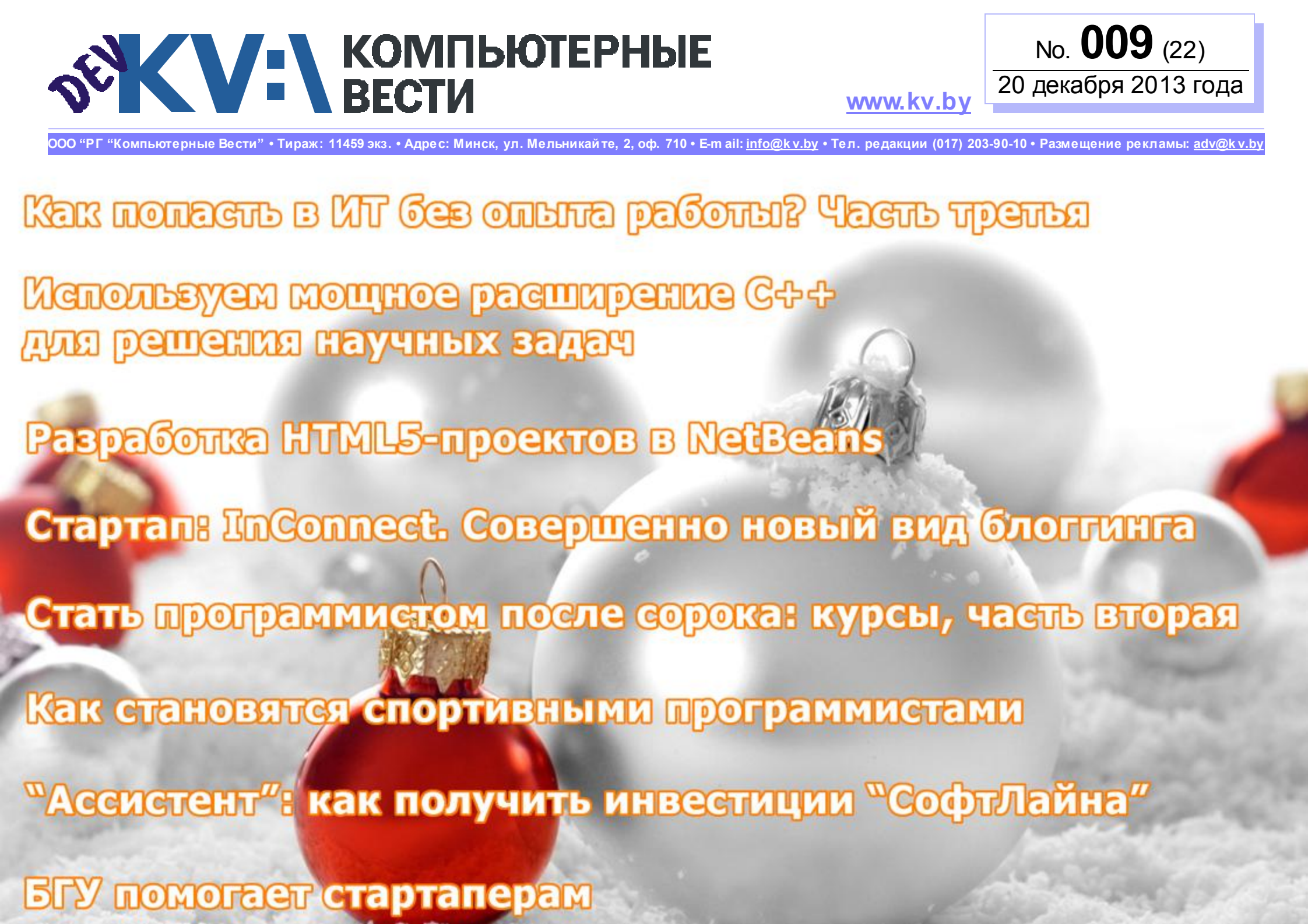
DEV KV:\ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ВЕСТИ

www.kv.by

No. 009 (22)
20 декабря 2013 года

ООО "РГ "Компьютерные Вести" • Тираж: 11459 экз. • Адрес: Минск, ул. Мельникайте, 2, оф. 710 • E-mail: info@kv.by • Тел. редакции (017) 203-90-10 • Размещение рекламы: adv@kv.by



Как попасть в ИТ без опыта работы? Часть третья

Используем мощное расширение C++ для решения научных задач

Разработка HTML5-проектов в NetBeans

Стартап: InConnect. Совершенно новый вид блоггинга

Стать программистом после сорока: курсы, часть вторая

Как становятся спортивными программистами

"Ассистент": как получить инвестиции "СофтЛайна"

БГУ помогает стартаперам

Легко ли начать профессиональный путь в IT без опыта работы? Часть 3

Беседовала Татьяна АНДРИЯНЧИК

Народная мудрость гласит: “Ничто так не отбивает желание работать как зарплата”. С этим легко поспорят те, кто уже работает в мире информационных технологий, а также те, кто только планирует начать свой карьерный путь в этой сфере. Желающих прийти в IT с каждым годом все больше и больше. Технические ВУЗы и IT-специальности становятся все более популярными среди выпускников школ. В IT-специалистов переквалифицируются учителя английского, инженеры и даже врачи. Готовы ли компании брать на работу людей без опыта работы? Какие профессиональные и личностные качества важны? И где получить практический навык, если без него нигде на работу не берут? На эти и другие вопросы представители шести IT-компаний в Минске — EPAM, IBA Group, Itransition, Wargaming.net, GP software.travel и R-Style — ответили в интервью.

В этой статье мы продолжим разговор с представителями IT-компаний, которые расскажут о возможностях и перспективах трудоустройства людей без опыта работы в IT.

Юрий Анушкин, руководитель отдела HR, Itransition

— Готовы ли вы брать на работу людей без опыта работы в IT?

— Мы готовы брать людей без опыта работы в IT, прошедших отбор (тестирование) на наши обучающие курсы, успешно их завершивших, а также получивших рекомендации от наших сотрудников, проводившихобучение. У нас проходят курсы по разработке программного обеспечения, функциональному тестированию, автоматизированному тестированию и SAP. В год обучение проходит свыше 600 человек, и нужно отметить, что уже в процессе обучения слушатели получают практический опыт, закрепляют его в процессе стажировки, и только после этого начинают работу в реальном проекте. Это означает, что человек, не имеющий опыта в IT, но обладающий знаниями на уровне 2-3 курса профильных специальностей ВУЗов (КСИС, ФИТУ, ФПМ, ФИТР) и серьезно мотивированный к обучению и освоению работы программиста, может попасть в нашу компанию, приложив к этому значимые усилия.

— Есть ли шансы пройти вашу систему отбора и пройти обучение на курсах у человека без технического образования?

— Если это разработка ПО, то, безусловно, шансов попасть на внутренние курсы, с которых начинается карьерный путь

Юрий Анушкин

Легко ли начать профессиональный путь в IT без опыта работы?

у нас в компании, больше у людей, имеющих техническое образование. Это не обязательно высшее образование и не обязательно законченное образование. Это могут быть самостоятельно полученные технические навыки, а также знания, полученные в колледже или на первых трех курсах университета. Какого-то ценза мы не вводим, и готовы приглашать на отбор на курсы практически всех. Но сами тесты достаточно сложные, и далеко не все их могут пройти успешно. Для курсов по подготовке SAP-консультантов и специалистов по тестированию технические требования чуть ниже, чем для разработчиков. Но здесь есть другие требования. В тестировании — это такие личностные качества, как усидчивость, аккуратность и внимательность. В SAP — это знания финансов и других аспектов бизнеса, иностранные языки. Для каждой специальности есть свои требования к предыдущему опыту, который позволяет более успешно учиться. На курсах обучается достаточно много людей с нетехническим образованием. Но практика показывает, что 9 из 10 выпускников, которым мы делаем предложение о работе, имеют профильное образование.

— Есть ли взаимосвязь между успеваемостью студентов в университете и успешностью в работе на реальных проектах?

— Можно с уверенностью сказать, что есть четкая корреляция между средним баллом студента и его результатами, которые он показывает во время нашего обучения еще на курсах. Соответственно, исходя из этих данных, мы можем четко сказать, что студенты, которые хорошо учатся, будут хорошо работать. Технические факультеты ведущих вузов страны дают хорошую фундаментальную базу, которая позволяет успешно профессионально развиваться дальше.

— На какие личностные качества обращаете внимание в первую очередь при приеме на работу студентов и молодых специалистов?

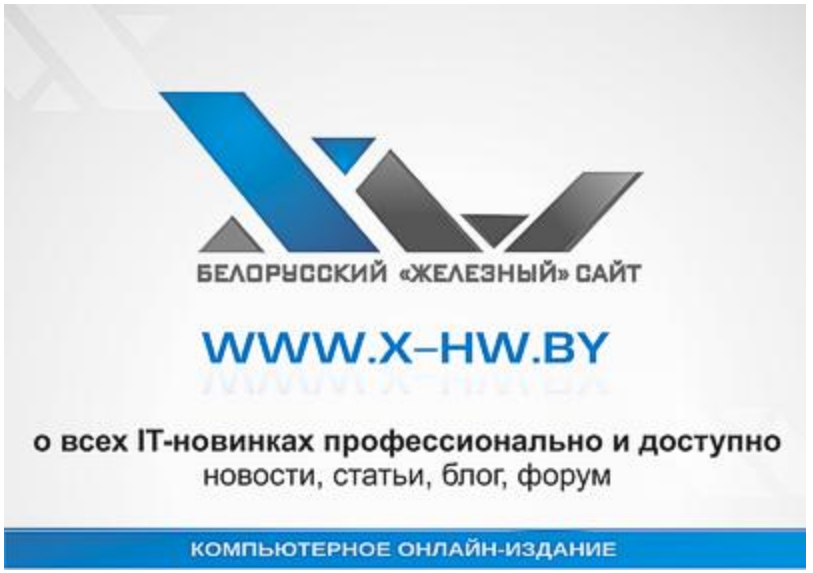
— В первую очередь, важна зрелость личности и умение правильно расставить приоритеты. Потому что в былые годы мы неоднократно сталкивались проблемой того, что студенты хотят быстро начать работать и, получив работу, перестают учиться в университете. В конце концов, мы отказались от практики трудоустройства студентов младших курсов для того, чтобы дать им возможность получить качественную, фундаментальную базу знаний в университете. Здесь очень важно понимать, что есть работа, а есть образование, и нам нужны люди, способные эффективно совмещать получение теоретических знаний с практическим опытом.

— Как часто к вам приходят люди, которые кардинально меняют сферу своей деятельности уже будучи не студентами?

— Довольно часто. Перед тем, как стать программистом, они работали инженерами в промышленности или электронике, например. Как правило, это достаточно зрелые люди, у них есть багаж знаний и опыта, они представляют себе, что такое работа на производстве. Поэтому им достаточно просто дается освоение программирования или тестирования.

— Насколько будущему специалисту сегодня легко определить, какие специальности и технологии будут востребованы в среднесрочной перспективе?

