

## Кванмён Интернет по-северокорейски

Виктор ДЕМИДОВ

Пока весь мир пользуется благами Всемирной Паутины (пусть кое-где и в ограниченной форме), одна страна мира создала свой собственный Интернет, очень слабо связанный с тем Интернетом, к которому мы благополучно привыкли за последние полтора десятка лет. Я говорю о северокорейской компьютерной сети Кванмён — проекте настолько же уникальным, насколько уникальна сама Северная Корея.



### Сегодня в номере:

- 6 Орега 11.50: что новенького?
- 8 "Лига безопасного Интернета"
- 10 Google+: четвертая попытка гиганта
- 11 WebGL для потребителя
- 14 Все для отдыха
- 16 Half-Life: когда "ботаник" спасает человечество
- 19 ДОС-приложения vs новые ПК



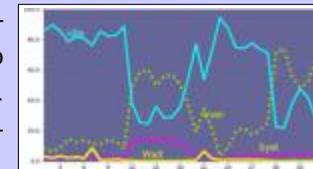
### А в это время на сайте:

#### Новости свободного ПО

Планшеты с Ubuntu, новая версия MAPI-сервера Zarafa, PCLinuxOS 2011.6, обновление утилиты GNU Awk до четвёртой версии, а также традиционные споры вокруг авторских прав — всё это в не менее традиционном для "КВ" обзоре Linux-событий от Михаила Астапчика.

#### Мониторим линукс-машину

Если вы еще не умеете полноценно мониторить свой компьютер под Linux'ом, то утилита ntop — как раз то, что вам нужно. А эта небольшая статья — отличный способ разобраться в том, как она работает.



#### Супер 8. Игра в "секретки"

Стоит или не стоит смотреть "Супер 8"? Рецензия Александра Снегирева подсказывает, что здесь как раз тот случай, когда нет смысла толпиться в очереди у кинотеатра...

#### "Пятикратная" экономия

Чем может порадовать своего покупателя антикризисная камера за \$110? Оказывается, возможностей у неё не так уж и мало, и обо всех вы сможете узнать максимально подробно из этого обзора.



#### Что такое белая поисковая оптимизация сайта?

Чтобы сайт не пострадал от действий оплаченных вами поисковых оптимизаторов, стоит знать, какие приёмы разрешены, а какие запрещены поисковыми системами.

#### Радарная карта

Хотите знать, где осадки, а где сухо? Тогда вам нужна радарная карта. Хотите знать, как комфортно использовать её в Linux? Читайте эту заметку.

# Alconost

## Делаем ваш бизнес глобальным

*У вас есть программный продукт, игра, онлайн-проект. Вы уверены, что он будет интересен не только на родине. Но как его продать туда, если говорить вы на ломаном английском, а писать латиницей можете только коды и команды?*

Alconost Translations — это сервис, который занимается локализацией программного обеспечения и веб-сайтов, созданием коммерческих и технических текстов, а также разработкой рекламных и обучающих видеороликов.

Alconost работает с 17 языками. Перевод и локализация осуществляются профессиональными переводчиками, носителями языка.

Специализация Alconost — информационные технологии и бизнес, поэтому одно из основных требований к переводчику — опыт работы и переводов в этой сфере.

Если разработчик организовал перевод и создание текстов на иностранных языках своими силами, ему будет интересна услуга “пруффринга” (от англ. proofread) — вычитка и редактирование текста на иностранном языке носителем языка и приведение его к коммерческому виду.

Для технического специалиста написать какой-либо текст часто является проблемой. Направление копирайтинга Alconost Translations берет

на себя задачи по созданию описаний продуктов, написанию пресс-релизов, контента для сайта, справочных материалов. Для заказчиков, которые в продвижении своих продуктов делают ставку на поисковую оптимизацию, писатели могут подбирать ключевые

---

**Alconost работает с 2004 года. Клиенты сервиса — более 300 компаний-разработчиков и продавцов ПО, игр и онлайн-приложений по всему миру. Более 80% — постоянные клиенты.**

---

фразы на иностранных языках и использовать их в тексте.

Одним из эффективных и самых доступных каналов продвижения продуктов являются поисковые машины. Привлечь оттуда пользователей можно и статьями по теме.

Написание текстов на иностранных языках с нуля — довольно затратное занятие, но можно сделать рерайт, глубокую переработку существующих текстов с использованием заранее выбранных ключевых фраз (так, что-

бы пользователь, набрав их в Google, получил в выдаче именно ваш сайт). Все тексты, как и перевод, выполняются профессиональными техническими писателями, копирайтерами и переводчиками — носителями языка.

После того, как программу или сайт перевели на иностранный язык, те продолжают развиваться: выходят новые версии, появляется новый функционал, разделы в справочной системе, новости, новые страницы сайта, статьи в блоге. Ведется перепис-

ка на иностранном языке: общение с партнерами, зарубежными сервисами, техническая поддержка пользователей. Перевод таких мелочей нужен быстро — и сразу на нескольких языках. У Alconost есть готовое решение — [Alconost Nitro](#). Это служба живого онлайн-перевода, с ее помощью можно получить профессиональный перевод текста в течение часа или даже нескольких минут. Скорость и бесперебойность функционирования сервиса достигаются за счет работы боль-

шого пула переводчиков, которые находятся в разных часовых поясах. Как только вы отправляете текст на перевод, один из переводчиков сразу приступает к выполнению задания.

В данный момент перевод возможен с/на двенадцать языков, и список постоянно пополняется. Nitro экономит время на подготовку писем и текстов — ведь гораздо легче сформулировать мысль на привычном родном языке. В результате перевода получится именно то, что хотелось сказать, а не то, что позволил написать ограниченный словарный запас. Работа профессионального переводчика улучшает даже посредственный текст. Появляется больше возможностей делегирования. Можно передать часть работ подчиненным. С Alconost Nitro на специфический вопрос иностранного клиента сможет ответить именно тот сотрудник, который владеет темой, а не просто знает нужный язык.

И для подготовки коммерческих предложений, пресс-релизов для мультиязычном сайте или поздравлений клиентов из разных стран не нужно несколько секретарей. Достаточно одного автора текстов и переводчиков Alconost Nitro.

Подробности смотрите на сайте [Alconost.com](#).

## Новости

### Олимпиаду покажут в 3D?



Английское отделение компании Panasonic рекомендует транслировать олимпийские игры 2012 года в формате 3D. По словам Кита Эванса, руководителя британского офиса фирмы, именно 3D-трансляция поможет перевести демонстрацию олимпийских игр на качественно новый уровень. Кроме того, Эванс заверяет, что у Panasonic уже есть все необходимые технологии, позволяющие вести трехмерную трансляцию Олимпиады. Стоит напомнить, что эта компания также является спонсором грядущих игр.

В наши дни 3D-трансляция столь масштабного события действительно вполне возможна. Прецеденты уже случались, например, в 2010 году телеканалом Dgum была организована 3D-трансляция соревнований по гольфу. Но на сегодняшний день трехмерные трансляции спортивных соревнований распространения еще не получили.

Александр СНЕГИРЕВ

# События и факты

■ В Правительстве Беларуси создана рабочая группа по де бюрократизации деятельности государственных органов и организаций и их взаимоотношений с гражданами и юридическими лицами. Желющие могут внести свои предложения, заполнив специальную форму в разделе сайта [www.government.by/ru/wgfeedback](http://www.government.by/ru/wgfeedback).

■ С 1 июля на интернет-сайте [ticketbus.by](http://ticketbus.by) можно узнать о наличии мест и приобрести билеты на проезд в автобусах междугородного и пригородного сообщения, отправляющихся из Минска. Оплата производится с использованием платежных систем WebPay и iPay. Более подробную информа-

цию можно узнать на официальном сайте предприятия "Минсктранс" [www.minsktrans.by](http://www.minsktrans.by).

■ "Белтелеком" планирует расширить внешний интернет-шлюз в российском направлении суммарно на 20 Гбит/с до конца 2011 года.

■ РУП "Белтелеком" 3 июля отметил 16-летие.

■ Новым заместителем министра связи и информатизации Республики Беларусь стала Гордеенко Наталья Михайловна.

■ В Минске открылся Белорусско-корейский центр по сотрудничеству в области образования и науки.

■ 30 июня в Минске открылась первая альтернативная площадка для коммерческого размещения интернет-серверов "ДатаХата". Ранее услуги физического размещения интернет-серверов предлагал только "Белтелеком". "ДатаХата" располагается по ул. Шаранговича, 19, в здании НПО "Центр".

■ В нынешнем учебном году БГУ-ИР проведёт первый в Беларуси набор студентов-инвалидов на дистанционное обучение по специальности "Информатика и технологии программирования".

■ Госпакет акций МТС (речь идет о 51%) планируется выставить на аукцион в текущем году.

■ МТС с 11 июля 2011 года повышает стоимость услуг на некоторых тарифных планах в среднем на 10%. В официальном сообщении говорится, что изменяются тарифы на внутрисетевые звонки, звонки в другие сети и SMS-сообщения, а также размер ежемесячной платы на отдельных тарифных планах.

■ Velcom сообщил о временном снижении стоимости отправки

SMS в сетях трех зарубежных операторов. С 1 июля по 1 сентября стоимость отправки SMS в сетях операторов "Киевстар" и "Билайн" (Украина), а также в сети российского оператора "Вымпелком" для всех абонентов Velcom не будет отличаться от "домашнего" тарифа — 150 руб.

■ life:) представил новую услугу автоматического пополнения баланса для абонентов — клиентов ОАО "АСБ Беларусбанк", ОАО "БПС-Банк", ОАО "Белгазпромбанк".

■ life:) сообщил о продлении срока активации и действия услуги "Бонус за входящие" до 01.10.2011 года.

■ Velcom объявил о продлении акции для юридических лиц при подключении услуги "Мобильный Интернет" по тарифному плану WEB 150. По условиям акции, абонент, подключивший WEB 150 до 2 сентября, получает в течение полугодия двойной объем трафика ежемесячно.

■ Начал свою работу официальный сайт Офиса по правам людей с инвалидностью [www.disright.org](http://www.disright.org).

## Календарь СОБЫТИЙ

### 1-11 июля

■ **Бесплатный семидневный семинар "Эффективное управление проектами и бизнес-анализ в IT"** (18:00-21:00, Минск, ул. Бирюзова 10А, организатор — Generation\_P, [www.generation-p.com](http://www.generation-p.com)).

### 16 июля

■ Первый международный профессиональный **Форум специалистов по тестированию и контролю качества программного обеспечения QAForum2011** (Нижний Новгород, [www.qaclub-nn.org](http://www.qaclub-nn.org)).

