего могла тогда. Затем встал выбор: тестирование или программирование. Я выбрала тестирование. Может быть, не совсем осознанно. Но я влюбилась в эту профессию. Когда ты делаешь то, что нравится, тогда ты чувствуешь себя в этом хорошо — и любые двери, дороги перед тобой открываются. Я получаю удовольствие от работы.

— **Как у вас складываются отношения в компании, где преимущественно мужской коллектив?**

— Мне в компании повезло. Вокруг очень много интересных людей, с которыми приятно рабо-

тать. Понятно, что без сложностей не обходится, они есть везде, и с ними постоянно приходится справляться. Но это не зависит от ген-

“ Нет никаких сомнений, что женщина-айтишник ничем не уступает своим сильным и мужественным коллегам. ”

дерных различий. Ссоры бывают во всех коллективах — и в женских, и в мужских. Тем не менее, у нас очень сплочённая команда.

— **Как вы чувствуете себя на посту начальника? Не обижает ли это мужчин-подчинённых?**

— Могу сказать только одно: самое важное — чтобы было уважение и понимание того, что мы вместе делаем одно дело. В моей команде есть и молодые ребята, и специалисты постарше. Думаю, как руководитель, я справляюсь, и у меня получается выстроить правильные отношения.

— **Считаете ли, что работая в ИТ, вы разрушаете определённые стереотипы?**

— Я про это никогда в таком ключе не думала. Просто работала, просто ставила перед собой цели, использовала возможности, которые у меня появлялись. Я делала то, что люблю. Сказать, что это совсем легко? Нет. Быть лю-

бым руководителем женщине, наверное, всё-таки сложнее, чем мужчине.

Если говорить о женщине-ай-

тишнице, то у меня сфера ИТ никогда не ассоциировалась с бородатым мужчиной в свитере под горло (к слову, есть много мужчин-айтишников, которые одеваются вполне стильно). Я здесь уже 10 лет, и за это время вокруг меня было много коллег-женщин. Женщины-тестировщицы очень аккуратны. Женщину главное не обидеть, знаю по себе. Тогда она будет дисциплинирована, старательна и будет стремиться к развитию.

— **Расскажите про ваших детей? Они уже интересуются компьютерами?**

— У меня двое детей: 10 лет дочке и 2,5 — сыну. Даже младший уже проявляет интерес к компьютерам. Маленький ребёнок уже понимает, где

включить, где выключить, как работать с мышкой. И даже знает, как сделать так, чтобы мама не видела, что он этим занимается. Может быть, в этом есть и доля ответственности, но, скорее всего, просто время такое сейчас: дети очень развитые растут.

— **Светлана, считаете ли вы себя сильной женщиной?**

— Считаю ли я себя сильной? Смотря в каких вопросах. Самостоятельной — да, решительной — да. Но вот насчёт сильной, наверное... нет.