— Как это ни парадоксально, но зачастую именно молодые специалисты являются ньюсмейкерами, осваивающими новые технологии, которые еще только входят в тренды. Очень часто опытным сотрудникам, досконально освоившим одну технологию, бывает сложно найти время и силы для переключения с привычной, дающей работу и заработок технологии, на новые, еще не такие привычные и не проверенные временем. Поэтому, как правило, мы рекомендуем специалистам развиваться в двух технологиях. Пусть одна будет основной, а вторая — вспомогательной. И второе: нужно следить за тем, что происходить в мире, в каких направлениях развивается IT. У белорусских специалистов есть задел по времени, чтобы подготовиться к намечающимся тенденциям и приходу новых технологий. Потому что рано или поздно они окажутся востребованными и приносящими работу и заработок.



Елена Соколовская, HR в GP software.travel

— На кого делаете ставку при приеме на работу: на опытных специалистов или на перспективную молодежь?

— Мы делаем ставку на опытных специалистов. Что касается специалистов с минимальным опытом, то такие сотрудники составляют не более 8-10% от штата сотрудников компании. Для участия в проектной разработке нашей компании опытра-

Легко ли начать профессиональный путь в IT без опыта работы?

Елена Соколовская

боты обязателен, разработчиков специалистов по тестированию junior-уровня мы нанимаем крайне редко. Чаще всего мы можем позволить себе приглашать начинающих специалистов в сфере бизнес-анализа. Уже внутри компании мы организуем обучение в этом направлении по отработанной программе.

— Какие личностные и профессиональные качества важны для человека без опыта работы в IT?

— Мы ценим живость ума, умение быстро ориентироваться в новых профессиональных областях и то, что человек способен аналитически взвешивать ту информацию, которую он получает. Если к этим знаниям еще добавляются хорошие знания английского языка, то шансы трудоустройства только повышаются. Среди студентов в качестве кандидатов мы рассматриваем мотивированных на развитие и обучение. Кстати, есть кандидаты, которых мы присматриваем еще со школы: победителей республиканских и областных олимпиад. Мы сотрудничаем с несколькими школами, гимназиями и лицеями, а также спонсируем проведение олимпиад.

— Насколько будущему специалисту сегодня легко определить, какие специальности и технологии будут востребованы в среднесрочной перспективе?

— Я бы посоветовала наблюдать за международными компаниями, присматриваться к тем вакансиям, которые появляются на рынке сейчас, и здраво смотреть на реальность вокруг. Востребованность специалиста на рынке очень часто зависит от его качества. Я бы посоветовала работать активнее в этом направлении, а именно, углублять профессиональные знания, оттачивать навыки, следить за обновлениями в профессиональной среде.

— Обязательно ли необходимо наличие практического опыта? Где его получить, если без него на работу не берут?

— Это любимый вопрос тех, у кого опыта работы пока нет. На самом деле, на мой взгляд, было бы желание, а опыт можно получить всегда. И есть много возможностей для этого. Первым опытом работы может стать волонтерский проект или небольшой start-up, например. Большую пользу приносят и обучающие курсы компаний-работодателей, по результатам обучения которых, как правило, лучшим студентам делают предложения о работе.

— Какие советы дадите начинающим или будущим специалистам, которые только хотят прийти в IT?

— Используйте все шансы, что открываются перед вами. Даже если на первый взгляд кажется, что это тебе не совсем интересно, в любом случае, можно и нужно пробовать. Участвуйте в открытых волонтерских неоплачиваемых проектах. Таких инициатив в IT достаточно много. Потом это можно будет легко вписать в свое резюме, и, таким образом, получить первый опыт, о котором можно заявить работодателю. Ведь никто не просит описывать опыт, за который платили деньги, ценятся в первую очередь знания. Также ходите на профессиональные специализированные курсы, потому что это всегда шанс познакомиться с интересными людьми и оценить себя в своей профессиональной нише на данный момент. И смотрите, куда другие люди двигаются, в каких направлениях они развиваются — истории развития карьеры других хорошо расширяют собственные горизонты.

Обсудить

Используем мощное расширение C++ для решения научных проблем

Джефф КОГСВЕЛЛ (JeffCogswell)

Для более простого написания веторизированного кода, расширения Cilk Plus включают в себя нотацию массивов, которая выходит за пределы стадарта C++. Данный мощный механизм применяется во многих сферах и является ценным инструментом для научных программистови инженеров.

Нотации массивов являются добавлениями к компилятору Intel, которые не входят в стандарт C++. Они используются при векторизации и многоядерном параллелизме для обеспечения высоко паралельногои оптимизированного кода.

Проведя большое количество времени с научными программистами и инженерами, я понял, что многие из них смоглибы использовать нотации массивов в научном моделировании, но они об этом не знают. Так что я рассмотрю несколько их научных применений.

Линейная алгебра

Физика основывается на линейной алгебре. Многие научные проблемы могут быть смоделированы с помощью концептов векторов и матриц. Курсы элементарной физики начинаются с изучения взаимодействия векторов.

В более общем виде, вектор представляет собой набор чисел, расположенных в определенном порядке. В физике с помощью вектора изображается сила, ее направленость и её модуль (который называется значением). Когда вы давите на что-либо, вы прикладываете силу, которая заставляет объект двигаться в определенном направлении. Сила также имеет свое значение. Вы можете изобразить силу графически с помощью стрелки, указывающей в определенном направлении, причём длина данной стрелки будет определять значение силы. Если начало вектора лежит в трехмерном пространстве, то его конец будет иметь координату, состоящую из трех точек. Эти три цифры могут использоваться для полного представления вектора. Таким образом, сила может иметь вектор с такими цифрами:

{ 1.0, 2.0, 3.0 }

Если силы действуют одновременно, чтобы получить результирующую силу, нужно сложить компоненты. Так что если у вас есть вторая сила, которая выглядит следующим образом:

{ 7.0, 9.0, 11.0 }

И эти силы действуют на объект одновременно, конечная результирующая сила будет являться простой суммой данных компонентов:

{ 1.0 + 7.0, 2.0 + 9.0, 3.0 + 11.0 }

Используя нотацию массива, мы легко можем сложить эти значения и получить новый вектор, совершив лишь одну операцию. Вот часть кода, которая именно это и делает:

```
float A[3] = { 1.0, 2.0, 3.0 };
float B[3] = { 7.0, 9.0, 11.0 };
float C[3];
C[:] = A[:] + B[:];
printf("{%.2f, %.2f,%.2f}", C[0], C[1], C[2]);
```

Четвёртая строка — это ключ. Она складывает все элементы массивов, используя векторизацию, где это возможно. (Мы также должны убедиться в том, что данные выравнены, о чем я расскажу в следующей записи. Обратите внимание на то, что я также использую довольно удобный оператор printf, чтобы можно было сразу отформатировать итог, а не соединять различные вставки cout потоков).

Скалярные произведения

Ещё одной распространенной проблемой в инженерии является понятице скалярного произведения. С их помощью мы можем прийти к более сложным операциям над матрицами, которые также рассмотрим позже. А сейчас я только скажу, что скалярное произведение — это просто действие, когда два соответствующих компонента двух векторов перемножаются, и в результате получается новый вектор, а затем компоненты этого вектора суммируются. Например, если взять наши предыдущие два вектора, сначала мы перемножаем соответствующие значения:

{ 1.0 x 7.0, 2.0 x 9.0, 3.0 x 11.0 }

В результате чего получился такой вектор:

{ 7.0, 18.0, 33.0 }

Затем мы складываем эти значения:

7.0 + 18.0 + 33.0 = 58.0

Кажется, что такие операции можно легко выполнить с помощью Cilk Plus. Но это не так: стандартная библиотека Cilk Plus содержит функцию __sec_reduce_add, которая использует редукцию для параллельного сложения чисел. Мы можем вставить в неё результат операции над массивом:

```
float x = __sec_reduce_add(A[:] * B[:]);
```

где A и B имеют значения, определенные нами в вышеуказанном коде. Заметьте, что я делаю всё это в один приём. Операция

```
A[:] * B[:]
```

создаёт вектор, компоненты которого являются произведениями соответствующих компонентов в A и B. Далее я вставляю этот вектор в __sec_reduc_add, которая производит сложение всех членов вектора. И вот так мы получаем наш конечный результат. Вот код, который это делает:

```
float A[3] = { 1.0, 2.0, 3.0 };
float B[3] = { 7.0, 9.0, 11.0 };
float x = __sec_reduce_add(A[:] * B[:]);
printf("%.2f", x);
```

Вывод

Нотация массива — очень мощный и бесспорно полезный инструмент в приложениях для научныхи инженерных исследований.

Обсудить

Знаешь что-то интересное? Поделись этим с читателями “КВ”!

Мы с удовольствием опубликуем статьи по следующим тематикам:

- Всемирная паутина
- софт
- мобильные устройства
- программирование и разработка ПО
- администрирование
- наука
- технологии

и по многим другим!

Нам не важно, студент ты или матерый профессионал.

Главное - интересная тема и горячее желание рассказать о ней!

Нет опыта в написании статей? Наши редакторы помогут довести твои мысли до публикации.

Пиши: info@kv.by Звони: (017) 203-90-10

Разработка HTML5-проектов в NetBeans

Александр НЕСТЕРОВ

Интегрированная среда разработки (IDE, Integrated Development Environment) NetBeans хорошо известна многим разработчикам, особенно реализующим проекты для сети интернет. С появлением новых технологий расширяются и возможности, предоставляемые этим инструментом.

Начавшая свое существование как среда для разработки java-проектов (Standard и Enterprise editions, а затем и JavaFX), NetBeans со временем расширила спектр поддерживаемых технологий, добавив поддержку разработки на других языках программирования, прежде всего на C/C++ и PHP. Эти технологии поддерживаются стандартным образом, то есть основной командой разработчиков.

Кроме того, имеется возможность, подключая дополнительные модули, поддерживать разработку на других популярных языках, таких, как Ruby, Scala, Python и некоторых других; правда, эти модули разрабатываются не основной командой, а участниками так называемого сообщества (community) NetBeans, то есть, независимыми сторонними командами или даже индивидуальными разработчиками.

В последнее время, учитывая грандиозный рост популярности семейства технологий, в совокупности называемых HTML5, в NetBeans (начиная с версии 7.3) интенсивно включаются возможности по разработке проектов, использующих HTML5. Недавно вышедшая версия 7.4 позволяет еще больше повысить эффективность разработки таких проектов.

Немного истории

NetBeans начинался как учебный проект группы студентов, первоначально названный Xelfi. Происходило это в 1996 году в Чехии. Изначально разработчики ставили перед собой задачу — написать среду разработки для языка Java, аналогичную Delphi.

Первая версия среды разработки вышла в свет в 1997 году и сразу вызвала значительный интерес, поскольку была первой IDE для Java, написанной на Java. В результате разработчиками при участии внешних инвесторов была создана коммерческая структура, которая занялась продвижением нового программного продукта. Тогда же у него появилось и новое название — NetBeans.

Весной 1999 года был выпущен релиз *NetBeans DeveloperX2*, поддерживавший разработку графического интерфейса пользователя (GUI) на базе библиотеки Swing. С этого момента NetBeans начал реально конкурировать с другими средствами разработки. В этом же году была переделана внутренняя структура продукта, ставшая модульной; эта модульная структура и поныне лежит в основе NetBeans.