### 19 июля

■ **Семинар "Организация программной защиты от DDoS-атак на Linux/Unix серверах"** (19:00, Минск, ул. Московская, 20, 5 этаж, комната 519, дополнительная информация: [ivan.yatsyn@gmail.com](mailto:ivan.yatsyn@gmail.com), тел. (029) 8642683).

### Июль

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

SearchInform

ООО «НПТ» - официальный представитель в Республике Беларусь компании «SearchInform», ведущего в СНГ разработчика средств обеспечения информационной безопасности. На счету компании «НПТ» множество внедрений продуктов в крупных белорусских организациях, как государственных, так и коммерческих.

«Контур информационной безопасности SearchInform» позволяет выявлять утечки конфиденциальной информации через e-mail, ICQ, голосовые и текстовые сообщения Skype, посты на форумах или комментарии в блогах, внешние устройства (USB/CD), документы, отправляемые на печать, а также появление конфиденциальной информации на компьютерах пользователей.

телефон в Минске 288-41-29

[www.searchinform.ru](http://www.searchinform.ru)

## Кванмён: Интернет по-северокорейски

1 Любая энциклопедия вам первым делом сообщит, что Кванмён — это город в провинции Кёнгидо в Южной Корее. И только потом — что так же называется национальная компьютерная сеть на территории Северной Кореи.

Можете соглашаться со мной, можете не соглашаться, но я считаю, что Интернет создан обществом. Да, компьютерные эксперты создали технологии — IP, HTTP, HTML и так далее. Но именно общество использовало их для широкого обмена информацией, эмоциями, мнениями... Упомянутые технологии появились в открытом обществе — и Интернет развивался именно как открытая сеть.

Вполне логично, что в закрытом обществе и компьютерная сеть оказалась столь же закрытой, обособленной от всего мира. Компьютерная сеть Кванмён — это, по сути, интранет-сеть. То есть большая локальная сеть, базирующаяся на интернет-технологиях, но не имеющая прямого подключения к “большому” Интернету. Название состоит из двух иероглифов со значениями “светлый, яркий” и “жизнь”.

Сеть Кванмён была создана по решению северокорейских партии и правительства, осознавших, что местным инженерам просто необходим инструмент для обмена ин-

формацией, аналогичный Интернету. При этом Кванмён в полной мере отражает специфику Северной Кореи. Основной контент, размещенный в Кванмён, — это материалы коммунистическо-пропагандистского содержания, а также нейтральные в идеологическом отношении научно-технические материалы. В меньшей степени представлены сайты общения,

сайты высших учебных заведений и т.п. Доступна электронная корреспонденция, разрешены сайты частных пользователей.

По оценкам независимых экспертов, сейчас у Кванмён — порядка 100.000 пользователей. Из них половина — учебные заведения и научно-технические организации. Неограниченный 24-часовой доступ в сеть осуществляется

по телефонным линиям по технологии Dial-Up.

Обеспечением деятельности Кванмён занимается Корейский компьютерный центр — основной исследовательский центр компьютерных технологий в Корейской Народно-Демократической Республике. Замечу, что он был создан еще в 1990 году — то есть тогда, когда многие страны еще и не задумывались о собственных национальных компьютерных сетях. Сегодня этот центр разрабатывает и производит ПО различного назначения, обеспечивая народное хозяйство страны. Ведутся работы по созданию средств защиты информации, а также по разработке национальной ОС на базе Linux.

При Центре имеются институт и курсы информационных технологий. Проводится подготовка специалистов по новым информационным технологиям. В состав входит 8 центров разработки и производственных центров, а также 11 региональных информационных. Центр имеет филиалы в Германии, Китае, Сирии, Объединённых Арабских Эмиратах.

Именно Корейский компьютерный центр и занимается администрированием внутренней сети КНДР Кванмён, в том числе переносом и фильтрацией

## В Южной Корее будут готовить кибербойцов



В Южной Корее организуется специальная 4-летняя учебная программа по подготовке хакеров. О наборе студентов на столь необычную специальность объявил Университет Сеула. Что интересно, оплатить учебу будущих студентов готова южнокорейская армия — при условии, что эти студенты в дальнейшем продолжают службу военными офицерами. Они пополнят ряды онлайн-бойцов в компьютерных спецподразделениях.

Эти подразделения были созданы после того, как хакеры Северной Кореи участвовали в своих атаках на сайты и программы южных соседей. Постоянные нападения нарушают деятельность корейских серверов правительства и финансовых институтов. Хакерская школа в Университете Сеула откроется в 2012 году. На первый курс планируют набрать 30 человек.

Виктор ДЕМИДОВ



## Кванмён: Интернет по-северокорейски

↑ содержимого интернет-сайтов в интранет. Происходит это так: какое-либо учреждение заказывает Центру информацию по определенной тематике, в основном, научно-технического содержания. Центр находит и скачивает из Интернета соответствующие запросу сайты, проводит ревизию их содержания, после чего загружает их в Кванмён.

Основной интерфейсный язык сети — корейский. В Кванмён, однако, присутствуют также материалы на английском, русском, японском и других языках, для пользования которыми создана онлайн-служба перевода с базой данных на 2 млн слов.

Тут, пожалуй, стоит отвлечься и кратко рассказать о взаимоотношениях Северной Кореи с “большим” Интернетом. КНДР имеет собственный домен первого уровня .kr. Однако зарубежным пользователям доступны всего несколько сайтов страны, например, Государственный сайт Северной Кореи ([www.naenara.com.kp/ru](http://www.naenara.com.kp/ru)), администрируемый Компьютерным центром Кореи в Европе. IP-адреса большинства сайтов относятся к провайдеру Internet Provider Berlin. Для доступа в Мировую Паутину в 2003 году Министерство связи КНДР

проложило из Китая оптоволоконный канал, скорость передачи данных по которому составляет около 10 мегабит в секунду.

Во всей стране доступ к “большому” Интернету имеет только ограниченный ряд учреждений. Их список утверждается лично Ким Чен Иром, а интернет-активность

нет-кафе. Правда, стоимость часа работы в них (на весьма умеренной скорости доступа) составляла \$10 — при среднемесячной зарплате в стране \$2,5. Тем не менее, в 2007 году Министерство общественной безопасности Северной Кореи распорядилось о закрытии всех интернет-кафе в стране.

“ Основной контент, размещенный в Кванмён, — это материалы коммунистическо-пропагандистского содержания, а также нейтральные в идеологическом отношении научно-технические материалы. ”

северокорейских пользователей плотно контролируется спецслужбами. В “разрешительный” список входит МИД, некоторые научно-технические организации, служба безопасности. В этих организациях ПК, подключенные к Интернету, размещаются в специальных комнатах, доступ в которые осуществляется по спецпропускам.

Впрочем, некоторые проявления либерализма все же время от времени случаются. С конца 2004 года иностранным фирмам и посольствам в Пхеньяне разрешено свободное пользование Интернетом. Также одно время в приграничных с Китаем районах северной части КНДР существовали интер-

Но вернемся к сети Кванмён. Конечно, она мало похожа на привычный нам Интернет. Например, в ней нет онлайн-игр и прочих развлечений. Всё правильно: строители светлого будущего не должны тратить свое время на игры. Также в Кванмён полностью отсутствует любая коммерческая информация — в государстве с жесткой плановой экономикой она не нужна по определению. Про порнографию я уже не говорю...

Разработка проекта Кванмён началась в КНДР в 1996 году. Над созданием “общегосударственного интранета” работали около пятидесяти лучших специалистов-компьютерщиков страны. Теперь в

официальных релизах особо подчеркивается, что “электронная сеть от начала и до конца создана исключительно силами корейских специалистов”.

Система поддерживает одновременную работу до двух миллионов пользователей, и, по утверждению ее создателей, на сегодняшний день обеспечивает доступ к десяткам миллионов документов; содержит ряд разделов, посвященных научно-технической информации, доступ к которым ограничен, — это, прежде всего, данные, используемые в нуждах военно-промышленного и ядерного комплекса страны. А на него, по оценкам южнокорейских экспертов, завязано более 60% северокорейской экономики.

Время от времени в мировых СМИ появляется информация о том, что власти КНДР якобы собираются прекратить изоляцию внутренней сети Кванмён и подключить ее к “мировому” Интернету. Впрочем, каждый раз это оказывается лишь слухами. Впрочем, при необходимости Кванмен можно довольно быстро интегрировать во “Всемирную Паутину”, поскольку протоколы передачи данных у них ничем не отличаются.

[Комментировать](#)

### Gartner спрогнозировала восстановление продаж корпоративного ПО



В связи с экономическим кризисом в 2009 году для рынка корпоративного ПО наступили не лучшие времена. Однако уже сегодня для большинства стран мира Gartner даёт более чем оптимистический прогноз: ещё в 2010 году расходы на инфраструктурное ПО для бизнеса составляли \$140,6 млрд, а в нынешнем году расходы составят \$153,3 млрд. Уже в 2012 году выручка мирового рынка корпоративного софта вырастет до \$288 млрд.

Управляющий вице-президента Gartner Джоан Коррей считает, что тенденция роста продолжится и в последующие годы. Также отмечается, что Польша, Китай, Бразилия и Индия, как страны, не сильно пострадавшие от кризиса, продолжают делать значительные инвестиции в ПО на протяжении нескольких лет.

Инна РЫКУНИНА

# Opera 11.50: что новенького?

Михаил АСТАПЧИК

Практически все основные браузеры перешли на ускоренный цикл разработки своих новых версий. Разве что IE пока развивается неспешно, по старинке.

## “Самое большое нововведение Opera 11.50 — это новый уровень развития экспресс-панели (Speed Dial).”

Прошло всего лишь несколько месяцев с выпуска настольной версии Opera 11.10, как уже готова новая Opera 11.50. При этом напомним, что норвежская компания выпускает и очень популярные мобильные версии своего браузера — Opera Mini и Opera Mobile, которые развиваются по отдельным графикам.

Ускоренный цикл подготовки новых релизов не способствует, конечно, появлению большого количества новшеств. Например, вышедшая недавно версия обозревателя Firefox 5 является практически проходной. Но реалии развития Интернета таковы, что нужно постоянно и быстро добавлять в браузеры новый функционал, поддержку стандартов, улучшать безопасность и пользовательский интерфейс.

В этом отношении вышедшая

“Опера” содержит несколько новинок, которые можно отнести к существенным.

