

Сколько стоит посидеть в интернете в Минске?

Сегодня в номере:

- 6 Samsung GALAXY S 4 — теперь и в Минске
- 8 TIBO: а что было-то?
- 15 Как учиться с iPad
- 17 Повод для гордости
- 19 Как не дискредитировать идею удаленной работы
- 23 От King's Bounty 2 до "Героев Мальгрии"
- 13 ИТ-вакансии
- 14 Учебные курсы



А в это время на сайте:

Новости свободного ПО

Последняя декада апреля — это всегда время выхода новой версии Ubuntu. 25 апреля вышла версия Ubuntu 13.04, особенности которой рассмотрим в этом обзоре. Также познакомимся со сторонними приложениями, с помощью которых можно дополнить или улучшить новую систему Ubuntu.

Навіны вольнага ПЗ

Апошняя дэкада красавіка — гэта заўсёды час выхаду новай версіі Ubuntu. 25-га красавіка выйшла версія Ubuntu 13.04, асаблівасці якой разгледзім у гэтым аглядзе. Таксама пазнаёмімся з некаторымі прыкладаннямі, з дапамогай якіх можна дапоўніць або палепшыць новую сістэму Ubuntu.

Аутсорсинг и консалтинг в сфере информационной безопасности

Слово "аутсорсинг" в нашей стране ассоциируется, как правило, с разработкой программного обеспечения. И действительно, именно эта область наиболее актуальна для деятельности белорусских компаний, предоставляющих аутсорсинговые услуги. Про аутсорсинг в области информационной безопасности в нашей стране пока мало кто даже слышал.

Календарь событий

18–19 мая

18-19 мая впервые в Москве на территории коворкинга Нагатино пройдёт этап крупнейшего в мире хакатона — [AngelHack](#). Ежегодно он собирает 10 тысяч программистов, дизайнеров и предпринимателей. Хакатон представляет собой non-stop мероприятие.

21–22 мая

21-22 мая в Москве пройдёт XVI Российская конференция пользователей систем MSC. Конференция посвящена 50-летию MSC Software. Место проведения — гостиничный комплекс "Измайлово". К участию приглашаются специалисты и руководители компаний.

Большой кофейный конкурс



Призы ждут тебя

Сколько стоит посидеть в интернете в Минске?

Виктория ПРОХОРИК

1 Интернет дома, на работе, в телефоне, Wi-Fi в кафе, ресторанах, да и вообще практически везде в общественных местах. Казалось бы, прошли уже те времена, когда мы выстаивали километровые очереди, чтобы посидеть в интернет-клубе. А вдруг что-то случилось с вашим модемом, или связь отсутствует, а может, просто закончились деньги, или вы вселились в совершенно новый дом, где телефонной линии пока нет, а интернет нужен в данную минуту? В такие моменты ничего другого не остается, как вспомнить старые добрые интернет-клубы. Сегодня, заглядывая в интернет-кафе, не увидишь оживленной очереди у стойки администратора в борьбе за право посидеть в интернете. Клубы сегодня наполовину пусты, и проблемы зайти в интернет нет никакой, просто платишь — и интернет твой.

“Компьютерные вести” решительно направились в путешествие, чтобы узнать, сколько стоит погрузиться во всемирную паутину в интернет-клубах, на почте и Белтелекоме. Скажем сразу, поход оказался не из легких. Многие места, где можно посидеть в интернете, не дали согласие на то, чтобы передать фотографически атмосферу, созданную в помещениях, но мы попытаемся ее передать словесно.

Первым из посещенных стал интернет-клуб “Звёздный” (фото 1), который находится на третьем

этаже ЖД вокзала, прямо напротив детских игровых автоматов. В клубе достаточно приветливые администраторы, которые с удовольствием разрешили сделать пару снимков. Цены на интернет такие:

15 мин. — 1850 руб.

30 мин. — 3700 руб.

60 мин. — 7400 руб.

Сумма на то, чтобы зайти в интернет, достаточно умеренная, однако не стоит делать выводов — ведь это только первый поход. Расположение этого клуба достаточно удачное, ведь приезжающим в Минск бывает просто необходим

интернет, куда они могут с легкостью обратиться и в ожидании поезда, и это время провести в об-

щении с родными или друзьями через социальные сети.

Следующим “местом

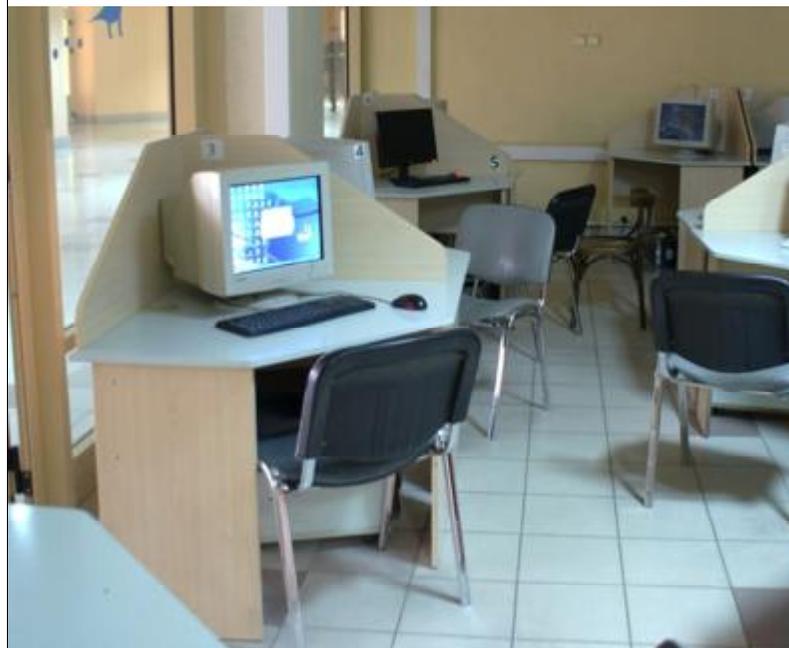


Фото 1

Новости

Google раскрыла исходный код ядра Google Glass



На прошлых выходных Google опубликовала в свободном доступе исходный код ядра очков-компьютера Google Glass. Этот шаг позволит сторонним разработчикам узнать больше о функциональных возможностях устройства, говорится на сайте Google Code. Архивный файл размером 65,7 Мбайт распространяется по свободной лицензии GPLv2. Всего за двое суток он был загружен порядка 6,1 тысяч раз. Напомним, устройство Google Glass впервые было представлено год назад. Оно относится к типу компьютеров, которые предназначены для постоянного ношения на теле. В начале апреля Google опубликовала спецификации Glass, из которых стало известно, что экран гаджета будет иметь разрешение 640 на 360 пикселей.

Инна РЫКУНИНА

Сколько стоит посидеть в интернете в Минске?