Модульная структура NetBeans сделала возможным не только расширение функциональности IDE за счет дополнительных подключаемых модулей, но и создание приложений, уже не являющихся средствами разработки ПО, на основе базового окружения (ядра) NetBeans и модулей, отвечающих за их (приложений) функциональность. Примеры некоторых приложений, построенных на основе данной технологии, можно найти на странице сообщества по следующей ссылке.

В том же 1999 году проектом NetBeans заинтересовалась корпорация *Sun Microsystems*, которой требовались более совершенные средства разработки для Java. Это был фантастический прорыв: NetBeans стал основным инструментом компании-создателя Java! Правда, *Sun* одновременно приобрела и другую компанию по разработке средств, *Forte*, и решила переименовать NetBeans в Forte. Именно это название имел продукт в течение некоторого периода времени.

В процессе приобретения продукта корпорацией Sun произошло еще одно важное событие: исходный код NetBeans был сделан открытым; при этом NetBeans не стал собственным продуктом Sun — он получил статус проекта, разработку которого вело специально созданное сообщество, Sun же осуществляла общую координацию и выступала в качестве спонсора проекта. Вскоре продукту было возвращено название NetBeans.

С тех пор прошло много времени. Появлялись новые версии продукта, развивавшие и расширявшие возможности предыдущих, набиралась опыта и росла команда разработчиков. Корпорация Sun была куплена компанией Oracle, к которой отошли и права на NetBeans. Но эти

Чехия — родина IDE

Упомянув Чехию в связи с NetBeans, невозможно удержаться и не вспомнить еще один великолепный проект чешских программистов, продукт, который, как и NetBeans, начинался как инструмент java-программирования, но затем вырос в средство разработки для огромного числа других языков программирования. Речь идет, конечно же, об IntelliJ IDEA, разработке компании JetBrains — компании, стартовавшей в Чехии, но на сегодняшний день имеющей сеть офисов в Соединенных Штатах, Европе и России.

Разработка HTML5-проектов в NetBeans

изменения не повлияли на эффективность функционирования сообщества разработчиков NetBeans, которое, как и раньше, строит свою деятельность на основе учета требований меняющейся отрасли.

Сегодня NetBeans по праву является одним из лидеров среди инструментов разработки программного обеспечения, имеющим великолепную прессу, отраслевые награды и благосклонные отзывы использующих его разработчиков.

Комплексная установка JDK и NetBeans

Для тех, кто впервые хочет попробовать NetBeans, возможно, будет интересно описание процесса его инсталляции, поскольку в нем имеется несколько моментов, которые следует держать под контролем, чтобы получить ту итоговую конфигурацию, которая вам требуется.

Прежде всего, поскольку NetBeans построен с использованием java-технологий, для его работы требуется установить исполняющую систему java. Эта исполняющая система поставляется компанией Oracle в одном из вариантов — в виде JRE (Java Runtime Environment) — среды java времени исполнения, либо JDK (Java Development Kit) — набора инструментов Java-разработчика.

Нам нужен именно JDK, поскольку JRE является средой для выполнения Java-программ и не содержит ряда необходимых для работы NetBeans инструментов.

Скачать JDK последней версии можно с сайта компании Oracle. С этой страницы скачивать можно как отдельно дистрибутив JDK, так и совместно дистрибутивы JDK и NetBeans. Последний вариант более удобен для нас, поскольку позволяет обойтись посещением только одной страницы. После клика на этой кнопке мы попадаем на страницу загрузки, где можем выбрать вариант дистрибутива для своей платформы (рис. 1).

Java SE and NetBeans Cobundle (JDK 7u45 and NB 7.4)

Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	213.06 MB	jdk-7u45-nb-7_4-linux-i586.sh
Linux x64	209.28 MB	jdk-7u45-nb-7_4-linux-x64.sh
Mac OS X x64	271.85 MB	jdk-7u45-nb-7_4-macosx-x64.dmg
Windows x86	222.94 MB	jdk-7u45-nb-7_4-windows-i586.exe
Windows x64	225.85 MB	jdk-7u45-nb-7_4-windows-x64.exe

Рис. 1

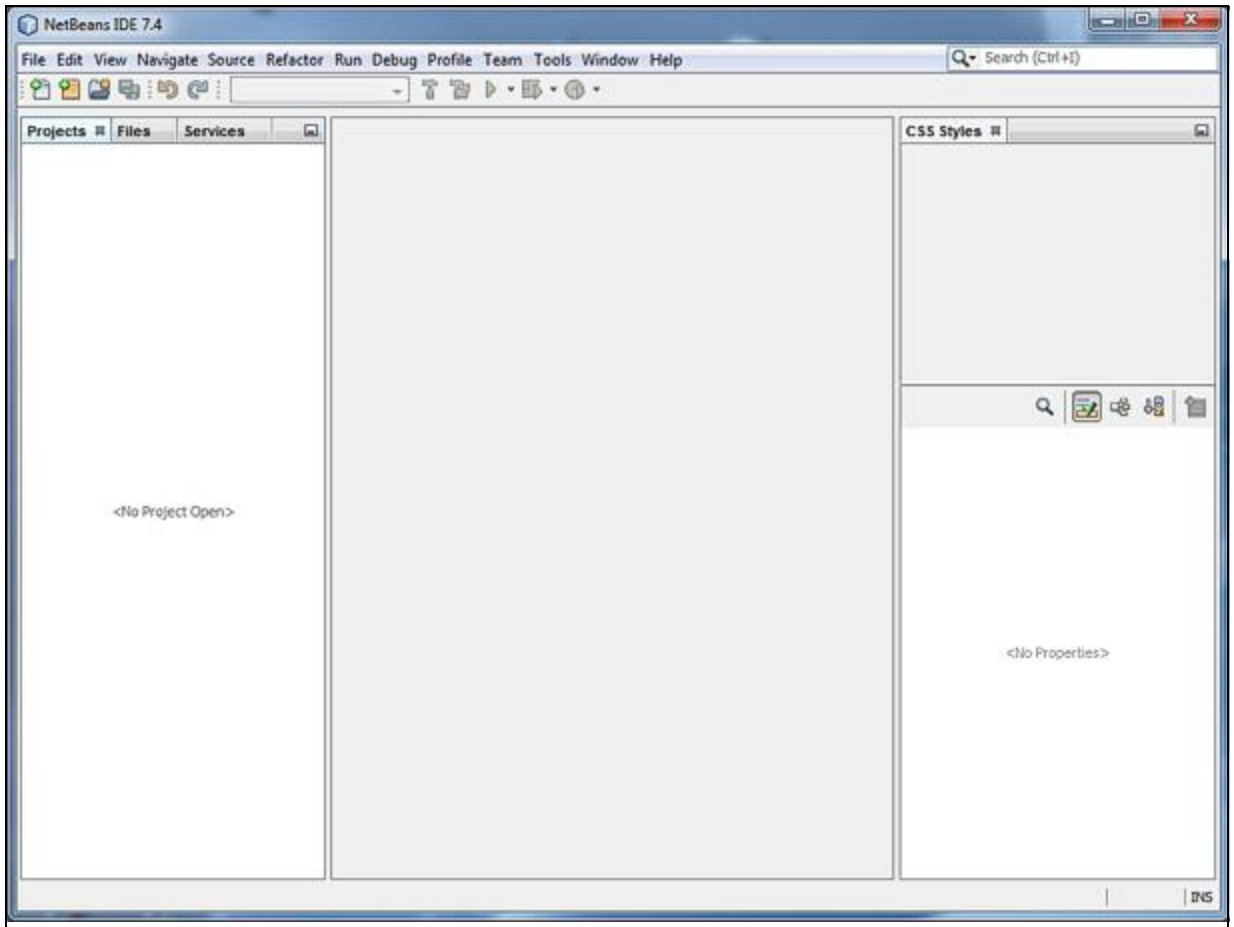


Рис. 2

Чтобы получить доступ к дистрибутивам, обязательно нужно принять лицензионное соглашение, после чего станут доступными ссылки на скачивание.

Выберите дистрибутив для своей платформы и установите JDK и NetBeans. Запущенный NetBeans будет иметь такой вид (рис. 2).

Имейте в виду, что используя этот дистрибутив, вы устанавливаете только базовую версию NetBeans, которая позволяет создавать проекты только для Java Standard Edition, JavaFX, а также модули расширений для NetBeans — именно та возможность, которая позволяет как расширять среду разработки, так и создавать те самые независимые приложения, о которых мы говорили чуть раньше. То есть, если вы по-

Разработка HTML5-проектов в NetBeans

пробуете создать новый проект, то доступными и будут только следующие категории проектов (рис. 3).

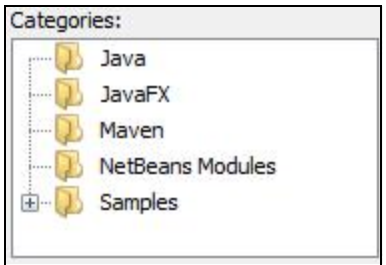


Рис. 3

Впрочем, расширять возможности NetBeans очень и очень просто. Для этого нужно зайти в пункт Tools -> Plugins главного меню и выбрать закладку Available Plugins (Доступные плагины). После чего останется выбрать флажки для тех технологий, которые вас интересуют, и нажать кнопку Install внизу. Выбранные плагины буду скачаны и установлены автоматически.

Например, для подключения возможности программирования на языке PHP достаточно подключить базовый плагин, который так и называется: PHP. Для отладки полезно также подключить плагин PHPUnit, а если вы хотите иметь возможность автоматически включать в свои проекты какой-либо из популярных PHP-фреймворков, можете подключить и соответствующие модули, благо, NetBeans