К чему пришли

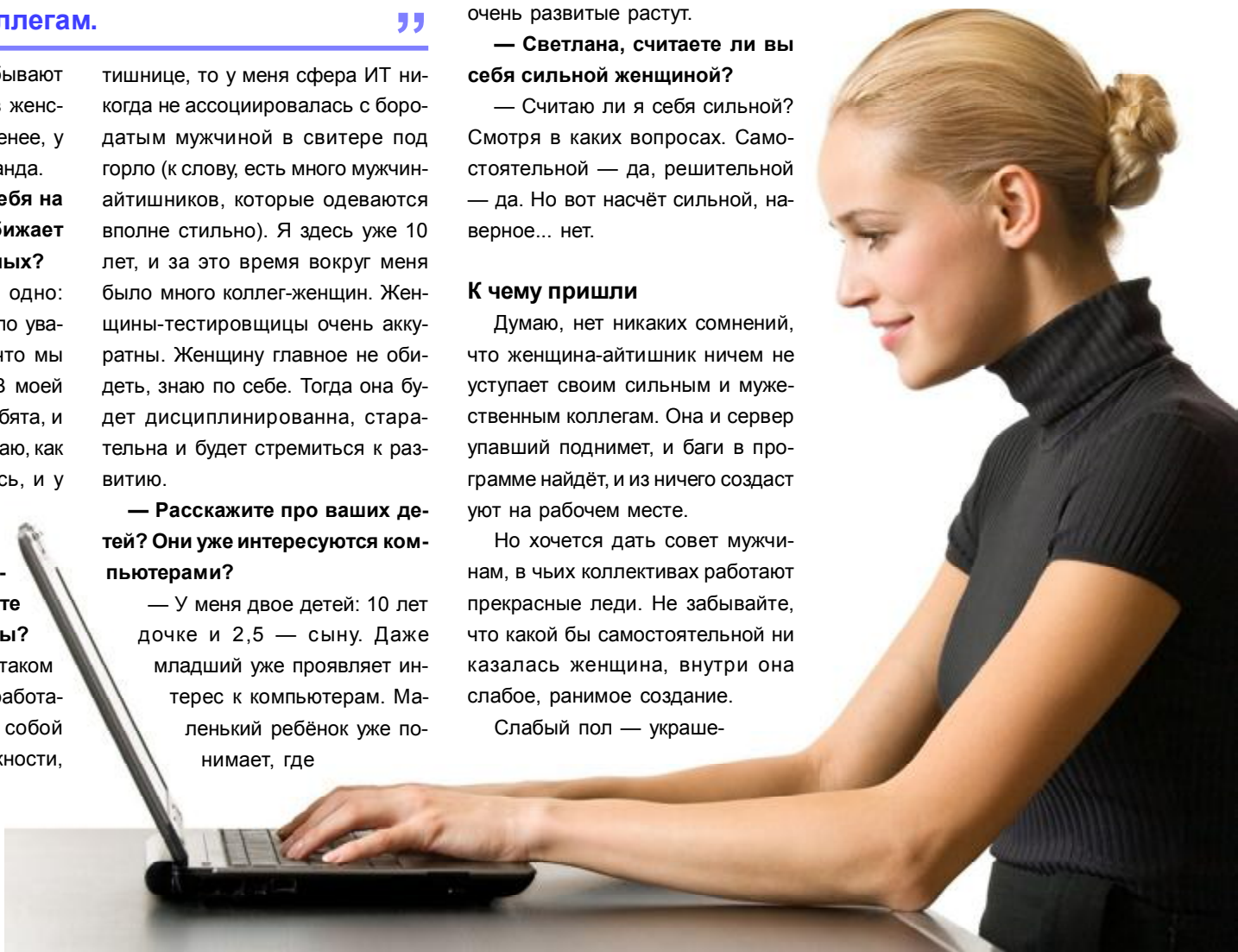
Думаю, нет никаких сомнений, что женщина-айтишник ничем не уступает своим сильным и мужественным коллегам. Она и сервер упавший поднимет, и баги в программе найдёт, и из ничего создаст уют на рабочем месте.

Но хочется дать совет мужчинам, в чьих коллективах работают прекрасные леди. Не забывайте, что какой бы самостоятельной ни казалась женщина, внутри она слабое, ранимое создание.

Слабый пол — украше-

ние любого коллектива. И есть все шансы, что в ИТ-коллективах с каждым годом будет всё больше и больше таких украшений.

[Обсудить](#)





Жизнь в геймдеве

Интервью с директором “Гейм Стрим” Павлом Белевичем

Беседовал Вадим СТАНКЕВИЧ

— **Насколько сегодня рентабелен геймдев, по сравнению с другими отраслями разработки ПО?**

— Всё зависит от того, как смотреть: с точки зрения продавца (издателя) либо с точки зрения исполнителя. Во втором случае существует почасовая ставка, и за определённую сумму продаётся сделанная работа (как и в любом договоре о разработке ПО). То есть у вас есть договор, и оговорена некая сумма. С другой стороны, если игра уже “выстрелила”, то она, как правило, намного рентабельнее бизнес-решения. Однако всё это касается, в первую очередь, Wargaming.net, а не “Гейм Стрим”. Безусловно, мы ощущаем славу WoT, и, что немаловажно, успех и прибыльность Wargaming.net делает наше сотрудничество легче и приятнее. Мы можем аргументировать свои требования и всегда находим понимание в их лице. Куда легче добиваться согласия, говоря на одном “языке”, чем пытаться объяснить далёкому от геймдева заказчику, в чём ценность того или иного разработчика и зачем создавать для него

особые условия.

— **Какие специалисты сегодня нужны компаниям, создающим игры? Хватает ли их в Беларуси?**

— Нам требуются специалисты различного класса и уровня: разработчики, проектировщики, моделлеры, художники. Чтобы обеспечить (организовать) работу, нужны офис-менеджеры. Конечно, востребованы не только сугубо технические специальности, такие как программисты и дизайнеры карт — геймдеву никак не обойтись без пиарщиков, игровых журналистов и продюсеров.

В компании работают специалисты из России, Украины и многих других стран. Зачастую мы берём людей без опыта, увлечённых геймеров, людей с нужным образом мышления и тренируем их внутри компании. Люди, которые хотят попасть к нам, должны любить компьютерные игры, ощущать сопричастность к процессу их создания и гордость за результаты своей работы.

— **Что сегодня делает ваша компания для того, чтобы конкурировать с другими работодателями?**

— Мы создаём максимально комфортные условия труда, предоставляем конкурентную зарплату и работу в дружном коллективе.