↑ икс” стала “Белпочта”, которая также расположена на ЖД вокзале совсем недалеко от интернет-клуба. Подняться к ней можно со стороны касс по винтовой лестнице вверх. Преимущество “Белпочты” в том, что тарификация начинается с 5 минут. Это удобно, если нужно только проверить почту или сделать что-нибудь ещё так же быстро. Цены таковы:

- 5 мин. — 550 руб.
- 10 мин. — 1350 руб.
- 15 мин. — 2000 руб.
- 20 мин. — 2650 руб.
- 25 мин. — 3350 руб.

- 30 мин. — 4000 руб.
- 35 мин. — 4650 руб.
- 40 мин. — 5300 руб.
- 45 мин. — 6000 руб.
- 50 мин. — 6650 руб.
- 55 мин. — 7300 руб.
- 60 мин. — 8000 руб.

Самым интересным, на мой взгляд, оказалось интернет-кафе Coffeeberry (фото 2), которое находится в ТЦ “Столица” на верхнем уровне. В двухэтажном кафе снизу находится приятная кофейня, где можно заказать кофе и вкусный десерт, после чего подняться по винтовой лестнице вверх непосредственно в интер-

нет-кафе. Там уже можно побеседовать с друзьями в интернете практически под открытым небом, которое помогает почувствовать

кресло за чашечкой кофе, по ощущениям оказавшись в домашней атмосфере.

Ещё один интернет салон “OK!”,

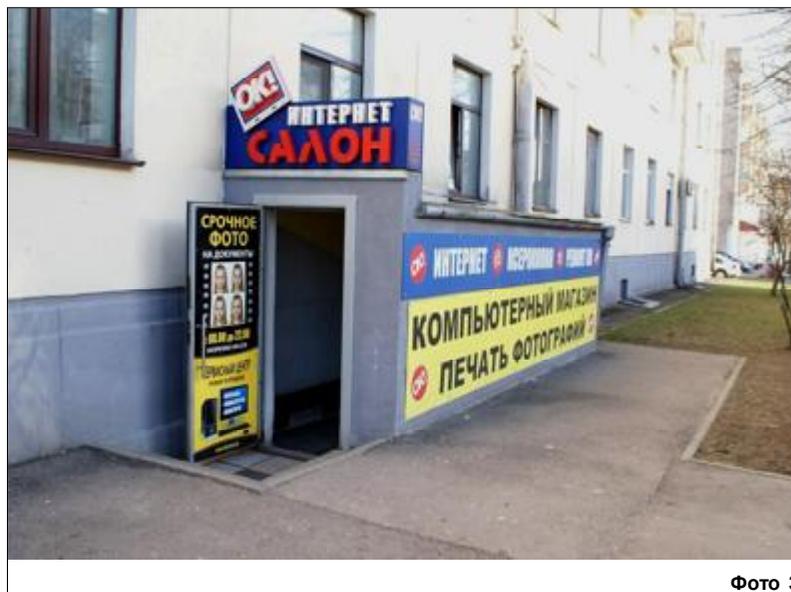


Фото 3

стеклянный купол кафе. Доступ в интернет осуществляется только на высокой скорости, а также присутствует возможность пользоваться WEB-камерой.

- Цены на интернет:
- 15 мин. — 2500 руб.
 - 30 мин. — 5000 руб.
 - 1 час — 10000 руб.

Пока это одно из самых дорогих мест, но за час времени переплатить 2000 рублей стоит лишь за атмосферу, царящую в кафе. Тут можно уединиться и прекрасно отдохнуть, усевшись в удобное

который находится по адресу улица Жилуновича, д. 27, оказался самым дорогим (фото 3). Расположен в подвальном помещении, внутри имеется минималогин компьютерных комплектующих, а также кофе-автомат.

Тарифы на аренду компьютерного времени:

- 15 мин. (минимальное время) — 2500 руб.
- 1 час (интернет, игры, программы) — 10000 руб.
- 1 час (скайп) — 12000 руб.



Фото 2

iPhone 5S появится в июле



На днях в СМИ появилась информация о том, что заказы на iPhone 5S начнут приниматься 20 июня, а сам смартфон выйдет в июле. Данные взяты из документа, который изначально предназначался сотрудникам японского телекоммуникационного оператора KDDI, но по счастливой случайности, или из-за хитрости и ловкости представителей второй древнейшей профессии попал в руки журналистам веб-сайта Nowhereelse.fr. В документе также содержится информация о стоимости устройства и другие детали. Быть уверенным в том, что документ подлинный, мы, к сожалению, не можем. Известны случаи, когда подобные “листочки” печатались прямо в точках продаж из обычного pdf-файла. Правда, на документе, о котором говорится выше, есть логотип компании. Среди особенностей модели в нём перечислены следующие свойства: 13-мегапиксельная камера, сенсор отпечатков пальцев и ОС iOS 7.

Инна РЫКУНИНА

Сколько стоит посидеть в интернете в Минске?

↑ Завершить же поход по “злачным” для нуждающихся в интернете местам мы решили отделением “Белтелекома”, расположенным по адресу пр-т Партизанский, д. 27 (фото 4).

Использование компьютерного времени (за минуту) — 27 руб.

Работа в сети интернет (за минуту):

4500 руб., а если еще сидеть в скайпе — 10260. Вполне демократично.

В целом, можно сказать, что цены на 1 час интернета достигают \$1,5 — вполне доступно, если не сидеть сутками напролет. Нет ничего удивительного, что самые приятные цены оказались у государственных операторов — “Бел-

телекома” и “Белпочты”. Первый подкупает еще и гибкостью тарификации — не нужно переплачивать ни за одну лишнюю минуту, также можно сэкономить и на скорости, если она не очень сильно нужна.

Впрочем, каждый сам для себя решает, где ему лучше провести свое время в интернете. Главное,

что всегда есть право выбора, посидеть где-то дешевле, или немного переплатить, но получить полный спектр услуг и комфортное место. Выбор остается только за вами.

[Обсудить](#)



Фото 4

с 08.00 до 19.00 — 13,44 руб.
с 19.00 до 02.00 — 10,56 руб.
с 02.00 до 08.00 — 5,16 руб.
высокоскоростной доступ — 48 руб.

передача видеоизображения через сеть интернет посредством WEB-камеры — 96 руб.

Итого, за час работы с высокоскоростного рабочего места —

ООО "Открытый контакт", лицензия Минсвязи РБ № 02140, от 23.03.2009 до 26.04.2014
УНП 100008738

Курсы валют

OPENBY

\$ € ₪ = ? ? ? ?
Курс НБРБ

- Актуальные курсы банков
- Конвертер валют
- Кросс-курсы
- Архив курсов валют

www.open.by/finance

Будьте в курсе!

Opera судится с бывшим сотрудником



Тридцатилетний дизайнер, программист и музыкант Тронд Вернер Хансен стал “жертвой” судебного иска норвежской компании Opera Software, которая требует от него компенсацию ущерба в размере 20 млн крон (около 3,4 млн долларов). Хансен был сотрудником Opera с 1999 года. По своей должности он отвечал за дизайн и пользовательский интерфейс браузера. В 2000-2005 годы он существенно изменил дизайн программы. В 2010-2011 году Тронд был консультантом. Как поясняют эксперты, чаще всего в условия таких контрактов входит оговорка, что сотрудник не имеет права работать на конкурирующую компанию в течение определённого времени. Хансен попал под подозрение ещё в 2012 году. Тогда руководству Opera показалось, что он ворует торговые секреты и фирменные ноу-хау. Специалист был замечен выступающим с презентацией инновационных дизайнерских разработок в Mozilla.