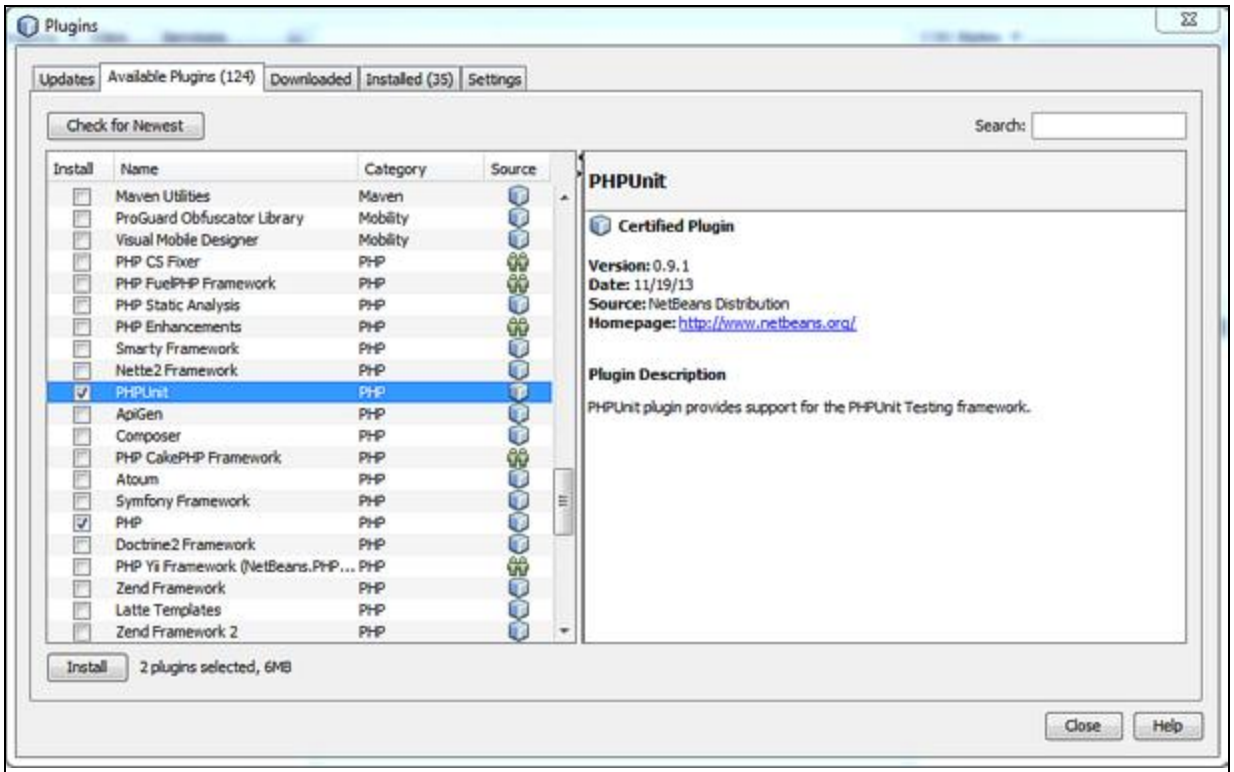


Рис. 4

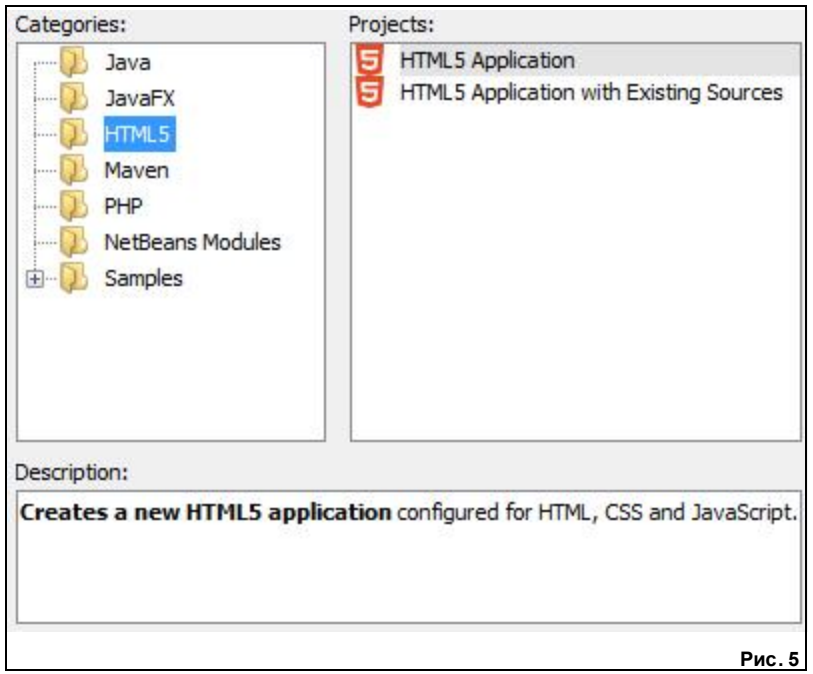


Рис. 5

поддерживает большое их количество. Правда, следует иметь в виду, что предлагаемые плагины для фреймворков не всегда содержат их последние версии, так что если вам потребуется самый свежий софт, то подключать его к проектам придется вручную. Впрочем, и это в NetBeans делается предельно просто (рис. 4).

Среди предлагаемых плагинов имеется один, имеющий непосредственное отношение к теме нашей статьи — плагин, представляющий набор инструментов для разработки HTML5 проектов. Называется он HTML5 Kit. Выберем его в дополнение к плагинам PHP и запустим процесс инсталляции плагинов. После окончания инсталляции и перезапуска NetBeans появляется возможность работать над проектами следующих категорий (рис. 5).

Закладка Installed в диалоге Plugins позволяет контролировать установленные плагины и удалять те из них, которые по каким-то причинам становятся бесполезными для вас. Обратите внимание, что плагины можно не только удалять, но и временно де-

Разработка HTML5-проектов в NetBeans

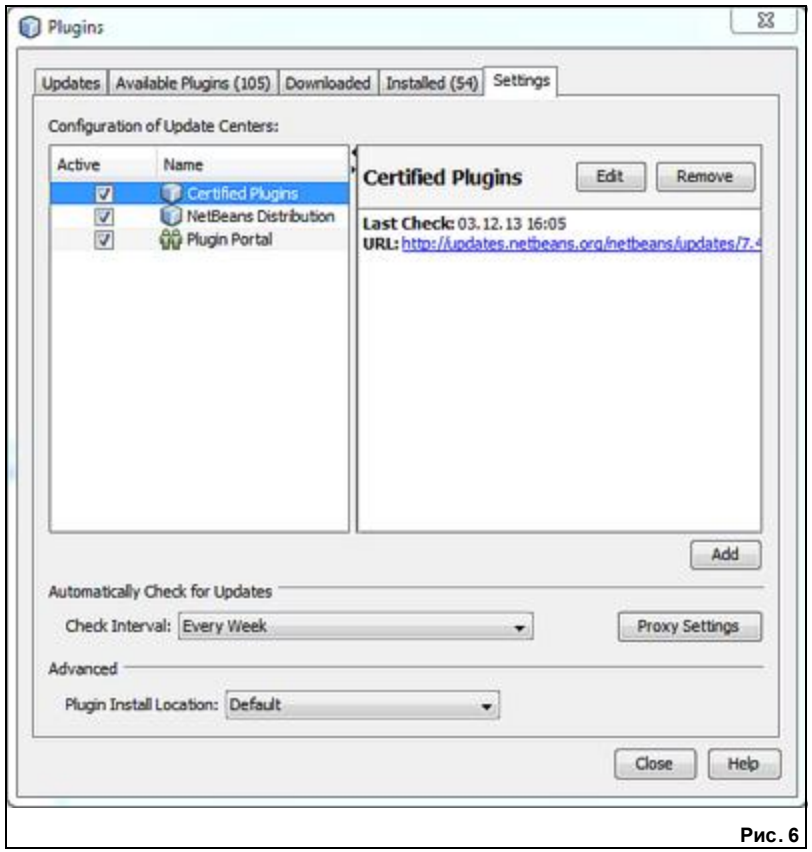


Рис. 6

активировать, оставляя их подключенными в NetBeans.

Еще одна полезная закладка в диалоге Plugins — это закладка Settings (рис. 6).

В этой закладке вы можете настраивать фильтр источников плагинов (кубики обозначают плагины, сертифицированные или разработанные основной командой, человечки — плагины, созданные внешними разработчиками и не сертифицированные основной командой), а также прописать дополнительные источники плагинов, не вошедшие в основной список, представленный непосредственно в дистрибутиве. К числу таких плагинов относятся, например, плагины для работы с UML, или плагины для таких популярных языков программирования как Ruby и Python.

Заканчивая тему плагинов, нужно отметить, что NetBeans автоматически отслеживает появление новых версий установленных плагинов и предлагает их обновление. Этот процесс можно осуществить и вручную, используя еще одну закладку диалога Plugins — закладку Updates.

Независимая установка JDK и NetBeans

Как говорилось ранее, можно использовать совмещенный дистрибутив JDK и NetBeans, а можно устанавливать их независимо друг от друга. Что это дает?

Во-первых, касательно исполняющей среды Java. При использовании независимого JDK-дистрибутива у вас появляется возможность установить как необходимую для работы NetBeans среду JDK, так и достаточную для работы большинства программ, не связанных с Java-разработкой, но использующих Java в качестве платформы, среду JRE, дистрибутив которой скачивается в этом случае как составная

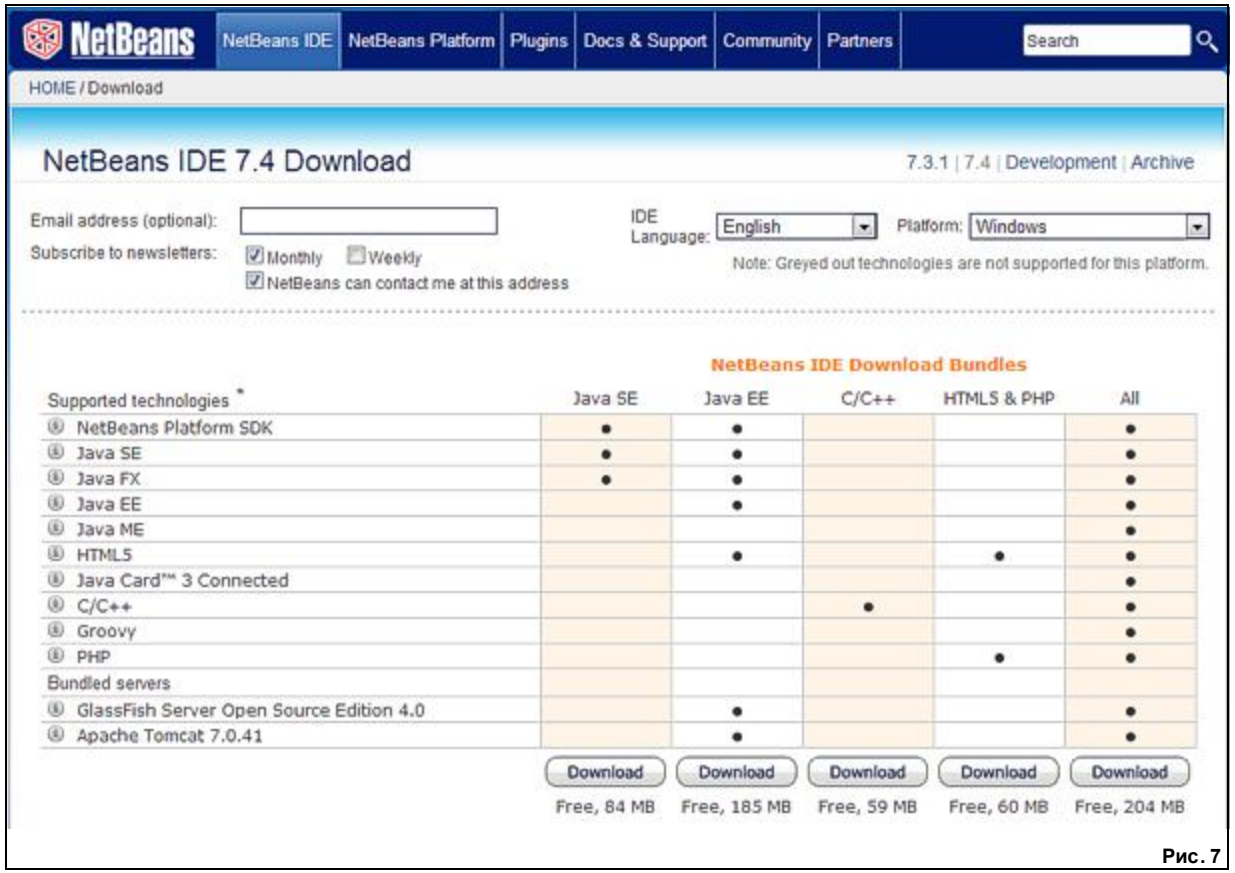


Рис. 7

Разработка HTML5-проектов в NetBeans

часть JDK и устанавливается в процессе установки JDK. Это позволяет привязать такие использующие Java для своей работы программы к общей версии JRE и не включать ее в состав каждого дистрибутива, что уменьшает размер используемого дискового пространства и облегчает обновление JRE для всех зависящих от него программ.