Предоставляем возможность участвовать в уникальных инновационных проектах и приобрести бесценный опыт. Заботимся о поддержании хорошего климата внутри коллектива, регулярно устраиваем корпоративные мероприятия (на Новый год, День рождения компании и другие праздники), пикники и турслёты. Организуем корпоративные занятия английским и вместе ходим в бассейн.

— **Что нужно делать человеку, который “болен” идеей классной игры и хочет сделать на этом бизнес?**

— Во-первых, необходимо най-

ти инвестора, который согласился бы профинансировать разработку игры (а разработка действительно хорошей, качественной и



большой игры стоит немало). Надо быть готовым рискнуть деньгами, своими или инвестора. Конечный результат, т.е. успех всего

начинания, будет зависеть от вас и от того, как будет реализована сама идея. В одиночку реализовать проект попросту невозможно, поэтому потребуются собрать команду из людей, заслуживающих доверия и не понаслышке знакомых с игровой индустрией.


— **Есть ли какие-то перспективы у внутреннего игрового рынка Беларуси?**

— Безусловно! Хватает интересных идей и талантливых специалистов, которые смогут воплотить их в жизнь, а, значит, есть и перспективы.

— **Геймдев не преподают в университетах, где ему можно научиться сегодня?**

— Вы правы, к сожалению, в Беларуси нет вузов, где бы готовили специалистов по созданию компьютерных игр, в отличие, скажем, от Москвы или Петербурга — там, по крайней мере, проводятся спецкурсы по геймдеву. Поэтому единственный вариант — это пойти в компанию, занимающуюся играми, и уже в ходе работы познакомиться с особенностями процесса разработки.

[Обсудить](#)



Знаешь что-то
интересное?
Поделись этим
с читателями
“КВ”!

Мы с удовольствием опубликуем статьи
по следующим тематикам:

- Всемирная паутина
 - софт
 - мобильные устройства
 - программирование и разработка ПО
 - администрирование
 - наука
 - технологии
- и по многим другим!

Нам не важно, студент ты или матерый профессионал.

**Главное - интересная тема и горячее
желание рассказать о ней!**

Нет опыта в написании статей? Наши редакторы помогут довести
твои мысли до публикации.

Пиши: info@kv.by

Звони: (017) 203-90-10



Ликбез по Линуксу: о таймерах

Простой и удобный способ организации работы с таймерами для множества однотипных объектов одновременно.

Используемые системные вызовы: `timer_create`, `timer_settime`, `timer_gettime`.

1. Создадим базовый виртуальный класс, приблизительно такой:

```
class ITimer
{
public:
    ITimer();
    ~ITimer();
    void CreateTimer();
    void DestroyTimer();
    void On(time_t vTime);
    void On(time_t vTime, long lNanoSec);
    time_t IsActive();
    time_t IsEndTime();
    void Off();
    void Waiting();
    virtual bool DoAction()=0;

    sigset_t psig_maskFirst;
    siginfo_t psig_infoFirst;
    struct sigevent sevFirst;
    struct sigaction saFirst;
};
```

Функция `CreateTimer()` может быть приблизительно такая:

```
void ITimer::CreateTimer()
{
    int iErrno;
    saFirst.sa_flags = SA_SIGINFO;
    saFirst.sa_sigaction = handler_timer;
    if (sigaction(SIGRTMIN, &saFirst, NULL) == -1)
```

```
{
    iErrno = errno;
    fprintf(stderr, "error. sigaction %s\n",
        getpid(), strerror(iErrno));
}

sevFirst.sigev_notify = SIGEV_SIGNAL;
sevFirst.sigev_signo = SIGRTMIN;
sevFirst.sigev_value.sival_ptr = this;
if (timer_create(CLOCK_REALTIME, &sevFirst,
    (void **)&timerFirstId) == -1)
{
    iErrno = errno;
    fprintf(stderr, "error timer_create. %s\n",
        strerror(iErrno));
}
}
```

Особое внимание здесь надо обратить на строку:

```
sevFirst.sigev_value.sival_ptr = this;
```

2. Подготовим обработчик сигнала **SIGRTMIN**:

```
static void handler_timer(int sig, siginfo_t *si,
    void *uc)
{
    ITimer* opITimer;
    opITimer = (ITimer*)si->si_int;
    opITimer->DoAction();
}
```

3. Подготовим классы, наследующие этот базовый класс **ITimer**.

```
class CUser:public ITimer
{
public:
    CUser();
    ~CUser();
    virtual bool DoAction();
};
```

```
//-----
bool CUser::DoAction()
{
    fprintf(stdout, "User:: Hello Word!!! \n");
}

class CAbonent:public ITimer
{
public:
    CAbonent();
    ~CAbonent();
    virtual bool DoAction();
};
//-----
bool CAbonent::DoAction()
{
    fprintf(stdout, "Abonent:: Hello Word!!! \n");
}

class CUnit:public ITimer
{
public:
    CUnit();
    ~CUnit();
    virtual bool DoAction();
};
//-----
bool CUnit::DoAction()
{
    fprintf(stdout, "CUnit:: Hello Word!!! \n");
}
```

И так далее...