Инна РЫКУНИНА



Samsung GALAXY S 4 — теперь и в Минске

Эдуард ТРОШИН

В Минске, в Доме Москвы прошла презентация четвёртого поколения флагманского смартфона — Samsung GALAXY S 4. Прямо в тот же день (26 апреля) смартфон уже можно было купить в Беларуси по цене порядка 7 млн руб.

Презентация

Скажу несколько слов о презентации для журналистов. Она началась с небольшой экскурсии по Минску, в ходе которой организаторы заботливо выводили журналистов на своеобразные “пасхаль-

ные яйца”, в виде сценок с Samsung GALAXY S 4.

В частности, мы увидели девушку, которая бегала по парку, используя функции шагомера и вычисления затрат калорий, встроенные в Samsung GALAXY S 4 (фото 1). Спу-

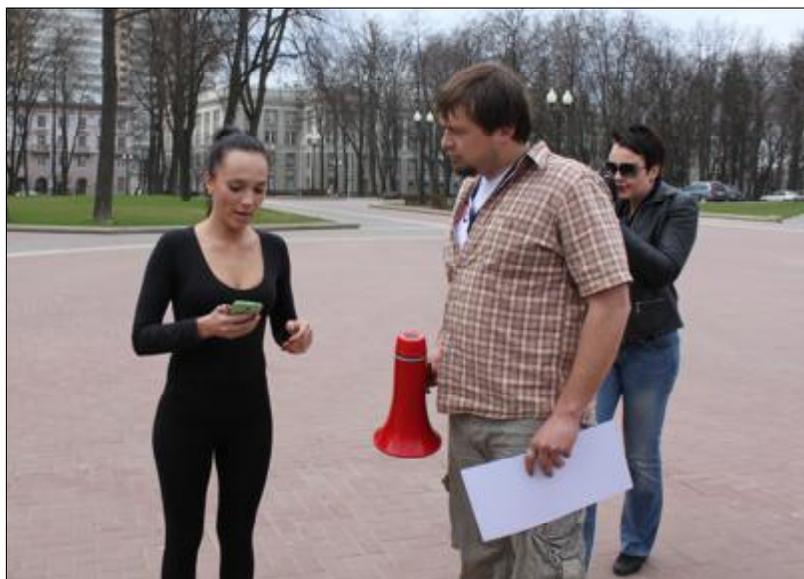


Фото 1

стя несколько минут группа журналистов (якобы, случайно) столкнулась с интернет-мемом Виталием Зелковским, который демонстрировал возможности съемки всё тем же GALAXY S 4 (фото 2).

Последним нам “попался” бизнесмен на спортивном BMW, который, с помощью голосового меню управлял встроенным навигатором

ответственно, к аппарату. Что же он умеет?

Интересные функции и приложения

Samsung GALAXY S 4 построен на платформе Android 4.2.2. В устройстве имеется множество оригинальных встроенных функций. Например, “Мгновенный про-

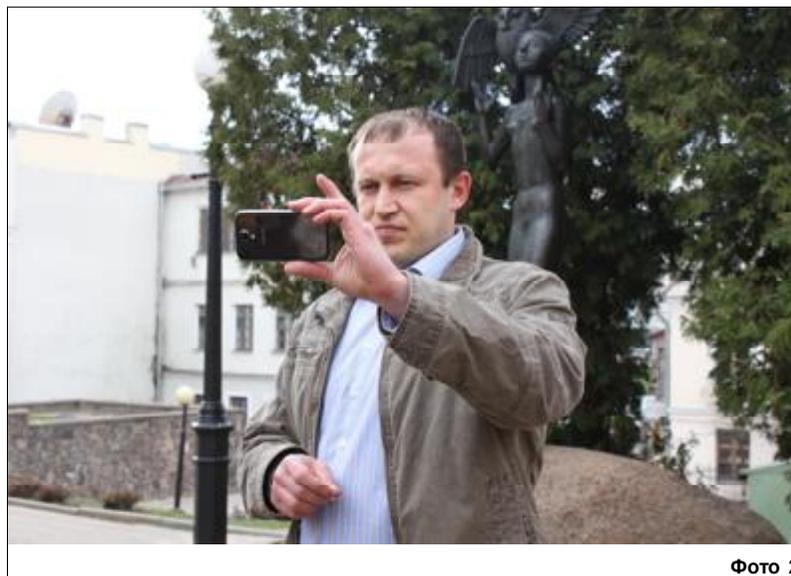


Фото 2

Samsung GALAXY S 4 (фото 3).

Безусловно, приятно было, что компания применила столь нестандартный подход к презентации нового продукта в Минске. Это бывает нечасто. Но, перейдём, соб-

смотрим”, который дает возможность взаимодействовать с дисплеем, не касаясь его. С помощью этой опции можно активировать предварительный просмотр видеороликов, фотографий,

Samsung Galaxy S4 вышел в 60 странах



Продажи Galaxy S4 начались в шестидесяти странах. Об этом официально объявили в компании Samsung. В первую очередь своим присутствием новинка порадовала Южную Корею. В этой стране устройство стало продаваться 26 апреля. Сегодня же сразу несколько операторов США предлагают приобрести Galaxy S4: AT&T, Sprint, T-Mobile и US Cellular. Также новинка вышла в Великобритании и в других странах. Эксперты предполагают, что популярность устройства побьёт все рекорды. В планах выпускающей компании продажа как минимум 50 миллионов экземпляров флагмана. Кстати, через некоторое время после выхода классического Galaxy S4 потребителям будут представлены две вариации модели: миниатюрный Galaxy S4 Mini и Samsung Galaxy S4 Active. Напомним, в первом квартале 2013 года южнокорейская корпорация заняла первое место по объёму продаж смартфонов.

Инна РЫКУНИНА

Samsung GALAXY S 4 — теперь и в Минске

электронных писем и назначенных в планировщике S Planner встреч и мероприятий, без запуска соответствующих приложений — надо только приблизить палец к экрану.

Другая умная функция — управление жестами, дает возможность управлять контентом фотогалереи или загрузкой веб-страниц с помощью взмаха руки.

Интересна и функция под названием “смарт-пауза”, когда вы контролируете, например, воспроизведение видео взглядом. Ответили глаза — и фильм либо ролик становится на паузу. “Смарт-прокрутка” дает возможность прокручивать списки, веб-странички и электронные письма движением глаз и небольшим наклоном смартфона от себя.

Приложение S Translator обеспечивает перевод писем, сообщений, чатов и т.д. на многих языках. Оно имеет и функцию голосового ввода.

Из других новшеств отмечу приложение WatchON, которое превращает смартфон в универсальный пульт дистанционного управ-

ления и Group Play, позволяющий делиться контентом (музыкой, фото, играми) с другими пользователями GALAXY S 4.