Во-вторых — что касается уже собственно NetBeans — воспользовавшись страничкой скачивания, можно скачать и установить версию NetBeans, уже содержащую интересующие вас плагины, а для Java Enterprise Edition — еще и дистрибутивы (опционально, конечно же) серверов приложений Tomcat и GlassFish (рис. 7).

Корректировка языка интерфейса

При выборе независимого дистрибутива NetBeans (это, впрочем, относится и к скачиваемому вместе с JDK дистрибутиву) есть одна тонкость, связанная с выбором языка интерфейса NetBeans. Вроде бы в предлагаемом экране имеется опция выбора языка IDE, но на самом деле при инсталляции NetBeans в качестве языка интерфейса выбирается основной язык операционной системы (во всяком случае, это справедливо для ОС Windows).

То есть даже если на данной странице в качестве языка интерфейса IDE был выбран английский, при установке в русской версии Windows интерфейс NetBeans будет также на русском языке. Это доставляет серьезные неудобства, так как справка (помощь) по NetBeans представлена только на английском, все материалы различных форумов и статей, в которых обсуждаются тонкости и проблемы работы в NetBeans, также в 99% случаев привязаны к англоязычному интерфейсу, да и другие разработчики, как правило, работают с англоязычными интерфейсами, поэтому попытка объяснить им, какой пункт какого меню вы имеете в виду, может оказаться, мягко говоря, затруднительной, и может даже привести к конфликтам.

Такое положение вещей существует уже давно, почему выбрана такая стратегия и почему ее не исправят — не известно, но, в общем, это досадный момент. Кроме того, в отличие от многих других программных продуктов, в которых изменение языка интерфейса легко производится в одном из пунктов меню, в NetBeans такая возможность отсутствует.

Конечно, корректировка языка, на самом деле, не сложна, но требует ручного вмешательства.

Для этого необходимо зайти в папку установки NetBeans, найти в ней вложенную папку *etc*, в которой найти и открыть на редактирование файл *netbeans.conf* содержащий конфигурационные параметры NetBeans. В этом файле нужно найти строку с опциями по умолчанию:

```
netbeans_default_options="-J-client
-J-Xss2m -J-Xms32m
-J-XX:PermSize=32m
-J-Dapple.laf.useScreenMenuBar=true
-J-Dapple.awt.graphics.UseQuartz=true
-J-Dsun.java2d.noddraw=true
-J-Dsun.java2d.dpiaware=true
-J-Dsun.zip.disableMemoryMapping=true"
```

и добавить в нее еще один параметр, определяющий в данном случае настройки для языка: --locale en:US, где en, естественно, определяет английский язык, US — американскую его версию (так как существуют еще британская, австралийская и прочие версии). Добавлять этот параметр следует аккуратно, так, чтобы он обязательно оказался внутри двойных кавычек и был отделен от других параметров хотя бы одним пробелом — обратите внимание, что между двойным дефисом (--) и словом locale пробела нет. В итоге строка параметров конфигурации должна иметь, например (при добавлении нового параметра в конец), такой вид:

```
netbeans_default_options="-J-client
-J-Xss2m -J-Xms32m
-J-XX:PermSize=32m
-J-Dapple.laf.useScreenMenuBar=true
-J-Dapple.awt.graphics.UseQuartz=true
-J-Dsun.java2d.noddraw=true
-J-Dsun.java2d.dpiaware=true
-J-Dsun.zip.disableMemoryMapping=true
--locale en:US"
```

Если все сделано правильно, то после перезапуска NetBeans вы получите нормальный интерфейс на английском языке.

Начальная настройка

В принципе, выбранная командой разработчиков в качестве стандартной настройка IDE является в большинстве случаев вполне приемлемой, но любителям тонкого тюнинга предоставлены все возможности для удовлетворения своих желаний.

Первая, самая простая настройка — это уменьшение размеров кнопок в главной инструментальной линейке. Для этого достаточно просто кликнуть правой кнопкой мыши в свободной области тулбара и выбрать в появившемся контекстном меню пункт *Small Toolbar Icons*.

Остальные настройки среды производятся в пункте *Options* меню *Tools*. В диалоговом окне, появляющемся при выборе этого пункта меню, можно настраивать как параметры всей IDE, так и параметры, связанные с активными языками программирования — например, в закладке Editor настраиваются параметры редакторов для каждого языка, настройки шрифтов и цветовые схемы (опять же для каждого языка) могут быть изменены в закладке *Fonts & Colors*, специфические уже не для языков, а для систем программирования, настройки устанавливаются в закладках, соответствующих активизированным языкам (Java, PHP и т.п.).

Рассказывать о настройке NetBeans более подробно здесь не имеет смысла, так как процесс этот интуитивно понятен, и даже не имеющий достаточного опыта человек может, затратив немного времени на эксперименты, освоить его.

Обсудить

МЕНЕДЖЕРАМ

Комплексный Интернет-маркетинг
60 часов
УЦ "БелХард Групп"

Основы бизнес-анализа при разработке программного обеспечения
Диплом Международного института качества. 3 уровня по 48 часов
ЦОТ "БелХард Групп"

Построение системы менеджмента качества при помощи Business Studio
3 учебных дня
ЧП "СТАМ Софт"

Принципы управления проектами
5 учебных дней, 36 часов
Учебный центр IBA

Проектирование системы управления компанией в Business Studio
3 учебных дня
ЧП "СТАМ Софт"

Управление проектами при разработке ПО
Диплом Международного института качества. 3 уровня по 60 часов
ЦОТ "БелХард Групп"

Управление рисками в ИТ-проектах
ЦОТ "БелХард Групп"

СПЕЦИАЛИСТАМ

Авторизованные курсы Microsoft
Более 30 курсов по разным направлениям
Учебный центр IBA

Администрирование Linux
Сертификат. 1,5 месяца (18 занятий)
ОЦ "Айти Эксперт"

Администрирование Oracle
40 часов
УЦ "БелХард Групп"

Использование сетевого оборудования Cisco. Части 1-2
5 учебных дней, 40 часов
Учебный центр IBA

Академия 1С-Битрикс
Серия курсов "1С-Битрикс: Управление сайтом". 6 курсов для разных специалистов. 1–4 учебных дней
Компания "Новый сайт"

Приложения для iPhone: разработка и программирование
56 часов
УЦ "БелХард Групп"

Разработка приложений для платформы Android
60 часов
УЦ "БелХард Групп"

Система информационной безопасности
5 учебных дней, 36 часов
НПП "БелСофт"

SEO-продвижение
2 месяца, 60 часов
ООО "Шипалекс"

Промышленная разработка ПО
2 месяца, бесплатно
ITransition

НАЧИНАЮЩИМ

1С: Бухгалтерия: Программирование
42 часа
Институт Бизнес-Технологий

Java-программирование для новичков
1.5 месяца, 40 часов
ООО "Шипалекс"

Основы программирования на Java
60 часов
УЦ "БелХард Групп"

Графический дизайн в Photoshop и CorelDraw
1.5 месяца, 45 часов
ООО "Шипалекс"

Web-дизайн (комплексный курс)
72 часа
УЦ "БелХард Групп"

Web-дизайн: HTML, CSS, Flash, ActionScript
96 часов
ОЦ "Юниверсум"

Базовый SEO-курс
58 часов
Институт Бизнес-Технологий

Видеомонтаж для начинающих
40 часов
Институт Бизнес-Технологий

Компьютерное проектирование
36 часов
ОЦ "Юниверсум"

InConnect: в Беларуси появится совершенно новый вид блоггинга

Беседовал Ибрагим САЛАМОВ

На данный момент есть много платформ, которые так или иначе выполняют роль блогов или интернет-дневников. Казалось бы, нет ничего такого, что можно придумать в этой нище. Но вот проходит время, и молодой программист из Бреста, Евгений Лунь, показывает нам старые мотивы под совершенно новыми углами обзора. InConnect — это новая информационная сеть с элементами блога, twitter и forsquare с социальными сетями. "Компьютерным вестям" стало интересно узнать больше про этот сервис, и мы вышли на связь с его создателем.

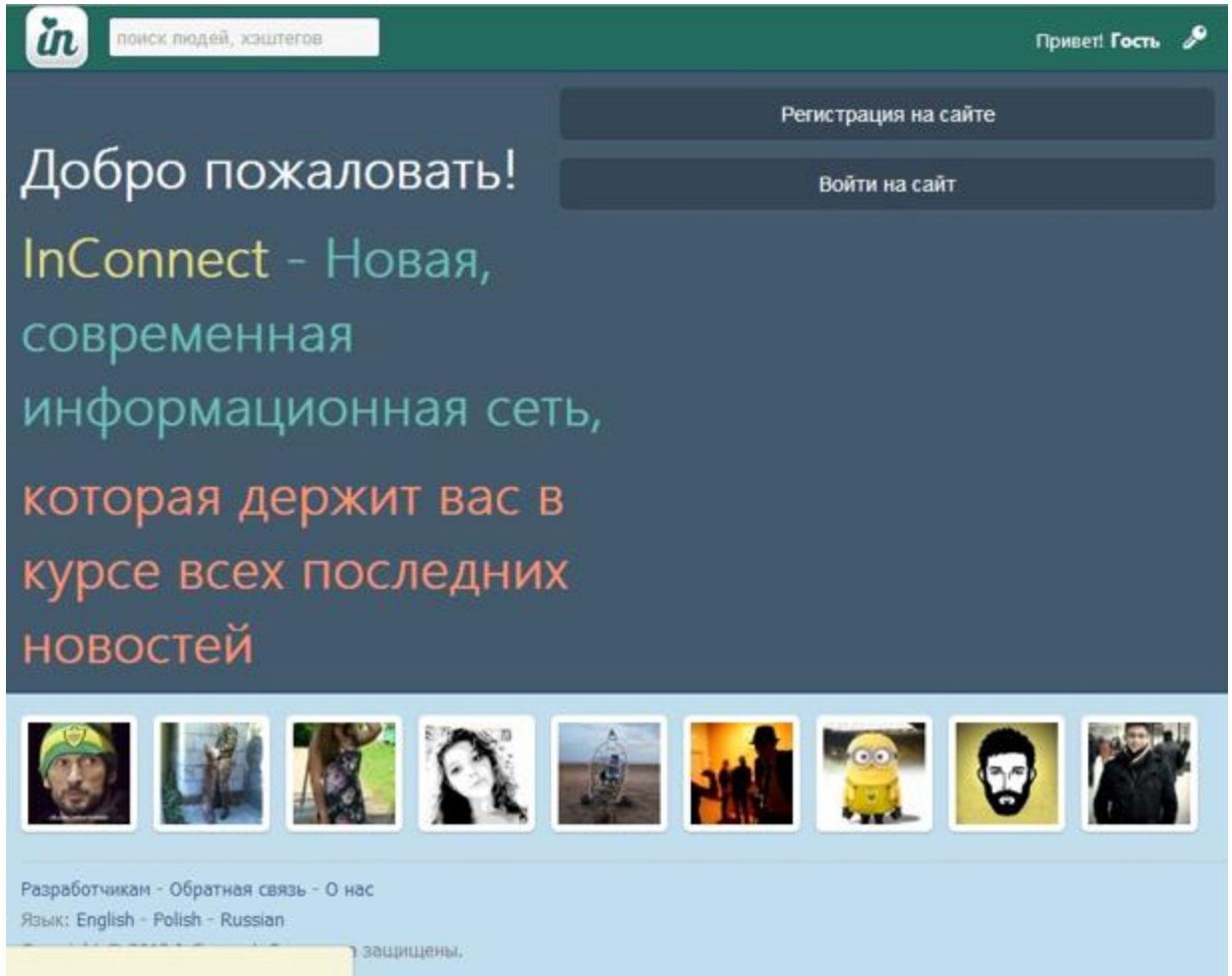
— Для кого проект? Для чего он?