В результате, после создания и включения таймера для объектов, например, типа **CAbonent**, обработчик сигнала сразу, без всякого анализа вызовет нужную функцию **DoAction()**.

[Обсудить](#)



Как устроиться на работу в Facebook

Ben PARR, Mashable

Итак, вы хотите работать в Facebook, в одной из наиболее “горячих” компаний в мире. Чем вы должны обладать и что учесть, чтобы этого добиться?

Скажем сразу: будет нелегко, у вас много конкурентов. Facebook получает около 250 тысяч резюме ежегодно и постоянно присутствует в списке лучших работодателей. Ну, а с приближающимся IPO можно прогнозировать только увеличение количества желающих.

Есть несколько способов выделиться из толпы и быть замеченным. Я общался с Томасом Арнольдом (Thomas Arnold), главой рекрутеров Facebook, о том, чего хочет компания от работников и чего стоит получение работы в Facebook.

Какие специальности ценятся в Facebook?

Компания стремительно расширяется. Анонсировав переезд в новый, более крупный офис и увеличив финансирование на \$2 млрд, компания продолжает поиск кадров. Несмотря на то, что компании нужны юристы, маркетологи, дизайнеры, системамины и многие другие, в первую очередь, шанс получить работу имеют менеджеры продуктов и программисты.

Процесс отбора

Я прошел через весь процесс собеседований в Facebook в 2008-м, до того, как стал заместителем редактора в Mashable. И хотя сам процесс наверняка заметно поменялся с тех пор, базовый формат определенно остался прежним.

Первый шаг — это почти всегда “телефонный отбор”. Идет изучение вашего резюме, вопросы касаются предыдущих мест работы, особое внимание уделяется тому, что вы создали, играли ли в прошлом роль лидера, и если да, то какую. Иногда назначается второе интервью, в зависимости от позиции.

Если этот этап пройден, вас пригласят за счет Facebook в Силиконовую долину, где находится штаб-квартира компании. Там будет ряд интервью с ищущим сотрудников менеджером (вашим потенциальным начальником). Также состоится беседа с вашими будущими коллегами — фактически, вас будут интервьюировать члены команды, которую вы соберете.

Как объяснил Арнольд, такие

собеседования позволяют выявить все необходимые для работы качества (если они вообще имеются) и понять, подойдет ли человек по своей культуре. Затем группа делает свое заключение о том, являетесь ли вы “идеальным попаданием” на эту позицию.

Процесс отбора персонала существенно варьируется от группы к группе — например, для технических специалистов наиболее важны технические навыки.

Да, и еще один дополнительный совет от меня: всегда ставьте пользователя первым при любом развитии событий или ответе на вопрос во время интервью.

Помимо этого

Имея более чем четверть миллиона претендентов, как Facebook уменьшает их пул?

Арнольд пояснил, что в Facebook многое держится на инициативе. Отвечающие за подбор персонала ищут тех, кто достаточно самостоятелен и не сидит без дела в ожидании задания от начальника.

Разработчики, которые создают проекты сами и имеют в своём активе хорошие работающие приложения, будут замечены Facebook. Если кто-то напишет уникальное приложение, и/или решит пробле-

му, которая не была решена ранее, на него обязательно обратят внимание.

По словам Арнольда, сильные претенденты не только получают “социальное пространство”. Они не только понимают продукт, но и могут разделить видение компании. Ещё более важно, что и сами они являются активными пользователями продукта.

Арнольд рассказал, что иногда его команда проверяет аккаунты на Facebook своих сотрудников, и если кто-то из владельцев этих страничек не пользовался социальной сетью по несколько недель, то это очень четкий знак для Facebook, что такой человек больше не может быть “хорошим попаданием” для своей должности.

Наконец, очень полезно просто найти кого-нибудь, кто может порекомендовать вас. Это имело значение, даже когда я проходил собеседование три года назад по специальному приглашению благодаря моей уникальной истории с Марком Цукербергом и Facebook. У меня всё равно была рекомендация в Facebook.

Заключение

Несмотря на то, что у меня не получилось стать одним из сотруд-

ников Facebook, это не должно отпугнуть вас. Если вы ищете нетехнические должности, нужно быть активным пользователем Facebook, обладать лидерскими качествами и понимать философию компании.