И самое большое нововведение Opera 11.50 — это новый уровень развития экспресс-панели (Speed Dial), которая представля-

ет собой превьюшки наиболее посещаемых пользователем сайтов, при открытии пустой вкладки. В предыдущей версии “Оперы” для создателей сайтов появилась воз-



Рис. 1

можность делать эти превьюшки динамически обновляемыми. Теперь же разработчики “Оперы” скрестили экспресс-панель с системой расширений, что позволило отображать на ней самый настоящий “живой контент”. Например, часики (рис. 1).

Чтобы добавить расширение на панель Speed Dial, нужно кликнуть правой кнопкой мыши на свободной ячейке. Появится специальное окно выбора содержания ячейки с кнопкой “Добавить расширение”. Кликнув на эту кнопку, пользователь будет перенаправлен в интернет-каталог расширений.

Таким образом, содержание ячеек экспресс-панели может быть значительно расширено. Здесь могут располагаться информеры погоды, курсов валют, календарь, сообщения социальных се-



Рис. 2

тей вплоть до каких-либо игр типа крестики-нолики (рис. 2). Тут всё зависит только от фантазии создателя расширения.

Ещё одной важной особенностью Opera 11.50 является новая версия движка этого браузера Presto 2.9, в которой было уделено внимание скорости работы. В частности, на 20%, по заявлениям разработчиков, увеличена скорость обработки векторных изображений SVG.

Новая версия настольной “Оперы” порадует улучшен-

## Цукерберг заработал больше любого другого IT-начальника



Журнал Forbes сопоставил капиталы лидеров мировой IT-индустрии. Главный результат нынешнего исследования: основатель Facebook Марк Цукерберг обогнал не только Стива Джобса, но и обоих создателей Google. Стоимость акций Facebook продолжает расти — инвесторы не жалеют средств, чтобы успеть до IPO Facebook.

Еще в феврале тот же Forbes оценил состояние Цукерберга в \$13,5 млрд. Сегодня эта цифра превышает \$18 млрд. То есть, Марк уже стал третьим по размеру богатства IT-бизнесменом. Пока его опережают только канонический Билл Гейтс и глава Oracle Ларри Эллисон.

Тем не менее, многие аналитики скептически относятся к “капитализации Цукерберга”. По их мнению, его состояние базируется на “мыльном пузыре” ажиотажа вокруг социальных сервисов.

Виктор ДЕМИДОВ

## Opera 11.50: что новенького?

↑ ными возможностями синхронизации с другими компьютерами и устройствами, на которых у пользователя установлен норвежский браузер. Посредством учётной записи на веб-сервисе Opera Account в Opera Link уже возможна синхронизация между разными компьютерами не только паролей, но и закладок, истории посещений, заметок, содержимого страницы Speed Dial и параметров фильтрации контента. Обмен данными с сервером синхронизации

производится через шифрованное SSL-соединения.

Ещё я бы отметил обновлённое визуальное оформление. Браузер обзавёлся стильными графическими иконками и пиктограммами (рис. 3).

Теперь пару слов о неприятном. Увы, “Опера” и Gmail так, видимо, и не найдут общий язык. Попытка зайти на почтовый сервис Google в расширенном функциональном режиме в новой “Опере” успехом не увенчалась. Сервис выдал сообще-

ние, что его экспериментальные функции в этом браузере не рабо-

бавить поддержку аппаратного ускорения. Данная поддержка пере-

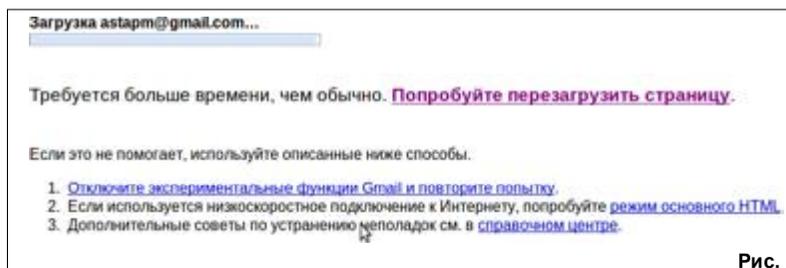


Рис. 4

тают, и предложил переключиться в обычный HTML-режим (рис. 4).

Ещё можно сказать, что поначалу в версию 11.50 обещали до-

несена на следующие версии.

И в заключение сообщеие организационного характера. Opera 11.50 — это последняя версия, которую выпускал один из основателей норвежской компании Йон фон Течнер.

Йон Фон Течнер основал Opera в 1995 году, когда приступил к разработке браузера по заказу компании Telenor. До прошлого года он занимал должность генерального директора компании и олицетворял собой “инженерный” путь развития браузера. Теперь покидает компанию в связи с тем, что он и новая команда менеджеров не смогли прийти к единому мнению по поводу развития Opera.

Что ж, стоит пожелать Течнеру успехов в новых проектах. А поклонникам “Оперы” — надеяться, что норвежский браузер не повторит путь Netscape Navigator.

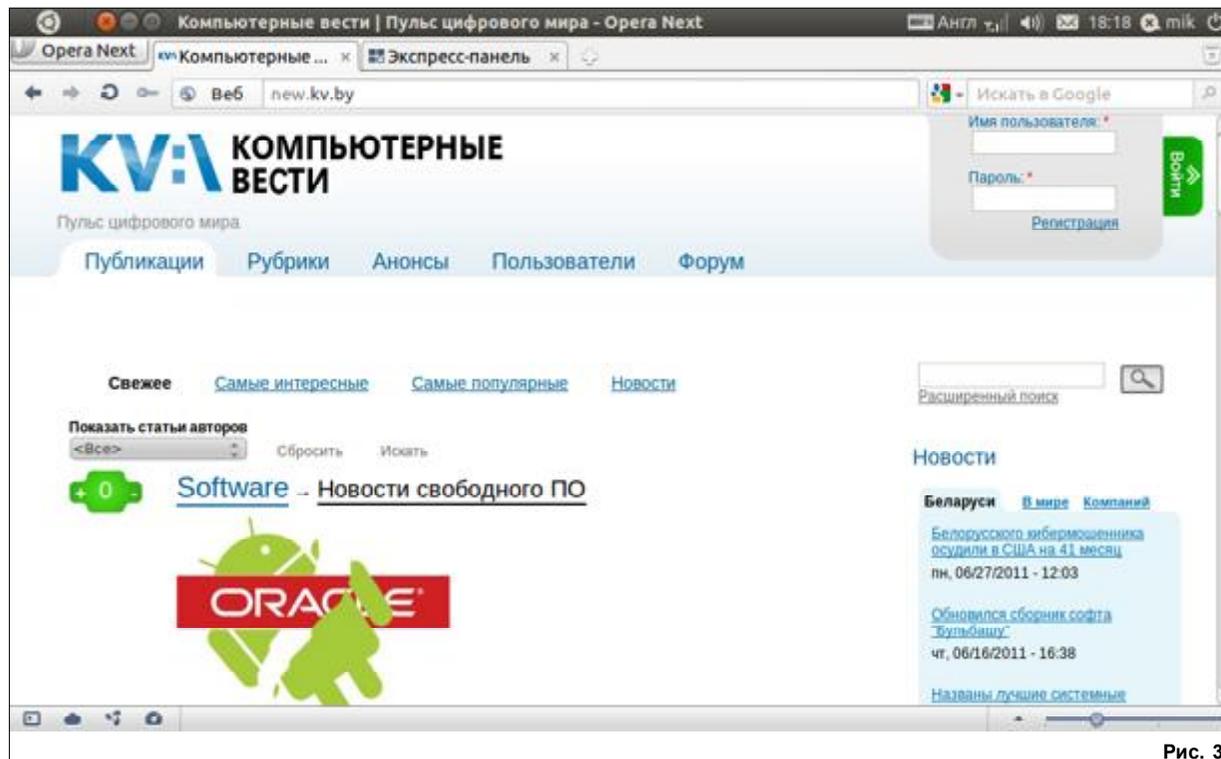


Рис. 3

## Сооснователь Twitter уходит ради собственного проекта



29 июня один из основателей Twitter — Биз Стоун — объявил, что покидает компанию. Он заявил, что отныне намерен помогать некоммерческим организациям, учебным заведениям и заниматься консультационной деятельностью. По его словам, наиболее правильным на данный момент для него будет “уйти с пути” тех, кто работает сейчас в Twitter.

Между тем, уже стало известно, что Биз Стоун планирует запустить стартап Obvious Corp. По словам Стоуна, в Obvious будет также работать еще один из основателей Twitter Эван Уильямс. В своем блоге Биз Стоун пишет, что Obvious Corp. “будет помогать людям делать мир лучше”. Тем не менее, Стоун пока никаким образом не раскрывает содержание проекта.

До своего ухода Биз Стоун проработал в Twitter пять лет.

Виктор ДЕМИДОВ

[Комментировать](#)

# “Лига безопасного Интернета” Гражданское общество как регулятор Сети

Виктор ДЕМИДОВ

*В начале нынешнего года в России была создана необычная общественная организация — “Лига безопасного Интернета”. Главная задача этой структуры — защищать пользователей Рунета от “темных сторон” Сети. Другая задача, не менее важная, — не допустить введения государственного контроля и проявлений интернет-цензуры.*

Некоммерческое партнерство “Лига безопасного Интернета” (ЛБИ) родилось в начале февраля нынешнего года. По словам ее основателей, главная задача Лиги — искоренение опасного контента в Интернете за счет саморегуляции участников рынка. Впрочем, на официальном сайте организации формулировка выглядит даже более красиво: “Основная цель Лиги — полное искоренение опасного контента в сети Интернет путем саморегуляции профессионального сообщества, участников интернет-рынка, во избежание введения цензуры”.

Председателем попечительского совета ЛБИ стал министр связи и массовых коммуникаций России Игорь Щеголев. Учредителем Лиги выступил Благотворительный фонд Святителя Васи-

лия Великого.

Впрочем, еще тогда, в момент создания Лиги, многие наблюдатели охарактеризовали ее как проект, созданный телекоммуникационным бизнесом для лоббирования собственных интересов. Действительно, в числе основателей ЛБИ — крупнейшие провайдеры, IT-компании и сотовые операторы. А во главе всего проекта — инвестиционный фонд Marshall Capital. Он же — основатель того самого Благотворительного фонда Святителя Василия Великого. Не случайно управляющий партнер Marshall Capital Константин Малофеев и занял должность председателя правления “Лиги безопасного Интернета”.