Интересной показалась и фун-



Фото 3

кция “двусторонней съёмки”. Она позволяет делать снимки, одновременно фронтальной и основной камерой смартфона, а потом совместить их в одной картинке.

Оригинальный софт, кстати, позволяет делать фото со звуковым сопровождением (коротенькая звуковая дорожка, сопровождающая

снимок) или фото в движении (несколько снимков сразу, дающих полную картину действия).

Заинтересовало и приложение S Health, которое представляет

собой шагомер с функцией подсчёта расхода калорий.

Характеристики

Естественно, статья о смартфоне в компьютерном издании была бы неполной и даже неуместной без характеристик аппарата. Расскажу и о них.

Дисплей: пятидюймовый, Super AMOLED с разрешением Full HD. Плотность пикселей — 441 на дюйм. Снабжён новым защитным покрытием для экрана Corning — Gorilla Glass 3. Можно, также, отметить сочную гамму цветов (включая натуральный чёрный) и экономичность матрицы (на 25 % выше, чем у предшественника).

Камеры: Samsung GALAXY S 4 снабжен 13-мегапиксельной камерой с автофокусом и светодиодной вспышкой. Для видеозвонков отлично подойдёт фронтальная, двухмегапиксельная камера. Кстати, обе камеры снимают Full HD-видео, частотой 30 кадров в секунду.

Процессор: “камень”, как раньше в обиходе называли процессор, называется Samsung Exynos 5. Он включает единую систему из двух четырёхъядерных процессоров (1,6 ГГц и 1,2 ГГц).

Общие характеристики смартфона: 2 Гб оперативной памяти, от 16 до 64 Гб пользовательской памяти, слот microSD (до 64 Гб), Wi-Fi 802,11, NFC, Bluetooth 4.0, GSM, HSPA+, LTE, GPS/ГЛОНАСС. Ёмкость аккумулятора — 600 мАч. Если сильно не гонять, то может хватить на сутки.

[Обсудить](#)

iOS 7: новый интерфейс



Уже в июне этого года мир увидит операционную систему iOS 7 с совершенно новым интерфейсом. Над этим проектом работает Джонатан Айв — старший вице-президент отдела промышленного дизайна компании Apple. Пока что в Apple новинка именуется кодовым словом “Инсбрук”. По словам инженеров корпорации, “Инсбрук” вызовет не самые приятные чувства у давних приверженцев продукции Apple. Мы увидим нечто очень строгое и сдержанное. Дизайнеры переработали все встроенные приложения, в том числе, “Контакты”, Game Center и “Календарь”. Есть данные, что изменениям подверглась и подложка “Заметок”. Для того чтобы хоть немного представить себе, как всё это будет выглядеть, можно посмотреть на Windows Phone 8 и интерфейс Metro.

Инна РЫКУНИНА

**ремонт и
обслуживание**

**ИБП APC, Powercom и др.
Ноутбуков HP
Компьютеров и серверов
Мониторов и принтеров**

Минск, Технический центр БелАВМ
Тел. 283-22-45(46), 293-16-75

BELABM

Регионы:

Брест	"Интер-С"	(0162) 20-91-30
Витебск	"Адамант"	(0212) 37-75-72
Гомель	"Говис"	(0232) 74-17-95, 74-18-51
Гродно	"Радиус"	(0152) 74-55-40, 74-54-42
Могилев	"Эликом"	(0222) 32-70-28

СЗАО "БелАВМ" УНН 100341711

TIVO: а что было-то?

Инна РЫКУНИНА, фото Виктория ПРОХОРИК

“Компьютерные вести” не смогли пропустить крупный международный форум. Представляем вашему вниманию небольшой фотообзор с комментариями.

МТС в этом году привлекали внимание посетителей TIVO своими новшествами в области облачного телевидения (фото 1).

Вот что нам рассказал по этому поводу представитель Huawei, компании, производящей оборудование для этого проекта:

— Среди основных преимуществ облачного ТВ от МТС — мультискрин — возможность абоненту смотреть фильмы не только на своём телевизоре, но и видеть тот же самый контент на смартфоне либо на планшете. Такого ещё нет в Беларуси. Вы можете использовать одновременно несколько устройств.

У каждого пользователя облачного ТВ будет STB-приставка, скорее всего, они будут нескольких видов (с жёстким диском различного объёма или без него, с возможностью подключать внешний накопитель).

STB-приставка подключается к интернету по Wi-Fi или по сетевой кабелю. В этом случае мы все свои девайсы можем подключить

к этой приставке. У нас появится возможность управлять телевизором при помощи своего телефона — как пультом. Раньше в семье был главный тот, у кого пульт от телевизора. Теперь в семье главных нет, если у каждого есть планшет или смартфон.

— **Оборудование придётся покупать, или МТС предоставит его в аренду, как это делает Бел-**

телеком?

— Зависит от маркетингового хода. Точно сказать не могу, ведь это наши планы на будущее — на этот или даже на следующий год. В отличие от других операторов, у которых каждый абонент телевидения привязан к оператору, у компании МТС другая политика: мы не будем привязывать телефонного абонента к интернету. Конечно, если человек покупает интернет у МТС, у него будут преимущества — какие-то скидки, совместные тарифные планы. И в этом случае компания МТС сможет контролировать ширину полосы, отведён-



Фото 1

ной под ТВ. Мы можем гарантировать, что интернет-абонент МТС 100%-но будет получать качественные HD-каналы. Тяжело представить, но даже если окажется, что клиент попал в местность, где нет сети МТС, либо у него в данный момент стоит сим-карта другого оператора, он не останется без телевидения. Но в этом случае другой оператор будет видеть его просто как пользователя интернета. И гарантировать качественную передачу данных он не может.

— **Сколько будет стоить подключение и обслуживание для абонентов облачного ТВ МТС?**

— Опять-таки, не могу сказать ничего определённого по этому поводу. Конечно, чтобы нарастить базу, компания МТС прибегнет к интересным маркетинговым ходам. Всё будет зависеть от креативности и от цели, которую собирается достичь компания МТС.

Кстати, стенд Huawei стал одним из самых ярких на форуме (фото 2).

Среди множества нерусскоговорящих представителей компании, мы всё-таки нашли собеседника, с которым поняли друг друга. С нами пообщался Андрей Анатольевич, менеджер

LG начинает продажи телевизора с гибким дисплеем



Компания LG Electronics официально объявила о начале продаж первой в мире модели телевизоров с изогнутым OLED-дисплеем. По словам конструкторов, именно использование технологии OLED позволило так видоизменить форму экрана. Пока что продажи стартуют только в Южной Корее. Стоимость LG 55EA9800 с экраном диаметром 140 см составит около 13,5 тыс. долларов. Дисплей будет отличаться своей минимальной толщиной — всего 5 мм. Вес устройства составит 17 кг. В заявлении LG Electronics говорится о том, что на реализацию этого проекта ушло свыше пяти лет научных исследований. Специалисты подчеркивают, что благодаря оптимальному изгибу вся поверхность экрана будет на одинаковом расстоянии от зрителя, а это позволит избежать искажения и снижения качества картинки у краев экрана.