Больше шансов у тех, кто запустил какую-то компанию или продукт, а не просто получил их готовыми.

Техническим специалистам лучше всего может помочь наличие собственных разработок. Если вы создали, например, программу для iPhone, которая набрала определенную популярность, то вас наверняка заметят. Если вы — мажорный контрибьютор разных open source проектов, то вас тоже не оставят без внимания.

Серьезный фильтр для претендентов на работу — культурное соответствие. Нет способов подготовиться к этому — просто команда Facebook знает, будете ли вы хорошо взаимодействовать с ними или не сможете влиться в неё.

Ну, и как я говорил раньше, очень важна рекомендация. Иначе у вас будет очень трудное время, уже начиная с этапа “телефонного отбора”.

[Обсудить](#)



SASecurity Group

Стартап на пользу бизнесу

Евгений КУЧУК,
руководитель компании SASecurity Group,
www.sasecurity.by

Есть люди, для которых информационные технологии — не просто тренд нынешнего времени или средство для пополнения счета. Они живут в мире технологий, испытывают их, пробуют, делают выводы, успешно используют и видят их дальнейшие перспективы.

Именно такие люди послужили той основой, на которой несколько лет назад выросла команда, получившая название SASecurity. С тех пор прошло около 5-ти лет, мы изучали новое и делились им с окружающими. Все эти годы нашей основной задачей была подготовка и публикация материалов ИТ-тематики.

Сейчас SASecurity Group — молодой стартап, и теперь мы не просто рассказываем о решении проблем и новых технологиях в ИТ-сфере, мы решаем эти проблемы и внедряем новые технологии.

От идеи к действиям

Бизнес-литература сейчас очень популярна, время такое. В воздухе постоянно висит “ощущение светлого будущего”, особенно

это относится к молодым людям. Успешные бизнесмены делятся своим опытом, советуют, аналитики анализируют опыт крупных и успешных компаний. Очень многие советуют “занимайтесь тем, что близко вам”. Это верно, спорить глупо, а если попробуете — то вы глупец. Мне не раз приходилось слышать, что те или иные бизнес-модели были настолько успешны именно потому, что их создатели решали проблемы, которые были у них самих. История о том, как я пришел к созданию собственного стартапа похожа на все вышесказанное.. чем-то похожа, а чем-то и нет.

До SASecurity Group, как компании, я занимался системным администрированием и не раз сталкивался с теми или иными пробле-

мами в ходе работы. Также мне приходилось не раз слышать о том, какие проблемы и ситуации возникают у других организаций из самых разных сфер деятельности. Согласитесь, это дает определенный объем информации для анализа.

Однажды, сопоставив все накопленные знания об использовании ИТ в бизнесе, я пришел к выводу, что практически у всех организаций малого и среднего бизнеса есть проблемы в этой сфере. Пожалуй, исключением можно считать только ИТ-компании, что, собственно, понятно и так — они играют на своем поле. Остальным же чего-то не хватает: совета, хорошего администратора, модернизации или информатизации и т.п. В общем, ИТ-инфраструктура либо нерациональна, либо отсутствует как таковая вообще.

В большинстве случаев, решение проблемы не требовало чего-то особенного — всего лишь понимания и способности анализировать. Именно тогда мне в голову и пришла мысль создать компанию, на которую можно полностью положиться в смысле ИТ-инфраструктуры, компанию, которая будет ори-

ентирована на интересы клиента, а не на “вытягивание” его денег.

Идея была просто отличная, и, самое главное, она мотивировала. Снова обратившись к имеющейся у меня “информации” (по сути, просто сведениям о проблемах в нескольких белорусских компаниях), я подумал над решением этой задачи — и, в итоге, получил список услуг для будущего стартапа и такой же список продуктов.

Казалось бы, самое сложное выполнено. Вот они услуги, продукты — вперед! Но это только кажется, на самом же деле все

сложности и проблемы только начинались. Нет ничего проще, чем составить сложную многоуровневую систему работы огромной компании у себя в голове, выстроить эту систему в реальности — вот это задача!

Главное — начать... Нееет, главное — начать и продолжить

Хоть и в разрез общепринятому мнению, но это действительно так: начать — не главное, главное — продолжить после того, как начал. Делая стартап



**КОМПЛЕКС
АНТИВИРУСНЫХ
ПРОГРАММ**

Тел/факс: (+375 17) 294-84-29 Сайт: www.anti-virus.by

**Рождественская
акция**



Лицензия на 2 года

Лиц. ОАЦ №01019/50 от 6.11.09 до 14.12.14 ОДО "Вирусблосада" УНП 101294617

SA Security Group — стартап на пользу бизнесу

↑ официальной компанией, я обнаружил, что сложности и проблемы, с которыми пришлось столкнуться мне и моей команде, только начинались.