— Сначала проект был нацелен на блогеров и их подписчиков. Но постепенно, с разработкой, хотелось создать новый проект не только для блогеров, но и для простых пользователей, которые сидят не только в VK, Facebook и др., но и в "Твиттере". Так как главный модуль (главная функция) — это новая лента новостей с новым и интересным подменю, с помощью которого можно показать, где вы были, что делали, и т.п.

— В чем цель проекта?

— Создать новую "чистую" информационную сеть, благодаря которой вы всегда будете в курсе всех событий. Сайт предназначен не только для блогеров, но и для простых пользователей, которые хотят рассказывать о себе не только своим друзьям, но и новым подписчикам (но можно остаться и "приватным" профилем). "Чистая" — потому что главная уникальность в том, что сделана новая функция — это жалоба на комментарии под записями. Вы можете пожаловаться не только на комментарии, которые были оставлены под вашими записями, но и других пользователей сайта. Мы же сразу примем решение. С таким новшеством продукт всегда будет "чистым".

— С чего все началось? Почему решили создать



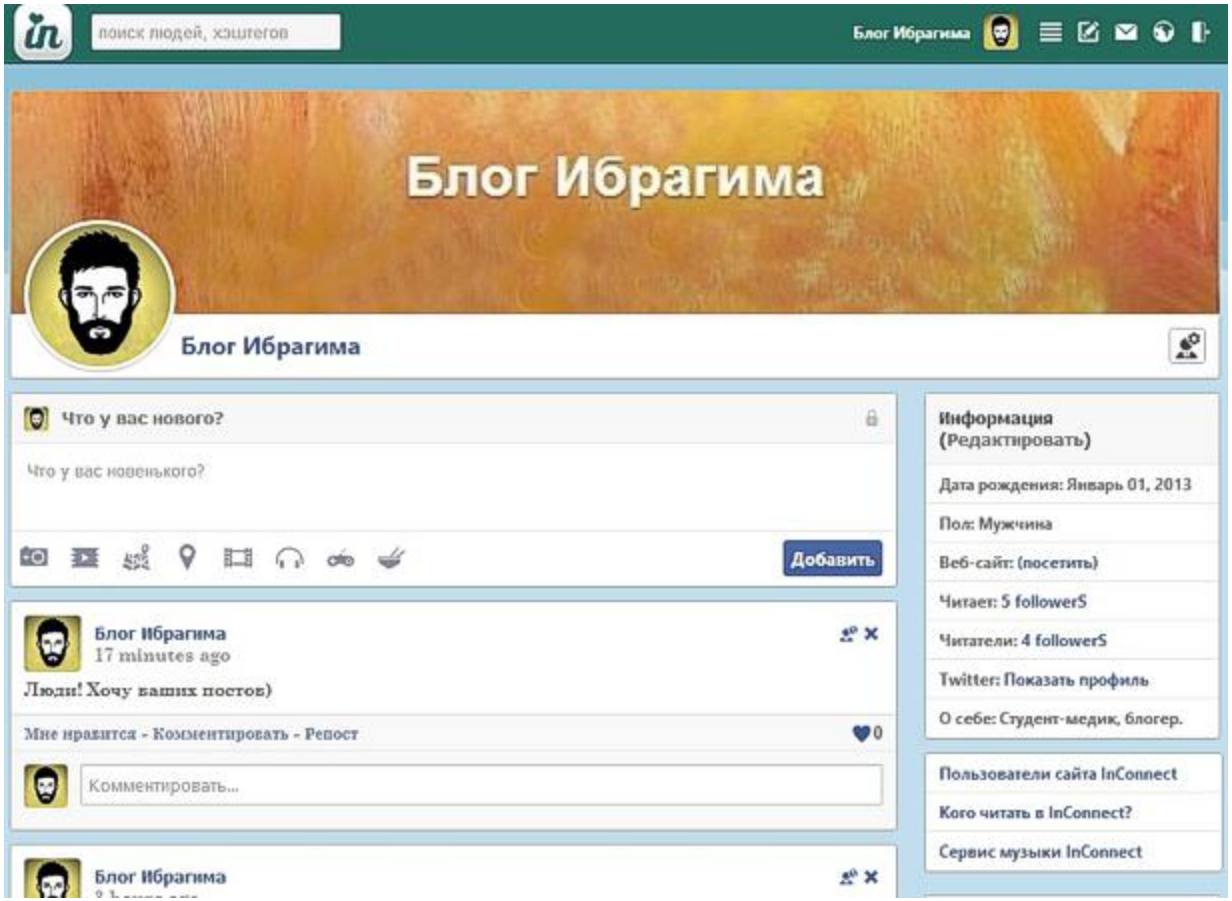
InConnect: в Беларуси появится совершенно новый вид блоггинга

такого рода сервис?

— Все началось еще в конце августа 2012 года. Тогда я запустил соцсеть городского масштаба для Бреста ("Социальный Брест"). Каждый день сеть модернизировалась, росла, но уже в апреле статистика стала "падать" — люди уходили. В итоге я понял, что это нерентабельно (не в смысле заработка, а вообще в плане развития). И после этого начал продумывать новую идею, которая всегда будет оставаться современной и рентабельной. В начале июня пришла идея запустить платформу для блогеров и их подписчиков, что-то похожее на твиттер, но с легким и новым интерфейсом и множеством функций.

— В чем особенность проекта?

— В первую очередь это антиспам — то есть, чистый контент, без тупых комментариев "школоло" или различных запрещенный записей в лентах пользователей.



Новый, современный, простой с приятным для глаз зеленым цветом дизайн сайта, а также новое подменю для ленты новостей, с помощью которой можно быстро рассказать, где вы были, что делали и т.д. Наш дизайн сделан так, чтобы даже начинающий пользователь интернета смог быстро разобраться что, где и как... Есть новый модуль — "Лучшие и СМИ", с помощью которого начинающий пользователь сайта сможет быстро найти интересного человека, которого он хочет читать, а так же быть в курсе всех новостей.

— В чем самая большая польза проекта?

— Чистый контент, стоп "школоло" комментам... Доступность, скорость загрузки страниц, новые сервисы! К примеру, сервис музыки – "music.InConnect" -это сервис музыки, интегрированный с "Вконтакте". Вы быстро сможете не только прослушать и найти песни/музыку, но и быстро скачать их. Для этого не надо регистрироваться, вводить капчу или отправлять СМС. Хотелось бы еще добавить, что можно просматривать InConnect, не регистрируясь.

— Почему именно зеленый цвет?

— В веб-дизайне этот цвет используется достаточно активно. Особенно почитаем зеленый цвет при оформлении сайтов на Западе. Население развитых стран большое внимание уделяет охране окружающей среды, экологии и всему, что так или иначе с этим связано. Логично предположить, что эко-дизайн будет восприниматься более понятно, если он будет выполнен в зеленой палитре.

Зеленый цвет наиболее приятен для глаз, он успокаивает и вдохновляет на новые дела. Зрение человека приспособлено различать самое большее количество оттенков именно зеленого цвета.

— Будут ли в ближайшее время приложения "Инконнекта" для смартфонов?

— Конечно! Скоро начнем разрабатывать приложения для Android, iOS и Windows Phone.

— Дайте несколько советов для тех, кто только что зарегистрировался в проекте?

— Не спешите уходить, старайтесь писать чаще, чем репостить, не копируйте чужие тексты, пишите своевременно, используйте хэштеги, будьте открыты и, не добавляйте всех подряд!

Обсудить

Стать программистом после сорока: курсы, часть вторая

Эдуард ТРОШИН

Недавно обнаружил на Habrahabr упоминание о цикле моих статей “Стать программистом после сорока”.

Характерно, что пост пост был написан белорусским журналистом, который, видимо, пробует сменить профессию. Автор предположил, что я перестал писать потому, что бросил новое дело, так как профессия программиста значительно сложнее, чем это кажется со стороны, и освоить её не так просто.

Это действительно непросто. Освоить программирование и работать наравне с профессиональными инженерами, посвятившими этой специальности годы — уже по-настоящему трудно. И сложно. Но я учёбы не бросил. Когда начинаешь освоение нового дела, со временем приходит азарт и желание учиться, развиваться дальше, расти.

От простого к сложному

Когда я начинал писать эту серию материалов, я считал, что не только смогу обратить внимание читателей на новую, перспективную профессию, но и сам буду осваивать её быстрее. К сожалению, этот расчёт не оправдался. Даже минимальное продвижение в программировании давалось с невероятным трудом. Одно время я вдруг обнаружил, что практически перестал понимать книги и пособия, которые читаю. А умел я, на тот момент, лишь пользоваться самыми несложными стандартными функциями PHP, мог создавать простейшие формы, сохранять данные в текстовый файл и т.д. Но, это, конечно же, нельзя назвать программированием.

Следующим этапом стали курсы IT-академии компании “Белхард” (причем, о некоторых из них я уже писал). Вначале мы бегло прошли устройство компьютера, физические технологии хранения и передачи данных и даже освежили в памяти некоторые основы электротехники. Затем так же быстро пробежались по технологиям, лежащим в основе работы ЭВМ с данными — системами счисления, устройством регистров памяти, указателями и т.д. Отдельный небольшой курс был посвящён диаграммам UML, довольно полезному визуальному инструменту отображения структуры программ.

Какой язык выбрать?

Далее началось программирование. Правда, это пока был только язык C, на курсах, уже учебного центра “Белхард” (в “Белхарде” два таких предприятия). И давался он мне с превеликим трудом. Так как не было у меня никогда ни технического образования, ни опыта и знаний в области построения алгоритмов, то про-

Стать программистом после сорока: курсы, часть вторая

блемы, конечно, возникли сразу же. Фактически, лишь на пятом занятии я до конца разобрался с теми задачами, которые мы проходили на первых двух. Я с завистью посматривал на своих более технически подкованных товарищей, которые разбирались с задачами намного быстрее, чем я. Фактически, закончив курс, я всё ещё не понимал многое из того, что мы проходили. И это меня удручало. Но, к счастью, через месяц "переваривания" информации и работы дома, я всё-таки смог "доизучать" курс С самостоятельно. Курс С дал нам довольно много. Мы изучили типы данных, операторы, условия, циклы, массивы, структуры, объединения. Мы научились писать небольшие программы, которые запускались в консоли.