Сейчас в число участников ЛБИ входят: “Ростелеком”, МТС, ОАО “ВымпелКом” (бренд “Билайн”),

“МегаФон”, Mail.Ru Group, “Лаборатория Касперского”, компании “Аксис-ТД” и Entensys, “Фонд Развития Интернет”, РОЦИТ и фонд “Дружественный Рунет”. Как видим, все это организации небедные и весьма заинтересованные в сотрудничестве с госструктурами.

Однако, на мой взгляд, это тот самый случай, когда коммерческие интересы совпадают с интересами общества. Уже в феврале было объявлено, что бюджет организации составит десятки миллионов долларов. Деньги пойдут на создание “кибердружин”, пропаганду самоцензуры в Сети, выработку способы борьбы с “опасным контентом” в русской зоне Интернета, а также на выдачу грантов проектам, которые позволят снизить объем опасной информации в Сети. Под таким контентом подразумевается прежде всего детская порнография и различные экстремистские материалы, в частности, призывы к разжиганию национальной или религиозной розни.

Для реализации поставленных целей ЛБИ ставит перед собой следующие задачи:

- борьба с опасным контентом в Сети, которую обязуются вести

все члены Лиги всеми доступными способами и средствами;

- объединение профессионального сообщества, участников интернет-рынка для выработки механизмов саморегуляции сообщества во избежание регулирования сверху и создания цензуры в Интернете;

- оказание реальной помощи детям и подросткам, которые прямым или косвенным образом стали жертвами распространения опасного контента в сети Интернет;

- оказание содействия государственным структурам в борьбе с владельцами интернет-ресурсов, занимающимися созданием и распространением опасного контента: детская порнография, пропаганда наркомании, насилия, фашизма и экстремизма;

- участие в разработке законодательных инициатив, направленных на ликвидацию опасного контента в сети Интернет.

Лига с самого начала задумывалась как дискуссионная площадка, объединяющая чиновников, силовиков, операторов связи, интернет-компании и разработчиков ПО. Членами организации могут стать любые ком-

## Intel приурочит выпуск новой планшетной платформы к выходу Windows 8



Директор по маркетингу корпорации Intel Билл Киркос объявил о том, что новая платформа Intel Cloverview, а также процессоры Clover Trail, получившие поддержку Windows 8, будут представлены на рынке одновременно с этой ОС. Таким образом руководство Intel надеется смягчить удар для своего бизнеса от появления новой программной платформы Microsoft. Проблема для Intel состоит в том, что Windows 8 в силу общих тенденций “гаджетизации” ориентирована на чипы ARM — злейшего конкурента Intel в мобильном сегменте.

Intel рассчитывает, что процессоры Clover Trail составят конкуренцию четырехъядерным Kal-EI и ARM Cortex A15. Также платформа Cloverview, разработанная на основе 32-нм чипов Atom, специально ориентирована на мобильные устройства.

Виктор ДЕМИДОВ

## “Лига безопасного Интернета”

↑ мерческие или общественные организации и даже физические лица. Во время учреждения “Лиги” много говорилось о том, что профессионалы IT-отрасли, правоохранительных органов и чиновники должны выработать механизм саморегулирования интернет-сообщества без введения цензуры в Сети. Кроме этого, Лига может инициировать создание законопроектов, направленных на борьбу с опасным контентом в Интернете.

В любом случае показательно, что чаще всего участники ЛБИ говорят именно о борьбе с детской порнографией. Не случайно весьма активное участие в мероприятиях Лиги принимает уполномоченный при Президенте РФ по правам ребенка адвокат Павел Астахов. Как объясняет журналистам Астахов, задача общественной организации — в первую очередь информирование. *“Мы не закладываем в нашу Лигу карательный инструмент. Для этого есть государственные органы, которые обязаны этим заниматься”*.

Принимать меры против распространителей опасного и запрещенного контента будет прокуратура и другие органы правопорядка. Зато деятельность обществен-

ной организации позволит значительно повысить оперативность работы силовиков. Участники Лиги помогут выявлять сайты, распространяющие опасный контент, проводить его предварительный анализ на предмет выявления нарушений российского законода-



тельства и предоставлять результаты своих исследований компетентным органам. “Мы предполагаем, что этот сетевой инструмент будет действовать очень оперативно, и до правоохранительных органов будет быстро доходить информация о потенциальных нарушениях”, — пояснил министр связи. Также Лига займется оценкой эффективности имеющихся и вновь появляющихся средств информационной безопасности, призванных оградить детей от опас-

ного содержания в Сети — “родительских фильтров” и т.п.

По словам Павла Астахова, о тех материалах, которые, по мнению рядовых пользователей Интернета, подпадают под определение опасного контента, они могут сообщать в Лигу. Но оценку им будут давать подразделения полиции, которые специализируются на подобных делах, и в конечном итоге — суд.

Глава “Лиги безопасного Интернета” убежден, что борьбу с опасным контентом необходимо вести двумя способами. *“Мы должны выдавать пряник тем, кто помогает борьбе”*, — говорит Малофеев, имея в виду *“финансирование, PR и политическую помощь”*. Параллельно он рассчитывает на “кнут” — *“показательные, яркие процессы, грубое зримое наказание”* киберпреступников.

Первым проектом, профинансированным Лигой, стал центр мониторинга за нарушением российских законов в Сети. На создание центра Фондом Святителя Василия Великого был выделен грант в размере 2,5 млн руб. В дальнейшем финансирование проекта может быть увеличено за счет поступлений от коммерческих организаций.

Согласно подробному плану

действий на 2011 год основным направлением работы организации стала борьба с детской порнографией и проявлениями экстремизма в Интернете. Для этого и создан упомянутый выше центр мониторинга, а также организованы т.н. кибердружины, сформированные из добровольцев. При обнаружении опасного контента они сообщают о нем в Лигу. Далее уже правоохранительные органы принимают решение о закрытии сайтов с опасным контентом.

Финансирование проектов Лиги предполагается через систему негосударственных грантов: определят перечень проектов, на которые будут собираться средства. Узнать подробности можно на сайте Лиги — [www.ligainternet.ru](http://www.ligainternet.ru).

Работы у “Лиги безопасного Интернета” наверняка будет “выше крыши”. По данным “Руметрики” (исследовательский проект компании “Рамблер”), в Рунете сегодня 8-10 млн пользователей младше 14 лет. При этом 40% юной аудитории регулярно посещает сайты с порнографией и материалами агрессивной направленности, а также подвергаются риску нежелательных знакомств в Сети.

[Комментировать](#)

### Интернет-троллинг аналогичен алкогольному опьянению



Ученые-психологи из Северо-Западного университета США обнародовали результаты исследования т.н. троллинга — использования во время дискуссий в Интернете провокационных заявлений, нацеленных на развитие конфликтов между участниками диалога. Хотя троллинг сопровождает развитие Интернета уже почти 20 лет, до сих пор серьезных исследований этого явления не проводилось.

Американские ученые пришли к выводу, что анонимность доставляет интернет-пользователям чувство эйфории, схожее с алкогольным опьянением. Как результат, участники интернет-дискуссий нередко “теряют тормоза”. С другой стороны, именно такие люди в большей степени склонны поддаваться на манипуляции других пользователей.

Виктор ДЕМИДОВ

# Google+: четвертая попытка гиганта

Виктор ДЕМИДОВ

*28 июня интернет-корпорация Google запустила в стадии бета-тестирования свой новый проект — социальную сеть Google+. Ее задача (и этого не скрывают в Google) — эффективно конкурировать с Facebook, оспарив лидерство детища Цукерберга.*

Разработчики Google+ постарались решить достаточно сложную задачу: перенести из реальной жизни в Интернет всю полноту живого человеческого общения. В Google уверены, что до сих пор ни один проект, включая Facebook, такой возможности не дал. Соответственно, в Google год назад работу над Google+ начали с того, что провели масштабное исследование особенностей “живого” человеческого общения. А потом задумались, как его можно смоделировать в онлайн.

И вот результат: главное отличие Google+ от прочих соцсетей в том, что в ней нет единого списка “друзей” пользователя. Вместо этого реализована концепция “кругов”, то есть своего рода групп контактов: родственники, коллеги, одноклассники, ребята из спортивного клуба и т.д.

Такой подход выглядит вполне логичным. Действительно, с начальством в офисе мы реализуем одну модель общения, с друзьями

в пивном баре — другую, дома в семье — третью. И так далее. Фактически, для каждого круга общения у нас заготовлена своя психологическая маска и свой шаблон коммуникаций. Вряд ли вы станете материться, помогая детям делать домашнее задание, но попробуйте сохранить чистоту языка, обсуждая за пивом футбольный матч. И это только самый простой пример.

Комментируя идею “кругов”, вице-президент Google Вик Гундотра, отвечающий за новый проект, сказал: *“Все мы устанавливаем разные уровни доверия с разными людьми из нашего окружения. С бывшими сокурсниками обсуждаем одни вещи, с родителями делимся другими, от начальства на работе скрываем третьи. Проблема в том, что современные онлайн-сервисы превращают дружбу в подобие фаст-фуда: все люди без разбора попадают в наш список друзей, и в результате мы не можем быть настолько откры-*

*тыми, насколько хотим”.*

“Круги” в Google+ визуально оформлены как диски аналогового телефона, в которых вместо цифр — круглые аватары. По умолчанию реализованы следующие группы — “Случайные знакомства”, “Друзья”, “Родственники” и пользователи, с которыми вас связывают общие интересы. Контакты можно импортировать из Gmail или из адресной книги Google Contacts. Также пользователи могут перетаскивать иконки друзей в “Круги”, создавая необходимые категории. Настройки приватности задаются отдельно для каждого круга. Можно отправлять сообщения сразу всем пользователям, входящим в один и тот же “круг”.

Второй компонент — “Темы” — предназначен для поиска новостей, статей и прочего контента по интересующим темам (абсолютно любым). Социальная сеть сама будет “подкидывать” пользователю контент по указанной теме. В основе этой функции — сервис отслеживания контента Google Alerts.

Третий компонент — “Видео-Встречи” — позволяет организовать видеочаты с другими пользователями Google+. Делается акцент на чатах именно как на встречах, а не произвольных сеансах,

которые чаще просто отвлекают. Поддерживаются групповые видеочаты максимум с 10 пользователями. Видеочат интегрирован с YouTube, его участники могут вместе просматривать ролики.

Также есть ряд сервисов, предназначенных для пользователей мобильных устройств.

Тут стоит напомнить, что Google+ вовсе не первый социальный проект Google. В 2004 году компания запустила соцсеть Orkut, которая, однако, стала популярной лишь в Бразилии и Индии. В 2010 году был представлен инструмент Google Buzz для обмена информацией через почтовый сервис Google Mail. Но он также не сумел завоевать популярность у пользователей. Так же провалился проект Google Wave.