Многие считают, что самое сложное в бизнесе — его юридическая сторона. Отчасти. По-моему, наиболее сложное и вместе с тем важное — получить необходимое количество клиентов в самые короткие сроки. Именно это было, пожалуй, самым трудным, когда мой стартап начал работать.

Чего проще: найти клиентов, если твои продукты и услуги решают реальные проблемы. Как оказалось, не так уж это и легко. Проблема в том, что у руководства большинства компаний, несмотря на очевидные проблемы, есть еще и стереотипы, привычки, предубежденности. И, как водится, чтобы их развеять, нужно быть не меньше, чем супергероем из комиксов Marvel'a.

Люди убеждены, что для безопасного хранения важной информации им достаточно компьютера и жесткого диска, автоматизация без надобности, а возможность получить квалифицированное системное администрирование — просто бессмысленна. Как говорится, пока гром не грянет...

Конечно, ждать другого нет

смысла, если ты не представляешь в качестве стартапа что-то новое и взрывное. Мы же делаем то, что присутствует на рынке в разных видах, просто делаем это лучше, ответственнее, желая помочь клиенту.



Пожалуй, это самая главная сложность и проблема, с которой мы боролись и продолжаем бороться на сегодняшний момент. Все, что касается делопроизводства, решаемо — и довольно быстро, переубедить же человека в том, насчет чего у него уже сложился твердый стереотип — задача.

Куда пойти, куда податься...

На сегодняшний день спектр услуг и продукции стартапа SA Security Group позволяет оказать помощь и поддержку в любому бизнесу. Системы хранения файлов, интернет-шлюзы, почтовые серверы, IP ATC, — все это наши клиенты получают в полной комплектации и готовым к работе. Системное администрирование, аудит ИТ, автоматизация бизнес-процессов, внедрение CRM, HRM, PM и т.д., — то, в чем нуждаются

практически все компании. Также простые консультации по различным ИТ-вопросам.

Но это не предел, мы не считаем, что вышеперечисленное — то, что останется всегда и будет пиком развития компании. Развитие компании — это стремление к совершенному продукту, но т.к. совершенных продуктов нет, то, скажем, к такому продукту, который будет универсальным решением большинства проблем в сфере бизнеса. Это тот вектор, по которому мы планируем развиваться.

В планах SA Security Group принципиально новая концепция построения офисной инфраструктуры. Сейчас идет практически война между локальными решениями для бизнеса и нынешним трендом — облачными технологиями. В идеале же, офисная инфраструктура должна быть гибридной, универсальной, гибкой и действительно облегчать бизнес, делать его таким же гибким, как сама система, а не тянуть время, деньги и требовать постоянного внимания и контроля.

Пожалуй, продукт такого типа и будет чем-то вроде первого пика, на который мы стремимся подняться. Именно в этом мы видим дальнейшее развитие и будем к нему идти.

Инвестиции

Мечта любого стартапера — как можно скорее получить инвестиции в свой проект. Сложно с этим спорить, ведь наличие средств для развития позволяет не только ускорить это самое развитие, но и качественно улучшить его по многим параметрам.

Я решил пойти по другому пути,

“ Если вы считаете, что можете предложить что-либо окружающим — предлагайте, пробуйте и стремитесь. ”

менее простому, но более интересному, как многие со мной согласятся. У нас нет инвесторов, и мы не старались их найти. Почему не искали? Просто потому, что это делает работу более продуктивной, это помещает тебя в состояние, в котором четко понимаешь — все зависит от тебя и команды. Согласитесь, это дает некоторый эффект, ускоряет принятие решений и одновременное понимание их важности.

Однако препятствовать вливанию инвестиций мы также не намерены. Если через определенное время нами заинтересуются потенциальные инвесторы, если они увидят в наших продуктах и проектах то, что видим мы — это, в

некотором роде, будет также победой для нашей команды.

Заключение

В заключение рассказа о стартапе SA Security Group, его стремлениях и текущем состоянии я хотел бы дать совет всем тем, кто сомневается. Не стоит долго раздумывать, стоит быстро принять реше-

ние, все взвесив и оценив. Если вы считаете, что можете предложить что-либо окружающим — предлагайте, пробуйте и стремитесь.

Обсудить

**KV: КОМПЬЮТЕРНЫЕ
ВЕСТИ**

Издатель: ООО "РГ "Компьютерные Вести"

Адрес: Минск, ул. Мельникайте, 2,
оф. 710.

Для писем: 220004, г. Минск, а/я 57.

Телефон/факс: (017) 203-90-10

E-mail: info@kv.by

Редакция может публиковать в порядке обсуждения материалы, отражающие точку зрения автора. За достоверность приведенной информации ответственность несут авторы.