Инна РЫКУНИНА

TIBO: а что было-то?

↑ по работе с ключевыми клиентами “БелХуawei”:

— На стенде в этом году мы представили модель интеллекту-

альной транспортной системы, а также решения, относящиеся к здравоохранению, и наши новинки — смартфоны и планшеты. В

этом году мы планируем сделать акцент на продаже в Беларуси недорогих 10-дюймовых планшетов.

— **А что там девушка топит в**



Фото 2

аквариуме?

— Это наш телефон Discovery, мы его с прошлого года топим — до сих пор работает. И у нас появился ещё и новый утопленник — это смартфон G350. Его можно погружать на довольно большую глубину.

— **В “Твиттере” пишут, что стенд Huawei в этом году самый интересный на TIBO.**

— Подтверждаю. Не зря же в “Твиттере” пишут. Надо, чтобы ещё и “Википедия” написала. Два дня у нас была шоу-программа, викторины, подарки, летали вертолётки, выступали девушки с мечами.

— **Как, по вашему мнению, в этом году прошла выставка?**

— Хорошо. Организаторы постарались. В прошлом году у нас был грузовик с оборудованием — это был в большей степени технический стенд. Сейчас мы решили сделать акцент на широкий рынок покупателей.

— **Чего ждать в следующем году?**

— Поживём — увидим.

На стенде Velcom была сплошная “развлекуха”. Например, можно было сканировать QR-код и принять участие в розыгрыше. В этом году весь стенд был ↓

iPad mini для всех



Во всемирной паутине появились слухи о том, что корпорация Apple планирует выпустить бюджетную версию iPad mini. Её цена составит от \$199 до \$249. Ответственность за эту новость лежит на аналитике Мин-Чи Куо. По его мнению, дешёвый вариант планшета будет представлен ещё до появления iPad mini второго поколения. Устройство будет оснащено восьмью гигабайтами интегрированной памяти. Для “удешевления” гаджета конструкторам пришлось избавиться от тыловой камеры. В корпорации Apple пока никак не комментирует данные слухи. Напомним, полноценная версия iPad mini может похвастаться 7,9-дюймовым дисплеем с разрешением 1024x768, 512 Мбайт оперативной памяти, процессором A5 с частотой 1000 МГц, модулями Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 4.0 и, опционально, LTE. Самая недорогая модификация планшета оборудована модулем флеш-памяти на 16 Гбайт.

Инна РЫКУНИНА

TIVO: а что было-то?

↑ представлен в инфографике — сплошные статистические данные. На каждом участке был маленький QR-код, который чело-

век мог сканировать и попасть на страницу с той же статистикой, твитнуть её или сделать репост в социальные сети (фото 3).



Фото 3



Фото 4

А вот ещё один интересный стенд: много всяких стоек и металлических шкафов. Что же там интересного? Об этом нам рассказал главный конструктор ИООО ЦМО, Алексей Липень, кстати, наш постоянный читатель:

— На TIVO мы уже четвёртый год подряд. Наша компания более 12 лет на рынке. Мы занимаемся производством пассивного телекоммуникационного оборудования. С нами сотрудничают сотовые операторы, а также интернет-провайдеры. Сейчас мы акцентируем внимание на всепогодных шкафчиках, которые можно по-

ставить на улице. Вы могли видеть, что по Минску стоит большое количество таких отдельно



Рис. 5

стоящих шкафов. Это нужно, к примеру, интернет-провайдерам, чтобы довести сеть до высотного дома (фото 4).

— Как вы можете описать свои впечатления от выставки?

— В этом году для нас это уже имиджевое участие,

Твиттер The Guardian взломала Сирийская электронная армия



В минувшие выходные аккаунты британской газеты The Guardian в Twitter подверглись нападению. Их взломала организация, носящая гордое название «Сирийская электронная армия» (СЭА). Злоумышленникам удалось получить доступ к 11 учётным записям с помощью классической фишинг-атаки. Подписчики аккаунтов The Guardian стали видеть сообщения типа «Да здравствует Сирия», «СЭА была здесь», «Следите за СЭА... Следите за правдой!». Как можно заметить, технический прогресс дошёл и до хулиганских выходок, ведь раньше подобные надписи можно было увидеть на заборе и на стене в подворотне. Представители группировки объяснили, что СЭА таким образом объявила войну службе безопасности Twitter, а заодно и наказала The Guardian за распространение лжи и клеветы о Сирии.

Инна РЫКУНИНА

ТИВО: а что было-то?

↑ потому что большинство нас уже знают. Нашей продукцией заинтересовано уже достаточное количество людей, тем более ЦМО — белорусский производитель, поэтому часто мы работаем с государственным заказчиком, в том числе и с Белтелекомом. Но большую часть нашего рынка составляет всё-таки российский заказчик. Отечественный рынок не такой ёмкий. Порядка 80% продукции идёт в Россию. Например, ЦОДы “Яндекса” и “ВКонтакте” построены на основе наших решений.

Кстати, в этом году мы представили наш новый логотип (рис. 5). На что, как вам кажется, он похож?

— На холодильник?

— Вообще, это, конечно, шкаф, но многие, почему-то, видят в нём рыцарский шлем.

— У вас есть серьёзные конкуренты в Беларуси?

— Нет. Таких масштабов производства, как у нас, в Беларуси просто нет. Другие компании просто не дотягивают до наших объёмов и наших возможностей.

И ещё фото.

[Обсудить](#)



Почему многих выдающихся людей древности мы знаем только по именам? Потому что в то время многие популярные логины ещё не были заняты.

До того, как я начал читать этот код, я думал, что мужчины не плачут...

— Почему в “Скайпе” нет кнопки записи разговора?

— Есть. Только она у других людей.

Знакомая решила пошутить и с вопросом: “Угадай, кто это?” закрыла мне глаза. Я сказал: “Хэдкраб!” Обиделась...

Идеальная бизнес-модель: на предложение клиента “Давайте поиграем со шрифтами/цветами/вон той загогулиной” всегда нуж-

но отвечать “Давайте поиграем с бюджетом проекта”.

В офисе собираю новый стол. Заходит коллега:

— Сегодня мы будем готовить курицу, но для начала соберём стол!

Я:

— Кулинарная программа для линуксоидов.

Я сейчас подвис на несколько минут, пытаюсь закомментировать комментарии в коде...

Жена зовёт ребёнка “пользователь”, т.к. ходить он ещё не умеет.

Что для Valve баг, то для Blizzard пасхалка.

Пришел в гости на день рождения — перенастроил сетку...



Посуда в раковине есть подобие истории посещения сайтов в браузере.

— Жизнь — штука загадочная.

— Ага, как квест с “промтовским” переводом.

Из обсуждения новости о скидке Apple на “восстановленные” Маки:

— Что это вообще такое — “восстановленные”? Что именно там восстановлено?

— Отвергнутые отступниками. Очищены от скверны, заново заряжены iБлагодарью.

Купили серверное ПО с ограничением по числу одновременно подключенных пользователей.

Регулярно кому-нибудь не хватает учетки. Сегодня крик:

— Опять не пускает! Выйдите кто-нибудь!