Встал вопрос, а куда же двигаться дальше? Мне советовали пройти курс C++, но я не решился. Язык этот мне не нравится, используется он сейчас всё реже. А тратить время на что-то, что в дальнейшем не пригодится, несмотря, может быть, на то, что это полезно, не хотелось. Надо было выбрать какую-то широко распространённую технологию, которая даст мне возможность последующего трудоустройства. PHP я уже изучать не хотел. И не потому, что у PHP-специалистов зарплата гораздо ниже, чем в целом по отрасли. Я решил заняться серьёзным, настоящим программированием, а PHP — это на 80% просто работа с различными строками, перемещение их туда-сюда и т.д.

Расспрашивая спецов, изучая форумы в интернете, мы с моими новыми знакомыми (которые появились на курсах) выяснили, что таких технологий сейчас две — это C# (ACP.NET) и Java. Выбрали Java, как более свободный и распространённый кроссплатформенный вариант. Кроме того, на Java пишутся программы под Android, который я давно уже хотел попробовать освоить. Таким образом, двое из нас (я и мой приятель по курсам С) отправились изучать Java, а один выбрал C#.

Кстати, выбирать учебные курсы очень удобно на сайте "Компьютерных вестей", где уже несколько месяцев открыт соответствующий раздел. Так что вы тоже заходите на kurs.kv.by и выбирайте.

INFOX.BY
БЕЛОРУССКИЙ ПОРТАЛ

Java

Изучение Java, которое я начал в той самой IT-академии "Белхард" было более интересным, так как сулило возможность некоего (пока ещё весьма призрачного) практического применения, потому как это всё-таки был начальный курс. В основе своей синтаксис Java немногим отличается от С. Те же циклы, условия, массивы. Но в нём поддерживается и отлично развита объектная модель программирования, система классов. Используются методы, конструкторы. По счастью, мы немного касались темы классов во время обучения языку моделирования UML. На замечательный преподаватель Махсен, который приехал в Минск из Ирана, довольно часто, по нашей же просьбе, иллюстрирует материал диаграммами UML. И структура программы становится яснее.

Думаю, в данном материале приводить примеры кода бессмысленно. Поэтому буду двигаться дальше.

Обучение как процесс

Ловлю себя на мысли, что всё написанное мной выглядит довольно скучным и совсем не таким эмоциональным, как в первых статьях цикла. Более того, теперь я уже с трудом могу объяснить то, чем сейчас занимаюсь, людям, с программированием не связанным. Это для них выглядит непонятной казуистикой, в чём я уже убедился. Только для того, чтобы выйти на уровень новичка, требуется полное погружение и много месяцев упорного труда.

Для тех, кто ещё не пробовал изучить программирование, но собирается начать, я посоветую поиграть с визуальным языком программирования Blockli, который разработали специалисты Google. Так вы сможете немного лучше представить себе, как работает любая программа. Вкратце, алгоритм представляет собой инструкцию, которую мы даём компьютеру для выполнения неких действий. Причём, инструкция состоит из ограниченного числа операций и команд и арифметических операций, с помощью которых требуется описать все многочисленные действия ЭВМ.

Могу посоветовать посетить клуб программистов, созданный на базе "Белхарда". Это бесплатный кружок, где новичкам помогают разобраться в самых простых элементах программирования. Клуб ведёт Александр Викторович Павельев, по субботам, с 18.00 до 21.00 (тел. +375-44-7447554). У него вы, кстати, сможете записаться на бесплатную лекцию, посвященную программированию или даже на недорогой базовый курс, посвящённый основам компьютерной техники, программного обеспечения и сетей.

Ну, а желающим изучить новую профессию, хочу пожелать успехов и упорства. Это нелегко.

Обсудить

Microsoft BI разработчик
Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

C++-программист
Полная занятость
Applied Systems

C/C++-разработчик
Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
Itransition

Разработчик C++
Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

C++ программист (Unix)
Полная занятость
Открытый контакт

C#-, ASP.NET-/WinForms-программист
Полная занятость
BelHard

ASP.NET(C#)-разработчик
Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
Itransition

Java-разработчик
Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
Itransition

.NET-разработчик
Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
Itransition

Middle/Senior .NET Developer
Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

ASP.NET C# программист
Полная занятость
Открытый контакт

JAVA(J2EE)-программист
Полная занятость
BelHard

PHP-разработчик
Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
Itransition

PHP-программист
Полная занятость
BelHard

Python-программист
Полная занятость
BelHard

Ruby on Rails-разработчик
Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
Itransition

Delphi-программист
Полная занятость
BelHard

Гейм-дизайнер
Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Информацию в рубрику присылайте на adv@kv.by с пометкой “Вакансии”.

Комьюнити-менеджер
Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Менеджер IT-проекта
Полная занятость
Открытый контакт

Менеджер веб-проекта
Полная занятость
Открытый контакт

Специалист по тестированию ПО
Полная занятость
BelHard

Специалист по тестированию
Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Тестировщик ПО
Полная занятость
Applied Systems

ИТ-специалист, системный администратор
Полная занятость
BelHard

Support Engineer
Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Специалист по работе с клиентами
Полная занятость
Открытый контакт

Специалист по продажам
Полная занятость
Открытый контакт

Как становятся спортивными программистами

Беседовал Вадим СТАНКЕВИЧ

Спортивное программирование — удел немногих. Тем интереснее общаться с теми, кто в этом своеобразном спорте — как рыба в воде. "Компьютерные вести" пообщались с Романом Удовиченко, победителем множества международных соревнований и сотрудником белорусского представительства "Яндекса".

— Как так получилось, что вы занялись спортивным программированием? Как давно вы этим занимаетесь?

— В пятом классе я попал в кружок по программированию, который проводился в Школе Юных Интеллектуалов в городе Столбцы. Там я освоил начальные приёмы и мой преподаватель, Родион Владимир Сергеевич, предложил мне попробовать порешать простейших олимпиадных задач. Мне очень понравилось, и с шестого класса я стал участвовать в олимпиадах. Получается, я занимаюсь этим уже 12-й год.

— Вы обычно участвуете в соревнованиях в составе команды или самостоятельно?

— Я примерно с одинаковой частотой участвовал как в командных, так и в личных соревнованиях. В команде я обычно отвечал за быстрое кодирование простых задач, пока остальные ребята придумывали решения более сложных задач. И самостоятельно, и в команде я предпочитаю реализовывать алгоритм либо на языке C++, если требуется максимальное быстродействие, либо на языке Python, если быстродействие не критично. Python — очень удобный язык для быстрого написания небольших скриптов.

— В каких соревнованиях вы участвовали, какие больше всего запомнились?

— Я участвовал во многих школьных и студенческих личных и командных олимпиадах республиканского и международного уровня, таких, как IOI (международная олимпиада школьников по программированию), ACM ICPC (студенческий чемпионат мира по программированию), и соревнованиях, проводимых отдельными компаниями: TopCoder Open, Google Code Jam, Russian Code Cup, Facebook Hacker Cup. Больше всего всегда запоминаются финальные соревнования, если удаётся пройти на них отбор — они всегда проводятся в разных странах и с очень интересной программой для участников.

— Насколько спортивное программирование коррелирует с повседневной работой в Яндексе? Помогает ли опыт участия в соревнованиях решать рабочие задачи?

— Я бы сказал, что напрямую спортивное программирование не очень сильно коррелирует с повседневной работой. Однако навыки, приобретённые в процессе участия в олимпиадах, весьма помогают в рабочем процессе. Это и умение быстро сориентироваться в новой задаче, и способность её проанализировать и предложить какие-то варианты решения, и умение быстро находить ошибки в коде, и понимание своих сил (сколько займёт решение задачи), и многие другие.

— Что самое сложное, на ваш взгляд, в спортивном программировании ?

— Как и в спорте в целом — не останавливаться на достигнутом после каких-то успехов, а работать над собой дальше, а также не расстраиваться после поражений и верить в свои силы, продолжать тренироваться.

— Насколько в Беларуси сильна школа "олимпиадников" от программирования?

— Я считаю, что у нас достаточно сильная школа. Белорусские

школьники каждый год завоёвывают медали различного достоинства на международной олимпиаде, студенты БГУ и БГУИР неоднократно становились призёрами студенческого чемпионата мира. На финалы личных соревнований (TopCoder и прочие вышеперечисленные) каждый год ездит несколько представителей Беларуси, что уже является большое достижением, поскольку в финалах обычно участвуют 20-30 лучших программистов со всего мира.

— Что бы вы посоветовали тем, кто хочет попробовать себя в спортивном программировании?

— Тем, кто хочет себя попробовать в спортивном программировании, я бы посоветовал смело пробовать, несмотря на возраст и на всё остальное. Конечно, большинство известных спортивных программистов начинали заниматься этой деятельностью ещё со школы, но есть довольно много ребят, и в Беларуси в том числе, которые начали заниматься спортивным программированием только в университете, или даже ближе к его окончанию, что не помешало им добиться больших успехов. Более того, решать олимпиадные задачки — это само по себе очень интересно, даже без каких-то громких успехов. Поэтому нужно пробовать, благо сейчас в интернете существует уйма ресурсов с задачами и разборами решений, что позволяет тренироваться и изучать алгоритмы без чьей-то очной помощи.

Обсудить

“Ассистент”: как получить инвестиции от “Софтлайна”

Беседовал Вадим СТАНКЕВИЧ

Белорусская компания TurboHeads, разрабатывающая “облачную” бухгалтерию “Ассистент”, получила $750 тыс. инвестиций от венчурного фонда Softline Venture Partners. “Компьютерные вести” решили узнать, как это удалось сделать у основателя “Ассистента” Алексея Курца.

— Почему было решено привлекать инвестиции именно из России, а не из Беларуси или с Запада?

— В 2011 году мы искали инвесторов для выхода на российский рынок. Искали как в Беларуси, так и в России. Так получилось, что всерьез свои намерения высказывали в первую очередь российские компании. В итоге нашим первым крупным инвестором стала фирма “1С”.

В 2013 году в наш состав вошел другой российский инвестиционный фонд. Компания Softline инвестировала в нашу команду с целью вывода на локальный и международный рынок целой линейки продуктов.

Так что хочу подчеркнуть, что как такового выбора страны инвестиций перед нами не стояло. Всё банально — в России существенно сильнее развито венчурное финансирование.

— Пробовали ли получить перед этим инвестиции здесь?

— Да, именно благодаря белорусским бизнес-ангелам мы создали прототип “Ассистента”. Я благодарен им за то, что они поверили в меня без единой бумажки. Это позволило очень быстро создать то, что мы задумывали.

В этом году мы попали в канал продаж ActiveCloud, что открыло большие возможности перед Ассистентом. Например, мы стали участником партнерской программы МТС, и теперь представлены в их каталоге облачных продуктов для бизнеса.

Кроме Softline Venture Partners, ActiveCloud также вошли в состав учредителей TurboHeads.