При перепечатке материалов ссылка на "KV" обязательна.

За достоверность рекламной информации ответственность несет рекламодатель.

Менеджерам

Financial Management for Project Managers

2 учебных дня, 16 часов
Учебный центр IBA

Managing Projects in Software Development

2 учебных дня, 16 часов
Учебный центр IBA

Project Cost and Schedule Management

3 учебных дня, 24 часа
Учебный центр IBA

Основы бизнес-анализа при разработке программного обеспечения

Диплом Международного института качества. 3 уровня по 48 часов
ЦОТ "БелХард Групп"

Комплексный Интернет-маркетинг. Как использовать интернет для пользы дела

60 часов
УЦ "БелХард Групп"

Управление рисками в ИТ-проектах (риск-менеджмент при разработке и внедрении ПО)

ЦОТ "БелХард Групп"

Построение системы менеджмента качества при помощи Business Studio

3 учебных дня
ЧП "СТАМ Софт"

Принципы управления проектами

5 учебных дней, 36 часов
Учебный центр IBA

Проектирование системы управления компанией в Business Studio

3 учебных дня
ЧП "СТАМ Софт"

Управление проектами при разработке ПО

Диплом Международного института качества. 3 уровня по 60 часов
ЦОТ "БелХард Групп"

Специалистам

Ruby on Rails

3 мес. Бесплатно
Altoros Development

Авторизованные курсы Microsoft

Более 30 курсов по разным направлениям
Учебный центр IBA

Администрирование Linux

Сертификат. 1,5 месяца (18 занятий)
ОЦ "Айти Эксперт"

Академия 1С-Битрикс. Серия курсов "1С-Битрикс: Управление сайтом". 6 курсов для разных специалистов

От 1 до 4 учебных дня, 8-32 часа
Компания "Новый сайт"

Автоматизированное тестирование ПО

90 часов
EPAM Systems

Администрирование Oracle

40 часов
УЦ "БелХард Групп"

Использование сетевого оборудования Cisco. Части 1-2

5 учебных дней, 40 часов
Учебный центр IBA

Основы поддержки Mac OS X 10.6

3 учебных дня, 24 часа
Учебный центр IBA

C++ Crash Course

7 недель, 84 часа
EPAM Systems

Приложения для iPhone: разработка и программирование

56 часов
УЦ "БелХард Групп"

Windows Phone 7: проектирование и разработка приложений

60 часов
УЦ "БелХард Групп"

Система информационной безопасности: организационные аспекты и техническая защита информации

5 учебных дней, 36 часов
НПП "БелСофт"

SEO-продвижение

2 месяца, 60 часов
ООО "Шипалекс"

Продвинутый SEO-курс (для бизнес-специалистов)

30 часов
Институт Бизнес-Технологий

Разработка приложений для платформы Android

60 часов
УЦ "БелХард Групп"

Промышленная разработка ПО

2 месяца, бесплатно
ITransition

Профессиональный курс 3D-моделирования. Уровень 1

40 часов
ЦКО "Freedom"

Начинающим

1:С Бухгалтерия: Программирование

42 часа
Институт Бизнес-Технологий

Java-программирование для новичков

1,5 месяца, 40 часов
ООО "Шипалекс"

Основы программирования на Java

60 часов
УЦ "БелХард Групп"

Введение в тестирование программного обеспечения

46 часов
EPAM Systems

Графический дизайн в Photoshop и CorelDraw

1,5 месяца, 45 часов
ООО "Шипалекс"

Web-дизайн (комплексный курс)

72 часа
УЦ "БелХард Групп"

Web-дизайн: HTML, CSS, Flash, ActionScript

96 часов
ОЦ "Юниверсум"

Базовый SEO-курс

58 часов
Институт Бизнес-Технологий

Дизайнер-аниматор: 3DS Max, Macromedia Flash

70 часов
Институт Бизнес-Технологий

Видеомонтаж для начинающих

40 часов
Институт Бизнес-Технологий

Компьютерное проектирование

36 часов
ОЦ "Юниверсум"

Создай свое будущее сам!