— А ты за терроров заходи...

Кактус, 10 лет простоявший у компьютера, начал раздавать Wi-Fi.

Поздравьте меня! Спустя 3 года я все-таки разобрал папку “разобрать”, аккуратно разложив её содержимое по другим папкам или в корзину.

Сидел, игрался с мышкой: когда ее переворачиваешь, она перестает светить красным. Думал, что так специально сделано, оказалось — провод переломился.

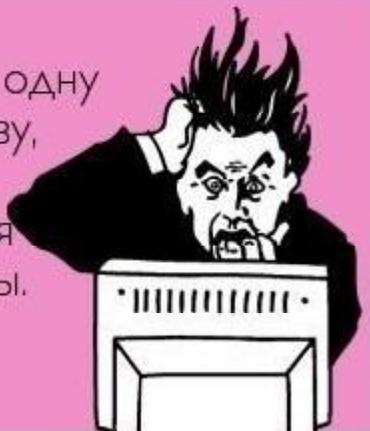
Учёные за киберигры



Учёные, ставшие участниками ИТ-конференции CHI-2013 в Париже, заявили, что большое число онлайн-игр по своей сложности почти ничем не уступает службе в армии или работе. Люди, которые увлекаются командными видеоиграми, становятся структурой, подобной той, которая существует в вооруженных силах. На такую мысль специалистов натолкнул анализ вирусной маркетинговой компании, посвящённой выходу видеоигры Halo 2. Тогда компания Microsoft организовала масштабную коллективную игру, в которой приняли участие 250 000 человек. Геймеры должны были раскрыть заговор инопланетных существ, захвативших сайт пчеловодов и разместивших на нём зашифрованные сообщения с координатами ста специальных таксофонов, разбросанных по территории США. В одиночку выполнить такое задание оказалось не под силу ни одному из участников, поэтому они решили объединиться в команды.

Инна РЫКУНИНА

Ваш пароль должен содержать минимум одну цифру, заглавную букву, символ, иероглиф, коловрат, число зверя и кровь девственницы.



АВАР-разработчик (SAP CRM)

Полная занятость
Атлантконсалт

Консультант SAP BW

Полная занятость
Атлантконсалт

Ведущий SAP BI консультант

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

АВАР-разработчик

Полная занятость
Атлантконсалт

Архитектор Oracle

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Microsoft BI разработчик

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

C++-программист

Полная занятость
Applied Systems

C/C++-разработчик

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

Разработчик C++

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

C++ Developer/ Team Lead

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

C#-, ASP.NET-/WINFORMS-программист

Полная занятость
BelHard

Middle/Senior .NET Developer

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

ASP.NET C# Developer

Полная занятость
Открытый контакт

ASP.NET(C#)-разработчик

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

.NET-разработчик

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

Лидер ASP.NET команды

Полный рабочий день, гибкий график
ltransition

JAVA(J2EE)-программист

Полная занятость
BelHard

Java-разработчик

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

Ведущий Java-разработчик

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

Разработчик Java

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Сборщик и установщик версий разрабатываемой ИС (JAVA программист с навыками системного администратора)

Полная занятость.
BelHard

PHP-разработчик

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

PHP-программист

Полная занятость
BelHard

Ruby on Rails-разработчик

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

PYTHON-программист

Полная занятость
BelHard

Mobile-разработчик

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

Гейм-дизайнер

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Web-дизайнер

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Ведущий дизайнер (от \$1500)

Гибкий график
ltransition

Front-end developer (html-верстальщик)

Полная занятость
Открытый контакт

Художник компьютерной графики

Полная занятость
Applied Systems

UI разработчик

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Senior QA Engineer, ведущий специалист по тестированию ПО

Полная занятость
BelHard

Специалист по тестированию ПО

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Специалист по тестированию ПО

Полная занятость
BelHard

Специалист по тестированию

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Функциональный тестировщик (QA-инженер)

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

Senior QA Functional Tester/Team Lead

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Специалист по функциональному тестированию ПО (SQL)

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Тестировщик ПО

Полная занятость
Applied Systems

Специалист по нагрузочному тестированию

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/неделю
ltransition

Senior Automation Testing Engineer

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Специалист по автоматизированному тестированию веб-приложений

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Ведущий специалист по автоматизированному тестированию ПО (in Java)

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Инженер по интеграции ПО

Полная занятость
Applied Systems

ИТ-специалист, сисадмин

Полная занятость
BelHard

Специалист по тестированию программного обеспечения

Полная занятость
Открытый контакт

Support Engineer

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Специалист службы внедрения ERP и CRM систем

Полная занятость
BelHard

Бизнес-аналитик — специалист по анализу требований и созданию ТЗ

Полная занятость
BelHard

Marketing and sales Assistant

Полная занятость
Applied Systems

.NET тренер

Полная занятость, гибкий график
EPAM Systems

Копирайтер

Полная занятость. Могилев
Awem-Studio

Копирайтер

Полная занятость
Applied Systems

Специалист по маркетингу и рекламе

Полная занятость
Открытый контакт

Специалист по работе с клиентами

Полная занятость
Открытый контакт

Специалист по работе с клиентами и продаже Интернет-услуг

Полная занятость
Открытый контакт

Менеджерам**[Financial Management for Project Managers](#)**

2 учебных дня, 16 часов
Учебный центр ИВА

[Managing Projects in Software Development](#)

2 учебных дня, 16 часов
Учебный центр ИВА

[Project Cost and Schedule Management](#)

3 учебных дня, 24 часа
Учебный центр ИВА

[Комплексный Интернет-маркетинг. Как использовать интернет для пользы дела](#)

60 часов
УЦ “БелХард Групп”

[Принципы управления проектами](#)

5 учебных дней, 36 часов
Учебный центр ИВА

[Управление проектами при разработке ПО](#)

Диплом Международного института качества. 3 уровня по 60 часов
ЦОТ “БелХард Групп”

[Основы бизнес-анализа при разработке программного обеспечения](#)

Диплом Международного института качества. 3 уровня по 48 часов
ЦОТ “БелХард Групп”

[Построение системы менеджмента качества при помощи Business Studio](#)

3 учебных дня
ЧП “СТАМ Софт”

[Проектирование системы управления компанией в Business Studio](#)

3 учебных дня
ЧП “СТАМ Софт”

[Управление рисками в ИТ-проектах \(риск-менеджмент при разработке и внедрении ПО\)](#)

ЦОТ “БелХард Групп”

Специалистам**[Администрирование Oracle](#)**

40 часов
УЦ “БелХард Групп”

[Авторизованные курсы Microsoft](#)

Более 30 курсов по разным направлениям
Учебный центр ИВА

[Администрирование Linux](#)

Сертификат. 1,5 месяца (18 занятий)
ОЦ “Айти Эксперт”

[Использование сетевого оборудования Cisco. Части 1-2](#)

5 учебных дней, 40 часов
Учебный центр ИВА

[Основы поддержки Mac OS X 10.6](#)

3 учебных дня, 24 часа
Учебный центр ИВА

[Академия 1С-Битрикс](#)