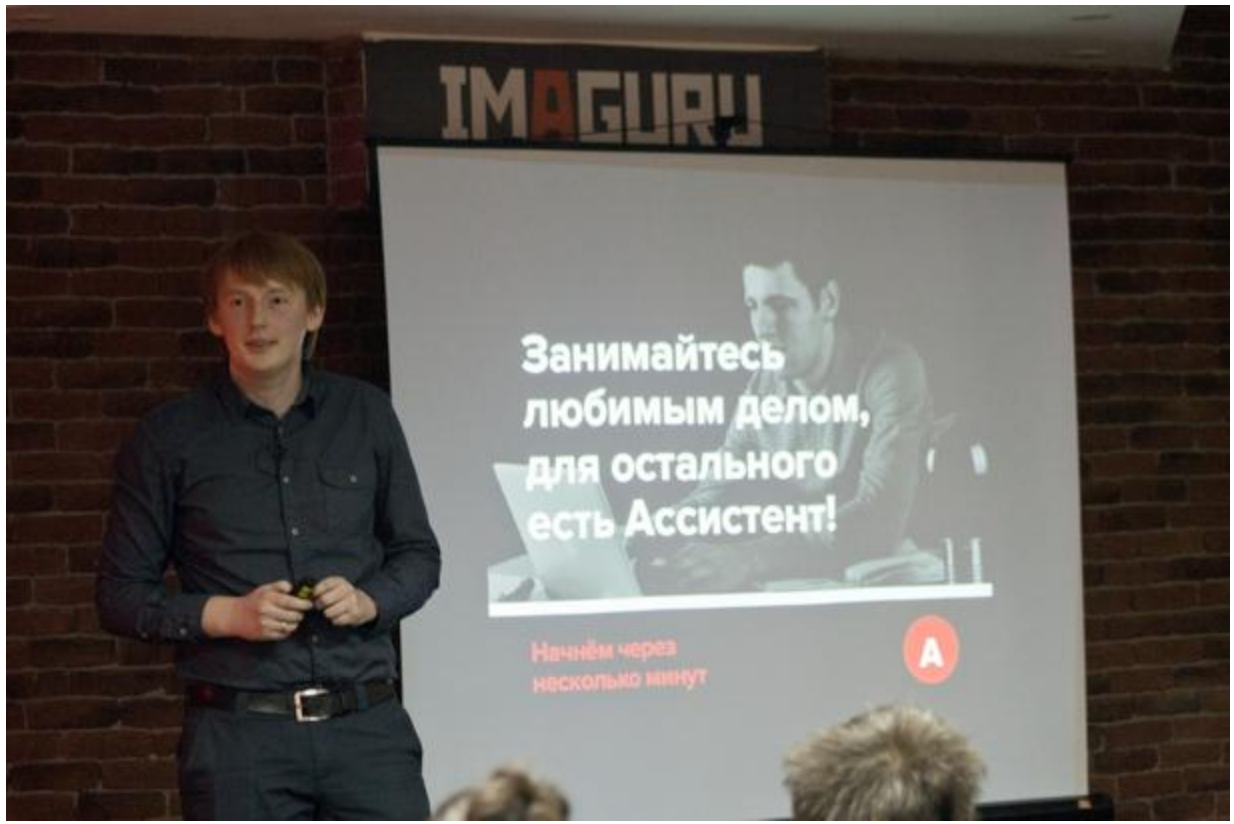
— Участвовали ли TurboHeads в каких-либо конкурсах, или переговоры шли с инвесторами напрямую?

— Переговоры велись напрямую.

— Что было самым трудным в процессе переговоров с инвесторами?

— Тяжело выразить на языке цифр все идеи и планы развития на несколько лет вперёд. Необходимо заранее просчитать все потенциальные статьи расходов, риски и прочие вещи, которые на первый взгляд можно упустить. Тем не менее, всё это помогает взглянуть на бизнес более системно, предсказать заранее возможные проблемы и слабые места.

Обсудить



БГУ помогает стартаперам

Вадим СТАНКЕВИЧ

В четверг в ректорате БГУ состоялось торжественное открытие центра инновационных идей и проектов "Start-Up". "Компьютерные вести" побывали на этом мероприятии и узнали, чем новый центр может помочь студентам ведущего вуза страны.

Как подчеркнул первый проректор БГУ Михаил Журавков, центры поддержки стартаповесть во многих университетах мира, и они доказали свою эффективность в помощи вывода инновационных идей на рынки. Именно поэтому БГУ решил подключиться к международному проекту "SUCSID" программы Европейского союза "TEMPUS", в которую уже входят университеты из Франции, Швеции, Португалии, Молдовы, Украины.

По словам Михаила Журавкова, в ближайшее время БГУ также начнет специальный проект для стартаперов совместно с Парком высоких технологий. Его участники смогут пройти стажировку в Кремниевой долине или других местах, где можно почерпнуть полезный зарубежный опыт и обзавестись не менее полезными контактами.

Ядром нового проекта должен стать IT House — подразделение БГУ, уже активно работающее со стартапами. Его директор Александр Мелещенко, также выступавший на церемонии открытия центра "Start-Up", рассказал присутствовавшим в зале студентам о мотивирующих примерах успешных белорусских компаний, которые тоже начинались как студенческие стартапы: Epam, Vizor Interactive, Wargaming... Правда, новым поколения стартаперов он посоветовал сделать упор не на софти игры, а на биомедицинские технологии, "железо" и "стык ИТ и медицины".

Координатор центра инновационных идей и проектов "Start-Up" Наталья Романова рассказала о том, что зарегистрироваться в стартап-центре можно будет прямо на сайте Белгосуниверситета, там же с помощью специальной формы можно будет предлагать центру свои идеи и проекты. Деятельность же центра будет сосредоточена в основном на проведении тренингов и курсов для инновационных предпринимателей. На сегодняшний день таких курсов уже предлагается пять штук: основы предпринимательства, защита интеллектуальной собственности, инновационный менеджмент, лидерство и бизнес-планирование. В будущем их список должен расширяться.

Несмотря на то, что центр "Start-Up" нацелен, в первую очередь, на поддержку разработок молодых ученых и студентов, занимающихся собственными разработками, принять участие в его работе смогут все студенты БГУ.

Обсудить

KV:\ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ВЕСТИ

Издатель: ООО "РГ "Компьютерные Вести"

Адрес: Минск, ул. Мельникайте, 2, оф. 710.

Для писем: 220004, г.Минск, а/я 57.

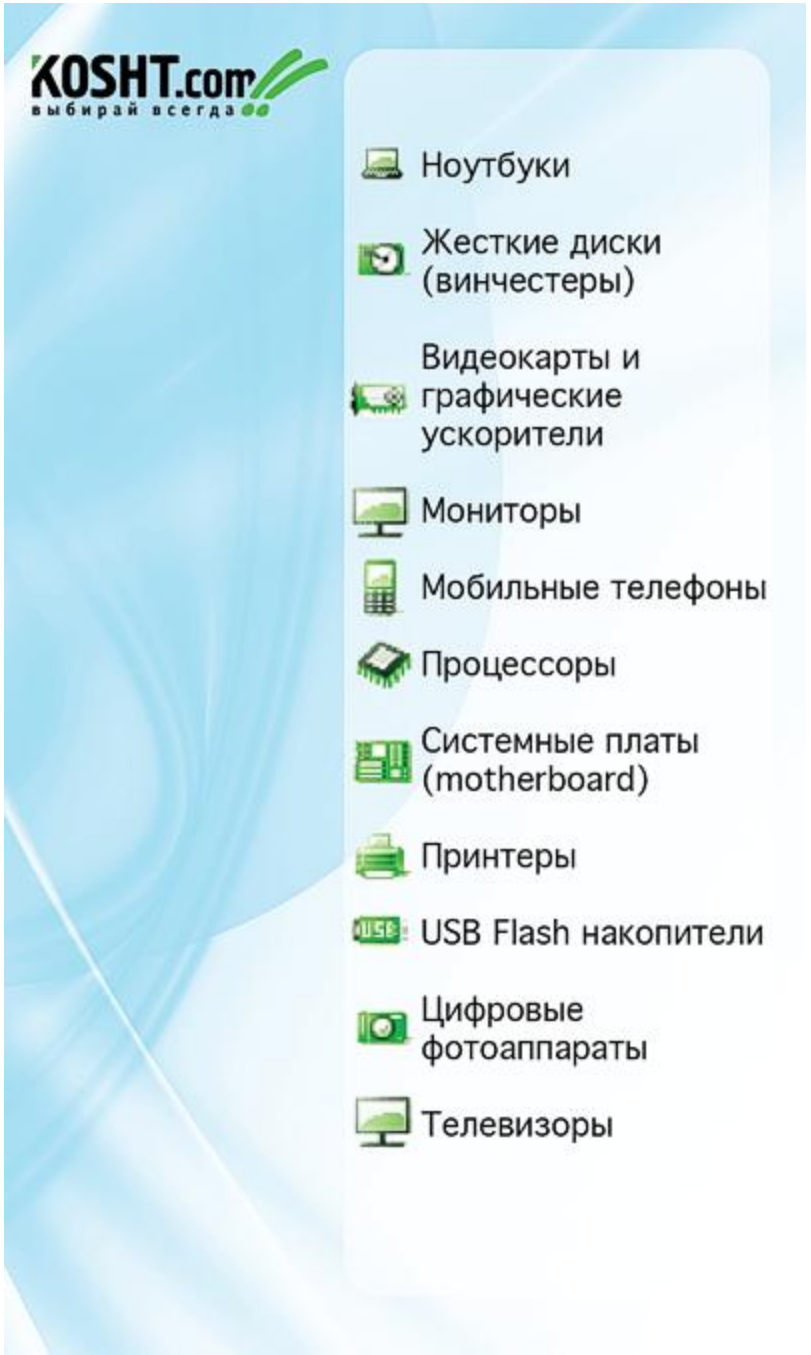
Телефон/факс: (017) 203-90-10

E-mail: info@kv.by

Редакция может публиковать в порядке обсуждения материалы, отражающие точку зрения автора. За достоверность приведенной информации ответственность несут авторы.

При перепечатке материалов ссылка на "КВ" обязательна.

За достоверность рекламной информации ответственность несет рекламодатель.



Группа компаний "БелХард" приглашает на работу

В связи с ростом масштабов деятельности и открытием новых направлений требуются **специалисты высокой квалификации** в международные проекты на полную занятость:

- **Программисты прикладных систем** J2EE, C#, C++, Delphi, Python,
- **Web-программисты** ASP.NET, PHP, Ruby, Flash и Web-дизайнеры,
- **Программисты мобильных приложений** iOS, J2ME,
- **Руководители проектов, бизнес-аналитики** (разработка ТЗ для АСУП),
- **Системные интеграторы** (сисадмины со знанием Java),
- **Функциональные тестировщики, тест-разработчики**.

Наши ценности — это сильная команда, постоянное профессиональное совершенствование.

Предлагаемые нами условия: достойные вознаграждения, премии за достижения, широкие карьерные перспективы, соц. пакет с льготами от резидента ПВТ, эффективные процессы (ISO, CMMI) и современный инструментарий, разнообразие творческих задач, благоприятная атмосфера в команде.

С нами Вы сможете реализовать себя в актуальных, интересных проектах!

Специальное предложение студентам ИТ-специальностей со знанием английского языка:

- Проводим набор на стажировку с последующим трудоустройством, направления: SW Tester и SW Developer (PHP, Java, C#, IPhone),
- Гибкий график и сокращенная до 30 часов рабочая неделя,
- Стажеры могут быть направлены к нам на преддипломную и производственную практику,
- Наши сотрудники-выпускники вузов получают возможность оформиться на работу в качестве молодых специалистов (по распределению).

Подробная информация о вакансиях, об интенсивно растущих секторах корпорации, бланк резюме: **www.job.belhard.com**.

E-mail для резюме: job@belhard.com.