Теперь главный вопрос: сможет ли Google+ составить реальную конкуренцию гигантскому Facebook? Напомню, что в 2006-2008 годах самой популярной соцсетью в мире была MySpace. Но в 2009 году соцсеть Facebook обогнала Myspace по количеству посетителей. С тех пор популярность Facebook только росла, а MySpace — падала. Повторится ли история?

[Комментировать](#)

## Стив Баллмер покинет Microsoft?



По информации ряда западных СМИ, в самое ближайшее время свой пост может покинуть действующий глава корпорации Microsoft Стив Баллмер. Это можно было бы назвать просто слухами, если бы о такой возможности не писал, в частности, авторитетнейший деловой журнал Forbes.

Агентство Bloomberg провело свой анализ публикаций на тему отставки Баллмера. Этот анализ показал: слухи об уходе Баллмера впервые появились после того, как глава фонда Greenlight Capital Дэвид Айнхорн публично потребовал его отставки.

Стив Баллмер пришел в Майкрософт в начале 1980-х годов по приглашению Билла Гейтса — его товарища по Гарвардскому университету. Он сразу стал одним из ключевых менеджеров MS. В 90-х именно он руководил разработкой первых версий Windows, и в итоге сменил Билла Гейтса в 2008 году.

Виктор ДЕМИДОВ

# WebGL для потребителя

Михаил АСТАПЧИК

*В статье познакомимся с технологией WebGL, которая применяется в современных браузерах для отображения на веб-страницах интерактивной 3D-графики. Рассмотрим WebGL с точки зрения обычного пользователя, которому интересно познакомиться с этой технологией поближе.*

## Пора 3D-ускоряться

WebGL — это стандарт, который всё ещё находится в процессе становления, и поэтому интерес к нему проявляют, в первую очередь, веб-

Angry Birds для обычного браузера, которая задействует многие функции WebGL. Наиболее впечатляющим примером использования этой технологии может быть

“ WebGL — это технологический стандарт, разработанный промышленной группой Khronos, который дает возможность создавать в браузере на веб-странице при помощи JavaScript трёхмерные интерактивные сцены, аналогичные сценам в компьютерных играх. ”

программисты. Соответственно, в Сети много материалов, туториалов именно для разработчиков.

Но на WebGL пора обратить внимание и обычным пользователям, потому что появляются полноценные веб-приложения, требующие поддержки браузером трёхмерной графики.

Например, совсем недавно в Google Web Store появилась игра

анатомический атлас человеческого тела Google Body Browser. Как видим, Google и тут пытается быть на острие прогресса.

В связи с появлением таких программ не лишним будет знать основы теории и практики WebGL. Хотя бы чтобы не пугаться надписи “Could not initialise WebGL, sorry :-)” при посещении страниц с 3D-контентом.

## Теория

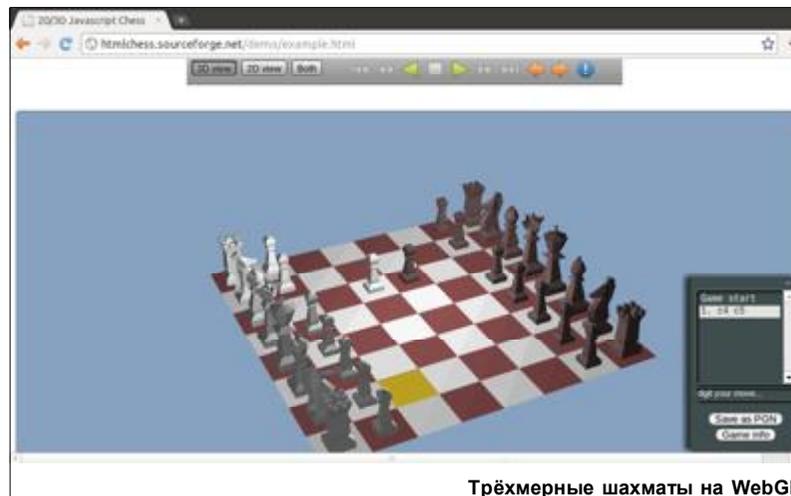
WebGL — это технологический стандарт, разработанный промышленной группой Khronos, который дает возможность создавать в браузере на веб-странице при помощи JavaScript трёхмерные интерактивные сцены, аналогичные сценам в компьютерных играх. Причём для этого не требуется устанавливать в браузер какие-либо внешние расширения или плагины.

Стандарт WebGL, в свою оче-

системе должны быть драйверы видеоустройства с поддержкой ускорения OpenGL.

Хотя в некоторых случаях можно задействовать библиотеку Mesa, которая способна реализовать API OpenGL без поддержки видеокарты только силами центрального процессора. Но об этом чуть ниже.

Стандарт OpenGL ES 2.0 предназначен для встраиваемых систем. Это значит, что приложение WebGL может быть запущено не



Трёхмерные шахматы на WebGL

редь, базируется на OpenGL ES 2.0 и, соответственно, требует доступа браузера к системному аппаратному ускорению 3D-графики. То есть для полноценной работы этой технологии в операционной

только на десктопном браузере, но и на различных мобильных устройствах — смартфонах, планшетах и т.д.

На данный момент поддержка WebGL в той или

## IBM создает суперпамять



Представители IBM объявили, что ученые корпорации приблизились к выводу на рынок перспективной фазовой памяти. Им удалось увеличить плотность записи информации (2 бита на ячейку) с сохранением высокого уровня надежности. Исследователи из центров IBM в США и Швейцарии впервые создали фазовую память с многоуровневыми ячейками, способную хранить информацию длительное время.

Первоначально ученые разработали память, способную хранить по одному биту данных в ячейке. Впоследствии они выяснили, что, в зависимости от величины приложенного напряжения, количество молекул, перешедших из одного состояния в другое, различно. Эту особенность исследователи использовали для того, чтобы записать в ячейку несколько битов данных. Определив четыре состояния, они смогли два бита.

Виктор ДЕМИДОВ

## WebGL для потребителя

↑ иной степени имеется в новых версиях браузеров Opera, Firefox, Chrome. Браузеры Safari и Internet Explorer пока не спешат поддерживать эту технологию. Хотя в силу экспериментального статуса и проблем с безопасностью отключение в браузере WebGL тоже имеет свой резон.

### Безопасность

Про безопасность скажем чуть подробнее. Так как WebGL является не только новой, но и сложной технологией уровня Adobe Flash, то реализация этого стандарта в браузере может иметь много проблем с безопасностью. Здесь сравнение с Adobe Flash очень уместно, так как плагин “флэш”, как известно, до сих пор один из уязвимых компонентов современного браузера.

И хотя реализация WebGL является для браузера нативной, а не в виде отдельного внешнего плагина, здесь используется доступ к низкоуровневым функциям видеодрайвера, что при уязвимостях в этих драйверах может привести к различным хакерским атакам, включая удаленное выполнение вредоносного кода. Об этом, например, утверждается в специальном исследовании, которое недавно провела независимая

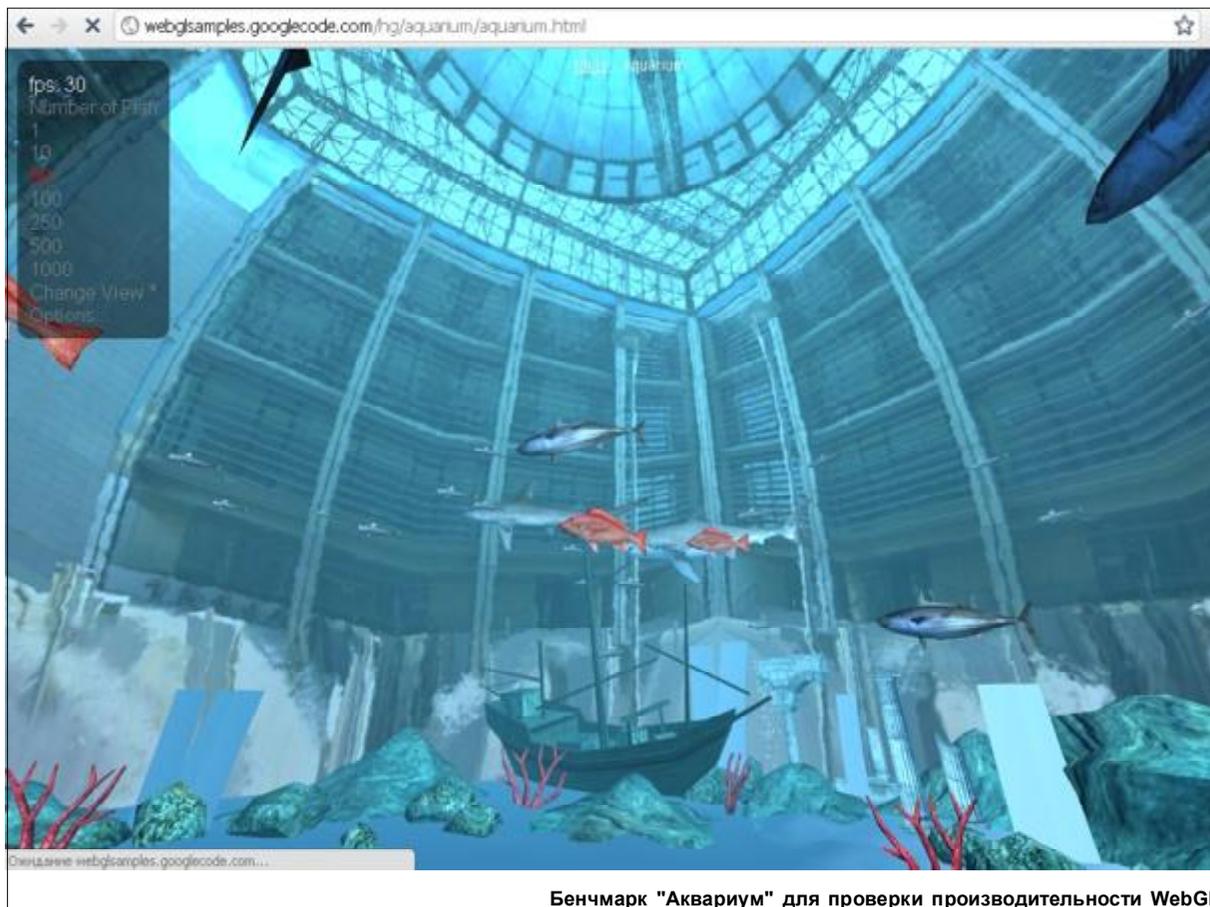
консалтинговая компания Context Information Security.