Серия курсов “1С-Битрикс: Управление сайтом”. 6 курсов для разных специалистов
От 1 до 4 учебных дня, 8-32 часа
Компания “Новый сайт”

[Приложения для iPhone: разработка и программирование](#)

56 часов
УЦ “БелХард Групп”

[Windows Phone 7: проектирование и разработка приложений](#)

60 часов
УЦ “БелХард Групп”

[SEO-продвижение](#)

2 месяца, 60 часов
ООО “Шипалекс”

[Система информационной безопасности: организационные аспекты и техническая защита информации](#)

5 учебных дней, 36 часов
НПП “БелСофт”

[Разработка приложений для платформы Android](#)

60 часов
УЦ “БелХард Групп”

[Продвинутый SEO-курс \(для бизнес-специалистов\)](#)

30 часов
Институт Бизнес-Технологий

[Промышленная разработка ПО](#)

2 месяца, бесплатно
ITransition

[Профессиональный курс 3D-моделирования. Уровень 1](#)

40 часов
ЦКО “Freedom”

Начинающим**[1С: Бухгалтерия: Программирование](#)**

42 часа
Институт Бизнес-Технологий

[Автоматизация тестирования ПО](#)

Бесплатно
ITransition

[Тестирование ПО](#)

Бесплатно
ITransition

[Java-программирование для новичков](#)

1.5 месяца, 40 часов
ООО “Шипалекс”

[Основы программирования на Java](#)

60 часов
УЦ “БелХард Групп”

[Видеомонтаж для начинающих](#)

40 часов
Институт Бизнес-Технологий

[Web-дизайн \(комплексный курс\)](#)

72 часа
УЦ “БелХард Групп”

[Web-дизайн: HTML, CSS, Flash, ActionScript](#)

96 часов
ОЦ “Юниверсум”

[Базовый SEO-курс \(от новичка до специалиста\)](#)

58 часов
Институт Бизнес-Технологий

[Графический дизайн в Photoshop и CorelDraw](#)

1.5 месяца, 45 часов
ООО “Шипалекс”

[Дизайнер-аниматор: 3DS Max, Macromedia Flash](#)

70 часов
Институт Бизнес-Технологий

[Компьютерное проектирование \(САПР AutoCAD\)](#)

36 часов
ОЦ “Юниверсум”

Увлечения**[Ди-джей на радио](#)**

70 часов
Институт Бизнес-Технологий

[Студия танцев ODEON](#)**[Капоэйра. Набор в новые группы](#)****[Курсы по дайвингу](#)****[Курсы по стрельбе в стрелковом клубе Shoot.by](#)****[Фехтование для начинающих](#)****[Школа фотографии](#)****[Экстремальное вождение](#)**

Школа Н. Овчинникова



Как учиться с iPad. Часть 2

Иван КОВАЛЕВ, Vanoid@tut.by

Ровно две недели назад читатели "КВ" смогли познакомиться с двумя очень интересными программами, призванные помочь дошкольникам и младшим школьникам освоить таблицу умножения, а также немного пополнить запас английских слов.

Однако, как говорится, учиться никогда не поздно. Поэтому во втором выпуске "Как учиться с iPad" мне хотелось бы рассказать вам о программах, позволяющих пользователям более взрослого поколения пополнить свои знания в тех или иных областях.

Начать хотелось бы с целого набора очень приятных приложений, выпущенных компанией с простым и незатейливым названием ragedown. На сегодняшний день вышло уже пять разных программ: "Орфограф", "Ерундопель", "Ударник", "Сколькометр" и "Почемуметр". По своей сути они представляют собой виртуальную версию одноименных настольных игр, которые существуют в виде наборов карточек, на которых написаны различные вопросы. В зависимости от темы, в каждой игре вопросы разные.

Программисты из студии ragedown решили перенести все перечисленные игры в виртуаль-

ный мир и выпустили их на платформе iOS. Стоит сказать, что это очень приятное решение. Во-первых, игры уже не надо искать и по-



купать в обычном магазине, а можно просто скачать на планшет. А во-вторых, в виртуальную версию играть намного удобнее, ведь если выбрать неправильный вариант,

то у вас все равно остается возможность исправиться (правда, количество ошибок все равно считается). На бумажных карточках все более прозаично — на обратной стороне дан правильный ответ, и выбирать уже не из чего.

Но вернемся к нашим программам...

Все они — платные, и стоят по одному доллару. Исключение — "Ерундопель", который стоит

вдвое больше, но зато у него есть бесплатная версия с небольшим набором карточек. Кроме того, стоит сказать, что именно эта игра, пожалуй, самая интересная из

всех. Поэтому давайте вернемся к ней позже.

Итак, "Орфограф" предлагает вам выбрать из трех вариантов написания какого-нибудь слова правильный. Если вы угадываете (или знаете) правильный ответ, то он меняет свой цвет с черного на зеленый. Кроме того, программа покажет правильное ударение.

Кстати, об ударениях. Ставить их правильно сегодня могут далеко немногие. А ведь всегда хочется говорить с людьми и не выглядеть невеждой.

Потренироваться в ударениях поможет приложение "Ударник". Так же, как и в "Орфографе", игроку показывается карточка со словом. Остается только выбрать букву, на которую, по вашему мнению, приходится ударение. В зависимости от количества гласных в слове попыток может быть две или три.

Три остальных приложения, "Ерундопель", "Сколькометр" и "Почемуметр" не станут тренировать вас в грамматике или орфографии. Здесь все больше похоже на викторину, причем смысл ее заложен уже в названии приложения. Так, все вопросы в "Сколькометре" начинаются со слова "сколько", а в "Почемуметре" — "почему". Немного сбыва-

7" планшет Galaxy Tab 3 от Samsung



Компания Samsung представила новый 7-дюймовый планшет Galaxy Tab 3. О характеристиках устройства говорится в официальном пресс-релизе. Планшет работает на двухъядерном процессоре с тактовой частотой 1,2 ГГц. Он оснащён операционной системой ОС Android 4.1 Jelly Bean и 1 ГБ оперативной памяти. Дисплей новинки будет иметь размер 1024x600 пикселей. Устройство поддерживает воспроизведение видео с высоким разрешением в 1080 пикселей. Планшет вышел в двух версиях: с 8 ГБ или 16 ГБ внутренней памяти. Гаджет порадует владельца 3-мегапиксельной основной камерой и 1,3-мегапиксельной фронтальной, а также слотом для microSD карт. Вариация Galaxy Tab 3 с Wi-Fi будет весить 302 г. Она станет доступна по всему миру уже в мае. А модель с Wi-Fi и 3G, весом в 306 г., выйдет чуть позже — в июне. О цене устройства пока не сообщается.

Инна РЫКУНИНА

Как учиться с iPad

↑ ет с толку “Ерундопель”. В этом приложении вы должны догадаться, что означает то или иное редкое слово. Вот кто из вас знал, что “баБУши” — это мягкие туфли без задников, а “чичисБЕй” — дамский кавалер?