КУРСЫ

создание сайтов и интернет-магазинов
программирование на HTML, PHP, CSS
компьютерный дизайн (Corel Draw, Photoshop)
3D studio MAX

Возможность получения Европейского сертификата специалиста

European Certificate of specialist

029 777-92-92
029 384-92-92
017 286-31-00

скидки 10% на все дневные курсы

ЧТУП "Москов Билли" УНП 191333790

ЕВРОПЕЙСКИЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР

АВАР-разработчик

Полная занятость
Атлантконсалт

**Специалист FI (управленческий
учет и финансовый менедж-
мент)**

Полная занятость
Атлантконсалт

Android разработчик

Полная занятость
Viaden Media

ASP.NET (C#) разработчик

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

C/C++ Developer

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

C++ программист

Полная занятость
Applied Systems

C/C++ разработчик

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

C/C++ разработчик

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

Front-end разработчик

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

Javascript Developer

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

JAVA (J2EE) программист

Полная занятость
BelHard

Linux Expert

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

Java-разработчик

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

**C#, ASP.NET/WINFORMS про-
граммист**

Полная занятость
BelHard

**Linux Kernel/MIPS Embedded De-
veloper**

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

MAC/iPhone-разработчик

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

Microsoft SQL-разработчик

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

Mobile разработчик

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

.NET-разработчик

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

**.NET-разработчик со знание ос-
нов экономики и финансов**

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

RНР-разработчик

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

RНР программист

Полная занятость
BelHard

PLC/SCADA специалист

Полная занятость
Applied Systems

PYTHON программист

Полная занятость
BelHard

Ruby on Rails разработчик

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

Script Developer

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

Senior ASP.NET MVC Developer

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

**Senior iPhone разработчик (от
\$3000)**

Полная занятость
Viaden Media

Unity разработчик

Полная занятость
Viaden Media

Гейм-дизайнер

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Гейм-дизайнер Flash-игр

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

**Дизайнер интерфейсов для ра-
боты с играми и приложениями
под iPhone**

Полная занятость
Viaden Media

Копирайтер

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Разработчик Windows Phone 7

Полная занятость
Viaden Media

Консультант SAP

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

**Senior QA Engineer, ведущий
специалист по тестированию
ПО**

Полная занятость
BelHard

Консультант SAP BI

Полная занятость
Атлантконсалт

Разработчик C++

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Разработчик Java

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

**Старший разработчик Microsoft
BI**

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

**Старший инженер по тестирова-
нию ПО**

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

**Специалист по интеграции дан-
ных**

Полный день, гибкий график
EPAM Systems

**Специалист по тестированию
ПО**

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

**Специалист по тестированию
ПО**

Полная занятость
BelHard

**Функциональный тестировщик
(QA-инженер)**

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

**Специалист по нагрузочному те-
стированию**

Полный рабочий день, для сту-
дентов — от 30 часов/неделю
ltransition

**Сборщик и установщик версий
разрабатываемой ИС (JAVA про-
граммист с навыками системно-
го администратора)**

Полная занятость.
BelHard

**ИТ-специалист, системный ад-
министратор**

Полная занятость.
BelHard

**Специалист службы внедрения
ERP и CRM систем**

Полная занятость
BelHard

**(Бизнес-)аналитик — специа-
лист по анализу требований и
созданию ТЗ**

Полная занятость
BelHard

Ведущий дизайнер (от \$1500)

Гибкий график
ltransition

Разработчик Windows Phone 7

Полная занятость
Viaden Media

**Разработчик мобильных прило-
жений**

Полная занятость
Applied Systems

**Специалист по интеграции ПО
(инженер)**

Полная занятость
Applied Systems

Группа компаний "БелХард" приглашает на работу

В связи с ростом масштабов деятельности и открытием новых направлений требуются **специалисты высокой квалификации** в международные проекты на полную занятость:

- Программисты прикладных систем J2EE, C#, C++, Delphi, Python,
- Web-программисты ASP.NET, PHP, Ruby, Flash и Web-дизайнеры,
- Программисты мобильных приложений iOS, J2ME,
- Руководители проектов, бизнес-аналитики (разработка ТЗ для АСУП),
- Системные интеграторы (сисадмины со знанием Java),
- Функциональные тестировщики, тест-разработчики.

Наши ценности — это сильная команда, постоянное профессиональное совершенствование.

Предлагаемые нами условия: достойные вознаграждения, премии за достижения, широкие карьерные перспективы, соц. пакет с льготами от резидента ПБТ, эффективные процессы (ISO, CMMI) и современный инструментарий, разнообразие творческих задач, благоприятная атмосфера в команде.

С нами Вы сможете реализовать себя в актуальных, интересных проектах!

Специальное предложение студентам ИТ-специальностей со знанием английского языка:

- Проводим набор на стажировку с последующим трудоустройством, направления: SW Tester и SW Developer (PHP, Java, C#, iPhone),
- Гибкий график и сокращенная до 30 часов рабочая неделя,
- Стажеры могут быть направлены к нам на преддипломную и производственную практику,
- Наши сотрудники-выпускники вузов получают возможность оформиться на работу в качестве молодых специалистов (по распределению).

Подробная информация о вакансиях, об интенсивно растущих секторах корпорации,

бланк резюме: www.job.belhard.com.

E-mail для резюме: job@belhard.com.