В ответ на это исследование, комментируя проблему, предста-

Поэтому в некоторых случаях поддержка WebGL в браузере действительно может быть отключена. Исходя, например, из тре-

торые особенности включения и работы WebGL в браузерах, поддерживающих эту технологию.

Стоит обязательно сказать, что



Бенчмарк “Аквариум” для проверки производительности WebGL

витель разработчиков Google Chrome заявил, что в его компании работают не только над безопасностью своего браузерного стека WebGL, но и активно сотрудничают с разработчиками видеокарт.

бований корпоративной безопасности.

### Включение

Но хакеров бояться — в Angry Birds не играть. Рассмотрим неко-

дальнейшая информация носит текущий характер. С новыми версиями браузеров, скорее всего, будут меняться и настройки WebGL, а представленная информация — устаревать. ↓

## Twitter заинтересовал антимонопольщиков



Федеральная комиссия по торговле США (FTC) заинтересовалась некоторыми особенностями деятельности сервиса микроблогов Twitter. Антимонопольщики обратили внимание на особенности взаимоотношений топ-менеджеров Twitter со сторонними разработчиками приложений.

По мнению критиков компании, политика руководства Twitter сводится к подавлению инициативы по созданию сторонних клиентов и сервисов для Twitter. В качестве примеров приводятся случаи с приобретением популярных платформ Tweetie и TweetDeck, а также временное блокирование UberMedia и попытки перевести пользователей со сторонних фото- и видеохостингов на внутренние. В связи с этим эксперты FTC подозревают, что Twitter пытается сосредоточить развитие всей “экосистемы” микроблогов в своих руках.

Виктор ДЕМИДОВ

## WebGL для потребителя

↑ Полноценно поддерживают WebGL последние стабильные версии Chrome 11 и Firefox 4 для всех десктопных операционных систем. Что же касается браузера Opera, то поддержка WebGL имеется только в экспериментальной версии 11.50 и только для Windows.

Если в системе установлены драйверы видеокарты с поддержкой OpenGL 2.0 и выше, то в перечисленных выше браузерах поддержка трёхмерной графики на веб-страницах включается по умолчанию и не нужно делать каких-то дополнительных телодвижений. Я проверил Chrome 11, Firefox 4 и Opera 11.50 на системе Windows XP с официальным драйвером видеокарты ATI 3650 — WebGL заработал без необходимости что-то включать в настройках браузера.

Однако если в компьютере нет аппаратной поддержки OpenGL 2.0 и выше, как, например, в ноутбуках со встроенной графикой Intel, или же драйвер видеокарт занесен разработчиками в “чёрный список”, то всё равно WebGL можно во многих случаях включить. И если на странице показывается окошко о том, что ваш браузер не поддерживает WebGL, то можно включить его специальными опциями.

Например, в случае Google Chrome в строку запуска этого браузера в свойствах ярлыка или при запуске через консоль нужно добавить параметр `--ignore-gpu-blacklist`. Вот, например, как будет выглядеть в этом случае строка запуска хрома в Ubuntu:

```
/opt/google/chrome/chrome  
--ignore-gpu-blacklist
```

Что же касается Firefox 4 на системах с отсутствием OpenGL 2.0, то этот браузер поддерживает софтовый режим Mesa, при котором функции OpenGL обрабатываются не видеокартой, а центральным процессором.

Для этого в Ubuntu нужно сделать следующее:

1. Установить библиотеку `libosmesa6`.

```
sudo apt-get install  
libosmesa6
```

2. Открыть в браузере страницу `about:config` и отфильтровать свойства по параметру `“webgl.osmesalib”`. После чего вписать в этот параметр строку

```
/usr/lib/libOSMesa.so.6
```

3. Перезагрузить браузер.

Что же касается софтового режима для Windows, то у меня не получилось через параметр `“webgl.osmesalib”` подключить к Firefox 4 библиотеку `OSMESA32.DLL`, как рекомендовали на

некоторых сайтах.

Следует учитывать, что софтовый режим OpenGL работает значительно медленнее, чем видеокарта. Но это всё-таки лучше, чем ничего.

### “Пузомерки”

Вопрос производительности WebGL, естественно, волнует многих пользователей. Поэтому здесь будут уместны различные тесты производительности трёхмерной графики в браузере.

В качестве одного такого теста предложу демо-приложение “Аквариум”. Это трёхмерная сцена с плавающими рыбами имеет

и счётчик кадров в секунду, позволяющий оценить скорость работы WebGL в браузере.

Для примера с видеокартой ATI 3650 в разрешении 1024x768 браузеры Chrome и Firefox продемонстрировали около 30 кадров в секунду. А в софтовом режиме на нетбуке с видеокартой Intel GMA 3150 получился всего 1 кадр в секунду.

Так что запускать трёхмерные динамические сцены WebGL на нетбуке — не лучшая идея. Но трёхмерные шахматы в браузере нетбук вполне потянет.

[Комментировать](#)

## Компьютерные словести

— Что делает современная девушка, расставшись с парнем?

— Она судорожно размышляет, какой статус написать в контакте, чтобы ему было обидно.

Вот многие пытаются доказать, что Интернет — зло, от него зависимость. А я вот женился благодаря Интернету. Ни за что бы не пошел в кинотеатр, если бы не отключили Интернет. Там я и познакомился с будущей женой. У нее Интернет тоже отключили за неуплату.

Сегодня на моих глазах спасли жизнь мальчику лет 9-12. Продавцы в магазине видеоигр отговорили его купить WOW.

Мне настолько не везет в карты, что даже “Косынку” не могу разложить.

Новое поколение пришло. Видел во дворе: дети через скакалку прыгали. Все было хорошо, пока не увидел на одном конце скакалки разъем USB, а на другом — miniUSB.

## Видеочат пришел в версию Skype для Android



Версия знаменитого приложения Skype для платформы Android обзавелась возможностью видеочата. Обновленную софтинку уже можно скачать как со страниц Android Market, так и с официального интернет-сайта Skype. Эта версия приложения позволит любителям общения осуществлять звонки на компьютеры, на iPhone, на iPad и смартфоны с ОС Android. При этом во время разговора пользователи смогут видеть друг друга. Конечно, такие звонки возможны только в том случае, если устройства обладают подключением к Wi-Fi или 3G-сетям.

Тем не менее, функции видеозвонков в настоящее время поддерживают еще не все устройства с Android. Но в числе тех, что обладают поддержкой новой возможности, находятся многие девайсы с ОС Android 2.3 на борту.

Александр СНЕГИРЕВ

# Все для отдыха

Михаил ГУТ

Наступила пора отпусков и хочется отдохнуть максимально ин-



Купальник Solar-Powered Bikini

тересно. Производители товаров для отдыха готовы в этом помочь. Для современных девушек, имеющих в наличии смартфон и меди-

плеер, предназначен оригинальный купальник Solar-Powered Bikini, поверхность которого покрыта панелями солнечных батарей. В

сумме они выдают достаточное напряжение, чтобы можно было через разъем USB подзарядить мобильник или плеер во время нахождения на пляже. Такой наряд, несомненно, привлечет внимание продвинутых мужчин, у которых появится хороший повод познакомиться с девушкой. Ведь можно подойти к об-

ладательнице такого бикини и попросить подзарядить свой мо-



Надувной матрас Hand Pedal Float

ильный телефон, после чего и обменяться номерами ;) Существует и аналогичная мужская версия шорт iDrink с солнечными элементами, которая даже обладает достаточной мощностью для подключения элемента Пелтье, с помощью которого можно вполне успешно охладить банку пива!

Загорать можно не только лежа на песочке, но и на оригинальном надувном матрасе Hand Pedal Float стоимостью \$80. Он име-

ет удобный подголовник и пару гребных лопастей, которые можно

вращать руками независимо друг от друга, что позволяет плыть и поворачивать в нужном направлении. Имеются также две специальные выемки, в которые можно поставить бутылки с напитками.

Для тех, кто обожает отдых в гамаке на даче, предназначено оригинальное кресло Dream Chair Chaise Lounge Chair. Оно подвешивается к вер-



Кресло Dream Chair Chaise Lounge Chair

## Хакеры против Эми Уайнхаус



В последнее время все чаще поступают сообщения о хакерских атаках на сайты известных IT-компаний и производителей компьютерных игр. Однако только ресурсами крупных фирм виртуальные преступники не ограничиваются — от их действий вполне могут пострадать и известные личности.

Недавно был атакован официальный сайт западной певицы Эми Уайнхаус. Хакеры из группировки SwagSec полностью очистили страничку от информации, оставив на ней свое обращение к читателям. В этом обращении SwagSec обещают спасти Интернет от "Белого дьявола", именно так они именуют Эми Уайнхаус. Кроме того, в обращении хакеры именуют себя афроамериканцами, представляющими гей-сообщество, и всячески отрещиваются от связей с группировкой Anonymus, другими известными виртуальными преступниками.

Александр СНЕГИРЕВ

**ВирусБлокАда** Тел/факс: (+375 17) 2-266-285  
Сайт: <http://www.anti-virus.by>  
E-майл: [info@anti-virus.by](mailto:info@anti-virus.by)

---

**АНТИВИРУСНАЯ ЗАЩИТА**

---

**Акция**

**“ИМПОРТОЗАМЕЩЕНИЕ”**

**Скидка 50% для юридических лиц**

Лич. ОАЦ №01019/0531714 от 11.11.09 до 11.11.14 ОДО "ВирусБлокАда" УНП 101294617

## Всё для отдыха

↑ кронштейна, нижний конец которого опирается на четыре трубчатые ножки. Отдыхать в таком кресле придется в полуположенном положении, при этом можно вращаться в обе стороны. К верхней части кронштейна можно



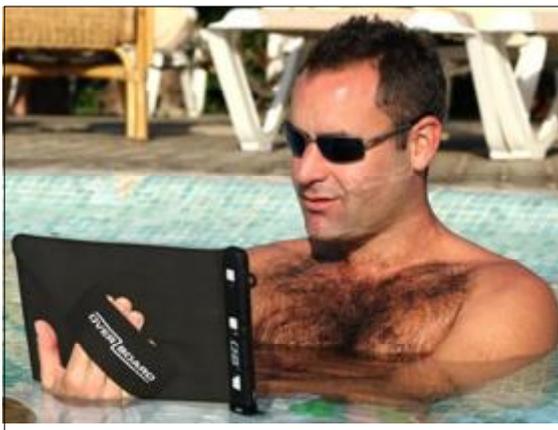
Ботинки Tramp-It Jump Shoes

прикрепить белый зонтик для защиты от солнечных лучей. Удовольствие иметь такое кресло обойдется в солидные \$500.

Если надоело расслабляться и захотелось активного отдыха, то можно побегать и попрыгать в любопытных ботинках Tramp-It Jump Shoes. К их подошвам прикреплены прочные изогнутые

пружинящие пластины, которые позволяют при беге и прыжках более эффективно аккумулировать энергию и экономят силы спортсмена. В некотором роде настоящие сапоги-скороходы!

Обладатели планшетного компьютера iPad, не желающие расставаться с ним даже на пляже или в бассейне, могут приобрести специальный водонепроницаемый защитный корпус Overboard Waterproof iPad Case стоимостью \$45. С планшетником в таком корпусе можно погружаться на глубину до 6 метров без опасений, что внутрь попадет вода. Понятно, что пыль и песок также не попадут внутрь. Будучи опущенным под водой, он всплывает на поверхность. В задней части корпуса имеется специальное крепле-



Защитный корпус Overboard Waterproof iPad Case



Лоток для заморозки воды Ice Attacks Ice Cube Tray

ние для руки. Корпус изготовлен из биоразлагаемого термопластичного полиуретана. Помимо планшетника iPad, этот корпус по размеру подойдет для некоторых электронных читалок.

В жаркую погоду постоянно хочется напитков со льдом. Вместо банальных кубиков льда в бокалы можно бросать небольшие ледяные летающие тарелки, если приобрести специальную форму для заморозки воды Ice Attacks Ice Cube Tray стоимостью \$4. Размеры формы 9.9 x 4.9 x 1.2 дюймов.

Она изготовлена из силикона и имеет 11 специальных фигурных выемок.

Открыть во время отдыха бутылку с пивом поможет специальная флэшка-открывалка i-Ecko 2GUSB Bottle стоимостью \$23. Объем встроенной памяти флэшки составляет 2 Гб, ее корпус изготовлен из прочной нержавеющей стали, так что попадание

пива на поверхность не страшно. Размеры этой оригинальной вещицы 6.0 x 4.0 x 0.5 дюймов. Имеется отверстие для крепления



Флэшка i-Ecko 2GB USB Bottle

кольца с ключами, так что эту флэшку можно использовать в качестве брелка.

[Комментировать](#)

## Полиция Аризоны вновь столкнулась с утечкой данных



Полиция штата Аризона недавно стала жертвой повторной утечки данных. На этот раз похищенные данные содержат информацию из взломанных электронных ящиков 12 офицеров полиции штата.

По заявлению хакеров, среди украденной информации можно найти имена, адреса, телефонные номера, пароли, номера социального страхования, данные об экзаунтах на онлайн-сайтах знакомств, сообщения голосовой почты, логи чатов, внутренние отчеты полиции, а также расистскую переписку.

Департамент общественной безопасности подтвердил факт того, что некоторые офицеры стали жертвами недавней утечки, и назвал такую хакерскую деятельность "кибертерроризмом".

Алексей ДРОЗД

# Half-Life

## Когда “ботаник” спасает человечество

Юрий ДРОЗДОВ

*Культурный шок, от которого хотелось некультурно выразить свое восхищение, — вот что пережил каждый второй геймер в 1998 году, запустив на ПК свежесшедший шутер Half-Life. И было из-за чего цокать языком — новая игра перевернула былые представления о шутерах, произведя настоящую революцию в жанре FPS (First Person Shooter).*

Немного из истории создания. Игра Half-Life стала первой для молодой студии Valve Software (Кирклэнд, штат Вашингтон), основанной в 1996 году Гейбом Ньювеллом и Майком Харрингтоном. Чтобы сделать по-настоящему

добавили, среди прочего, скелетную анимацию и поддержку Direct3D), и от оригинального кода осталось не более 20%.

В процессе создания игра сменила несколько названий. Фигуровало даже Half-Death, но в ито-

“ Свыше 50 игровых изданий присудили шутеру почетное звание “Игра года”, а журнал “PC Gamer” трижды называл Half-Life “лучшей игрой из когда-либо созданных”.

стоящий 3D-шутер, они приобрели у компании id Software код движка Quake. К счастью, деньги не были проблемой для Гейба и Майка — оба сколотили состояние в корпорации Microsoft. К слову, код движка Quake был переработан в значительной степени (туда

ге разработчики остановились на Half-Life. Ньювелл объяснял такой выбор тем, что данное название имело в качестве символа греческую букву λ (лямбда означает постоянную распада в уравнении полураспада, half-life).

Каковы же составляющие гран-

диозного успеха Half-Life? Ведь не зря же свыше 50 игровых изданий присудили шутеру почетное звание “Игра года”, а журнал “PC Gamer” трижды называл Half-Life “лучшей игрой из когда-либо созданных”.

Начнем, пожалуй, с сюжета. Он подается в Half-Life линейно, раз-



ворачиваясь в реальном времени. Никаких вставок, рассказывающих предысторию, никаких приказов извне для прохождения очередного уровня... Всё просто и гениально — игроку предлагается прожить

часть жизни молодого, но талантливого “ботаника” Гордона Фримена. Окружающий игровой мир при этом не разбит на уровни, карты в Half-Life существуют по причине технических ограничений.

Даже само начало игры выдавало в Half-Life выдающийся продукт. Протагонист едет в вагончике на

монорельсе и наблюдает за кипящей жизнью в Черной Мезе: вот спорят ученые, вон пошел охранник и даже мелькнул загадочный G-Man! Такое вступление было ново и необычно для шуте-

### Конкурс на разгон HDD



Специалисты из исследовательского центра Sesaui поставили цель максимально повысить скорость считывания данных с обычных винчестеров и обещают выплатить приз \$10 000 тому, кто сможет считать HDD 500 Гб быстрее, чем за час, то есть на скорости более 132 Мб/с.

По условиям конкурса, модификация HDD должна быть обратимой и сам диск не должен быть поврежден. Организаторы добавляют, что их интересуют любые решения по разгону, даже если результат окажется больше 1 часа. Победитель в любом случае получит поощрительный приз \$5000.

Если посмотреть на этот конкурс глазами бизнесмена, то компания пытается провести краудсорсинг технического решения и купить его задёшево. После этого она может продать решение производителям уже не за тысячи, а за миллионы долларов.

Анатолий АЛИЗАР

## Half-Life

### Когда “ботаник” спасает человечество

↑ ров — раньше главного героя оставляли с оружием перед врагами и в недружелюбной обстановке. В Half-Life ученый просто ехал на работу в одну из лабораторий, к которым, кстати, имел ограниченный доступ.

По прибытии Гордон входит в тестовую камеру, чтобы провести обычный эксперимент над аномальным кристаллом. Однако в ходе эксперимента случается катастрофа — пространственный барьер оказывается пробитым и через него в Черную Мезу проникают инопланетные существа с мира Хеп. С удивлением Фримен обнаруживает, что значительная часть исследовательского центра уничтожена, а вместе с ним — многие ученые и охранники.

И вот тут игрока ждет еще один сюрприз. Упомянутые ученые и охранники не просто расставлены на уровнях для пущей правдоподобности — они способны интерактивно взаимодействовать с внешним миром, а главное — помогать протагонисту! Ученые дают ценные указания по прохождению “уровня”, открывают недоступные для “зеленого” ученого двери лабораторий, подлечивают, ну а охранники, следуя за Фрименом, метко отстреливают монстров из

пистолета. Более того, и ученые, и охранники владеют несколькими фразами, которые охотно произносят при активации специальной клавиши.



Однако передовая для своего времени возможность иметь в шутере от первого лица друзей появилась в игре не сразу. Вначале охранники должны были противостоять протагонисту, видимо, как зомбированные солдаты из первых частей Doom. В какой-то момент Стив Бонд, разрабатывавший AI, решил, что можно заставить охранников быть помощника-

ми. К такому выводу он пришел после того, как несколько раз давал возможность охранникам следовать за главным героем — тем самым он проверял способность

персонажей ориентироваться в пространстве и действовать в команде.

Кстати, еще одной сильной стороной Half-Life являлся искусственный интеллект персонажей (AI). Часть монстров, конечно, вела себя подобающе своему статусу, т.е. хэдкрабы беспрестанно напрыгивали, а зомбированные хэдкрабами люди тупо шли по на-

правлению к жертве. Но ряд более “продвинутых” врагов уже проявлял признаки интеллекта. Так, вортигонты могли прятаться после атаки, ну а самыми изощренными в плане батального поведения являлись солдаты из спецподразделения HECU и черные оперативники-ассасины. К слову, среди “не боссов” эти вояки-профессионалы в Half-Life были самыми опасными соперниками (ко всему прочему, солдаты HECU умело бросали гранаты).

Упомянутые военные — еще один плюс игре, т.к. были в то время не только в диковинку, но и — парадокс! — являлись врагами Фримена. Правительство, чтобы устранить опасность, исходящую из Чёрной Мезы, послало туда военных и дало приказ уничтожить всё живое.

Еще одно достоинство Half-Life — интерактивный мир. С возможностью пробивать специально помеченное место в стене геймеры всего мира ознакомились еще в Duke Nukem 3D (1996 год), но мир Half-Life давал гораздо больше свободы. Не погрешу против истины, если скажу, что первые полчаса игры 99% геймеров тратило не на прохождение, а на размаивание монтировкой, которой

### WoW стал бесплатным (до 20 уровня)



Раньше по отношению к WoW были две большие группы: 1) те, кто играет; 2) те, кто знает, что им не понравится. Теперь же компания Blizzard рассчитывает на появление третьей категории: 3) те, кому не нравится, но они всё равно играют.

Крупнейшая в мире MMO (11,4 млн человек) сняла 14-дневное ограничение на пробную бесплатную версию игры. Теоретически, сейчас играть в WoW можно вечно, пока персонаж не прокачается до 20-го уровня. Дьявольский план Blizzard совершенно понятен: после 20-го уровня игрок не сможет бросить своего персонажа и начнёт платить абонентскую плату (\$15 в месяц).

Впрочем, почти все начинающие геймеры прокачиваются до 20-го уровня примерно за неделю, так что это нововведение им ничего не даёт. Другое дело — те редкие игроки, которые заходят раз в месяц. У них теперь появился “вечный” бесплатный экаунт, правда, с множеством ограничений.

Анатолий АЛИЗАР

## Half-Life Когда “ботаник” спасает человечество

↑ можно было и монстра от души огреть, и стекло разбить, и деревянный ящик разломать, чтобы найти там аптечку либо патроны. Не случайно именно мониторинг (самое слабое оружие) стала символом Half-Life.

Помимо разрушений, в игре можно и нужно было созидать. В частности, нехитрые конструкции из тех же ящиков или бочек, чтобы выбраться на правильный путь или перебраться через водное препятствие. В этом плане Half-Life являлся тем шутером, который тренирует не только реакцию, но и мозги.

Что касаясь головоломок, то они в Half-Life не обязательно носили прямой характер. Например, я помню, как долго пытался убить Тентакля, когда, наконец, понял, что это слепое существо невозможно убить, но оно реагирует на звук — закидывая гранаты в его логово, можно эффективно отвлечь внимание монстра и быстро пройти мимо. Подобную смекалку по ходу игры приходилось применять неоднократно.

И, наконец, сладкой вишенкой на торте под названием Half-Life стало появление в игре интриги, которая до сих пор не дает покоя поклонникам шутера. Речь, конеч-

но, о G-Man — человеке в костюме с кейсом. Его периодически можно видеть то там, то сям, но невозможно ни убить, ни вступить с ним в контакт. Так будет продолжаться вплоть до финальной сцены, когда Фримен снова оказыва-



ется в едущем вагончике. Загадочный G-Man предлагает Гордону работу. Если тот соглашается, то игра заканчивается вполне благополучно — ученого помещают в стазис, из которого Фримена вытаскивает тот же G-Man в Half-Life 2. Отказ грозит телепортацией в мир Зена без оружия, к ордам монстров, жаждущих мести.

О личность G-Man'a сломано немало копий, а также выстроено несколько любопытных теорий в попытках прояснить его сущность. Одна из наиболее оригинальных теорий гласит, что G-Man — это Гордон Фримен из будущего, под-

разделения, которое жаждало убить Фримена. Пути Шепарда и Фримена пересекаются однажды, когда ученый в комплексе “Лямбда” прыгает в портал. Встречается на пути капрала и G-Man, который восхищен действиями военного и, предположительно, помещает того в стазис.

В Half-Life: Blue Shift (2001 год), как и в Opposing Force, события тоже развиваются параллельно Half-Life. Однако на сей раз в роли протагониста выступает охранник Барни Калхаун. Это дополнение оказалось слабее даже Opposing Force, и Барни культовым персонажем вселенной Half-Life, как Фримен и Шепард, не стал.

В заключение хотелось бы еще раз выразить свое восхищение Half-Life, с годами не теряющей в играбельности. Если же спустя 13 лет вас смущает скромная графика первенца Valve Software, то рекомендую установить версию Half-Life: Source (2004 год). Эта версия была создана на базе игрового движка Source, в ней имеется система “rag doll” для живых тел, технология “скайбокс”, используются шейдеры, а также более качественные текстуры и модели.

### Индийский Groupon выложил базу с паролями 200 тыс. пользователей



Вся база данных пользователей SoSasta.com (индийский клон Groupon, куплен американской компанией в январе 2011 года) случайно попала в открытый доступ и была проиндексирована Google. База включает в себя почтовые адреса и пароли в открытом виде 204 926 пользователей.

Базу обнаружил австралийский веб-разработчик Дэвид Гржелак во время рутинного поиска в гугле по запросу filetype:sql hotmail gmail password.

Дэвид сообщил о находке своему другу с Risly.biz, который написал письмо в американский Groupon. В течение 24 часов ему лично перезвонил исполнительный директор Эндрю Мейсон, чтобы выяснить подробности. Саму базу данных немедленно убрали из открытого доступа. По словам Дэвида Гржелака, база SoSasta стала самой большой, которая когда-либо ему попадалась.

Анатолий АЛИЗАР

[Комментировать](#)

# ДОС-приложения vs новые ПК

Роман КАРПАЧ,  
[www.fdd5-25.net](http://www.fdd5-25.net),  
[www.twitter.com/fdd525net](http://www.twitter.com/fdd525net)

Каждый системный администратор сталкивался с таким явлением, как неработоспособность ДОС-программ на новом компьютерном оборудовании. И, казалось бы, Бог с ними, ведь времена таких языков, как Pascal for DOS, Clipper for DOS, Borland C for DOS, уже давно прошли. Прошли, но не у нас! Возможно, Беларусь одна из последних стран в мире, где по-прежнему с фанатичным упорством продолжают разрабатывать и писать программы для DOS FoxPro. Зачем? Нам остаётся только гадать.

Ситуация на сегодняшний день такова, что среднестатистический сисадмин имеет в своём арсенале такие чудеса программирования, как “склад”, “смета – процентовка”, “кадры”, “бухгалтерия”, “ППР”, “пробеги” и пр. Все эти приложения играют важную роль в работе любой крупной организации. Но рано или поздно наступает день, когда старые компьютеры списываются, а их место занимают новые. Именно в этот момент и начинаются пляски с бубном. Ведь простому бухгалтеру тяжело объяснить, почему любимая программа начала тормозить и вре-

менами выкидывать сообщения RUN TIME ERROR. Ведь на старом компьютере всё работало! Значит, системный администратор сделал что-то не так. Обращаться к разработчикам в такой ситуации — дело наиглупейшее, поскольку у них все работает. Да, у них работает. Но не на четырехядерной машине в доме, а дома в локальном хосте и каком-нибудь Celeron 2.6. Отсюда возникают конфликты. Ведь программист никогда не признает тот факт, что среда, в которой он программирует, безнадежно устарела. Ведь признай он это, ему придется переучиваться! А для многих это смерти подобно.

В такой ситуации дальновидные руководители давно выбрали путь модернизации информационной инфраструктуры и программных комплексов, например, переход на платформу “1С”. Это позволяет избавиться от множества глючных программ, от конвертации данных и вызванных этим проблем. Ведь одна программа может работать с Inter Base, а другая — с Fox Pro. В этом случае необходима синхронизация. А ведь конверторы для БД тоже должен кто-то сопровождать. И всё это стоит больших денег. Да, и проблема даже не в деньгах, она намного шире. Организа-

ция, сидящая на устаревших ДОС-программах, становится заложником одного-двух программистов. Потому что зависит от их разработки. Потому что коды уникальны и не открыты. И в случае чего никто не сможет заменить их, а ведь работать нужно! Платформы же, подобные “1С”, универсальны, так как нет жесткой привязки к конкретному разработчику-пенсионеру.

Ещё одна большая беда ДОС-программ в организациях — это документооборот. Ни для кого не секрет, что кодовая страница 866 тоже давно устарела, как и матричные принтеры с LPT-портами. И временами бывает весьма проблематично распечатывать на новом компьютере какие-то данные. Например, расчётные листки. Ведь тяжело объяснить обычному бухгалтеру, почему старая программа посылает на принтер каракули, а не то, что необходимо. А бывает и того хуже, матричных принтеров уже нет, а программа ну очень старая! И приходится выводить данные на лазерный принтер, только вдумайтесь, шрифтами от матричного при помощи утилиты DOSPRN ([www.dosprn.com](http://www.dosprn.com)).

Вообще, должен заметить, по числу так называемых “костылей” наши ДОС-разработчики давно

обошли весь мир. Так, некоторые приложения генерируют текстовый файл, затем при помощи дополнительного конвертора переводят его в формат Word. При этом приложение “сжирает” 99% мощности одноядерного процессора!

Конечно, с такой проблемой хорошо справляется “костыль” Res-Free, который можно скачать с [www.fdd5-25.net/drivers.php](http://www.fdd5-25.net/drivers.php). Эта утилита прописывается в файле autoexec.nt с параметром 1 и не даёт монополизировать виртуальной машине ДОС всю мощность процессора. Так, 99% загрузки превращаются в 75-80%. Оставшихся 20-25% вполне хватает для запуска Word и очереди печати.

Но зачем это нужно, когда есть возможность внедрить новое ПО под Windows или Linux? Ведь никто никогда не считал, во сколько обходится простой дорогостоящего оборудования, вызванный несовместимостью с ДОС-приложениями. Сколько времени уходит на обучение пользованию “костылями” зачастую неграмотного персонала. Да и расходы на бесконечное дописывание конвертов БД и прочих специфических программ остаются под вопросом.

[Комментировать](#)

## PayPal обещает к 2015 году всеобщий переход на электронные деньги

Скотт Томпсон, президент платежной системы PayPal (принадлежащей онлайн-аукциону eBay), заявил, что к 2015 году бумажники исчезнут из повседневной жизни американцев. В интервью техноблогу Mashable он заявил следующее: *“Мы считаем, что к 2015 году электронные деньги будут приниматься в США везде — начиная с местных магазинов и заканчивая сетью Walmart. Нам больше не понадобятся бумажники”*.

Виктор ДЕМИДОВ

# Группа компаний "БелХард" приглашает на работу

В связи с ростом масштабов деятельности и открытием новых направлений требуются **специалисты высокой квалификации** в международные проекты на полную занятость:

- Программисты прикладных систем J2EE, C#, C++,
- Web-программисты ASP.NET, PHP, Ruby, Flash и Web-дизайнеры,
- Программисты мобильных приложений iPhone, J2ME,
- Руководители проектов, Бизнес-аналитики (разработка ТЗ для АСУП),
- Системные интеграторы (СА со знанием Java),
- Функциональные тестировщики, Тест-разработчики.

Наши ценности — это сильная команда, постоянное профессиональное совершенствование.

Предлагаемые нами условия: достойные вознаграждения, премии за достижения, широкие карьерные перспективы, соц. пакет с льготами от резидента ПВТ, эффективные процессы (ISO, CMMI) и современный инструментарий, разнообразие творческих задач, благоприятная атмосфера в команде.

С нами Вы сможете реализовать себя в актуальных, интересных проектах!

## Специальное предложение студентам ИТ-специальностей со знанием английского языка:

- Проводим набор на стажировку с последующим трудоустройством, направления: SW Tester и SW Developer (PHP, Java, C#, iPhone).
- Гибкий график и сокращенная до 30 часов рабочая неделя.
- Стажеры могут быть оформлены на преддипломную и производственную практику,
- Наши сотрудники-выпускники вузов получают возможность оформиться на работу в качестве молодых специалистов (по распределению).

Подробная информация о вакансиях, об интенсивно растущих секторах корпорации,

бланк резюме: [www.job.belhard.com](http://www.job.belhard.com).

E-mail для резюме: [job@belhard.com](mailto:job@belhard.com).