Во всех программах вы можете выбрать свой режим игры: на очки, на время или на интерес, а также задать количество карточек. Самые интересные вопросы вы можете откладывать в раздел “Любимое”, стоит лишь нажать на сердечко в правом нижнем углу экрана, и потом заново их повторить.

Интерфейсы приложений абсолютно одинаковы. Они просты, и потому не требуют много времени для освоения. После всех “испы-

таний” вы можете ознакомиться с результатами, которые сводятся в специальную таблицу.

В общем, если не жалко шести долларов, то приобрести стоит весь набор приложений, но самыми интересными все-таки являются “Ерундопель”, “Сколькометр” и “Почемуметр”. Все потому, что орфографию и грамматику можно уточнить и в словарях, повысив уровень своих знаний по желанию и в любое время, а вот что есть такая страна — Свазиленд, и деньги у них называются “лилангЕни” узнаешь, разве что, случайно. Ну, а потом можно в удовольствие поотвечать на вопросы в “Сколькометре” и “Почемуметре”.

И, наконец, давайте вернемся



на две недели назад и вспомним о том, что разработчики великолепного тренажера по изучению таблицы умножения “Училка” подарили читателям “КВ” пять промо-кодов для бесплатного скачивания этой программы из AppStore. Судя по всему, вас отпугнули условия конкурса, предлагающие написать смешной комментарий к обзору. Ни одного комментария за две недели так и не было написано. И в самом деле, что тут смешного придумаешь? Программа, хоть и веселая, но учит серьезным вещам. Однако промо-коды остались, так что мы в редакции решили продлить розыгрыш и изменить усло-

вия. В любом из выпусков обзоров “Как учиться с iPad”, этом или прошлом, вы можете просто оставить свою заявку на получение промо-кода к программе “Училка” и свой электронный адрес. Первые пять пользователей их получат.

Ну, а в следующий же раз мы с вами займемся повышением уровня знаний английского языка, а может быть и чего-то еще...

Автор выражает благодарность сервисному центру www.appleservice.by за информационную и техническую поддержку.

[Обсудить](#)

Телескоп “Гершель” устал



Энергетические запасы космического телескопа “Гершель” окончательно иссякли, поэтому аппарат вынужден прекратить свою работу. В Европейском космическом агентстве сообщили, что всегда знали о том, что рабочая жизнь телескопа ограничена запасами гелия на борту. Срок годности гелиевого рефрижератора, который был призван охлаждать датчики телескопа до предельно низких температур, чтобы тот мог полноценно работать, начал истекать несколько месяцев назад. Телескоп был создан ЕКА и запущен в 2009 году. В течение всех четырёх лет своей службы, устройство передавало астрономам фотографии, сделанные в инфракрасном диапазоне. “Гершель” помогал учёным следить за эволюцией галактик, а также собирать изображения космических облаков пыли и газа. В ближайшие несколько недель специалисты проведут последние тесты.

Инна РЫКУНИНА

БЕЛОРУССКИЙ «ЖЕЛЕЗНЫЙ» САЙТ

WWW.X-NW.BY

о всех IT-новинках профессионально и доступно
новости, статьи, блог, форум

КОМПЬЮТЕРНОЕ ОНЛАЙН-ИЗДАНИЕ



Повод для гордости Смартфон Huawei Honor 2

Иван КОВАЛЕВ, Vanold@tut.by

Компания Huawei все продолжает наращивать свою активность в завоевании рынка смартфонов. Так, весьма удачная модель Huawei Honor, завоевавшая немало положительных отзывов пользователей, недавно решила установить новую “планку”. Причем не только впечатляющей производительности, но и привлекательной цены.

Производитель в данном случае решил следовать весьма разумной политике: известное имя, положительные отзывы. Что стоит сделать? Сохранить имя, лишь немного изменив его, чтобы не путались потенциальные покупатели, и добавить свежую “начинку”, причем такую, которая была, еще совсем недавно, самой продвинутой, но в более дорогой флагманской модели.

Все вышесказанное как раз объясняет такую похожесть параметров топового смартфона прошлого года Huawei Ascend D Quad и нашего сегодняшнего героя.

В смартфоне Huawei Honor 2 производители снова решили использовать четырехъядерный процессор K3V2, правда, немного снизив его тактовую частоту. Видимо, для увеличения срока работы от

каждого заряда аккумулятора. В нем также установлен продвинутый IPS-дисплей с HD-разрешением. Объем оперативной памяти составляет 2 гигабайта или один, но последний вариант сегодня вряд ли будет популярен, так как разница в стоимости моделей невелика. Встроенной памяти не очень много — 8 гигабайт, но возможность расширения ее за счет карты microSD полностью устраняет этот недостаток. Зато аккумулятор порадовал своей емкостью: целых 2150 мАч.

В плане внешнего вида смартфон Honor 2 сложно назвать ультрасовременным. Это и понятно — гаджеты средней ценовой категории редко могут похвастаться большим вниманием дизайнеров. Если же посмотреть с другой стороны, то чем проще — тем лучше,

и в этом смысле аппарат вполне неплох.

Huawei Honor 2 довольно компактный, что объясняется диагональю дисплея 4.5 дюйма. Он очень удобно лежит в руке не только средних, но и малых размеров. Потому, в отличие от любого современного смартфона с большим экраном, данный аппарат очень удобно использовать и для обычных повседневных телефонных звонков.

Лицевая панель закрыта закаленным стеклом Gorilla Glass, защищающим экран и фронтальную камеру с разрешением в 1.3 Мп. Для разговорного динамика имеется прорезь, прикрытая решетчатой вставкой. В нижней части разместились стандартные сенсорные клавиши управления.

Задняя панель — пластиковая, с soft-touch-покрытием. На ней мы видим глазок камеры с разрешением 8 мегапикселей, вспышку из двух светодиодов, которая может так же служить фонариком и две прорези для стереодинамиков, что примечательно — с поддержкой системы Dolby.

На боках смартфона конструкторы разместили разъем microUSB

и клавиши управления громкостью и включения. Сверху находится аудиоразъем для наушников.

Под задней панелью, которая снимается легко вручную, но не снимается случайно из-за плотного крепления, разместился аккумулятор и слоты для полноформатной SIM-карты и карты памяти microSD.

Экранные матрицы типа IPS с первых дней своего появления зарекомендовали себя как достаточно качественные, с большим запасом по яркости, хорошей цветопередачей и замечательными углами обзора. Экран смартфона Huawei Honor 2 стал тому очередным подтверждением. Запас по яркости такой, что все отлично читается даже на самом ярком солнце. Все остальные достоинства так же присутствуют. Сенсорная панель экрана оказалась так же достаточно чувствительной, отлично работает пятиточечный мультитач.

Что касается использования смартфона как цифрового фотоаппарата, что здесь для пользователя есть два варианта: снимать в хороших условиях, то есть, с приличным освещением,

“Глонасс-М” взлетел



В конце прошлой недели с космодрома Плесецк стартовала ракета-носитель “Союз-2.1б”, на борту которой находился разгонный блок “Фрегат” и космический аппарат “Глонасс-М”. Об этом сообщили представители Войск воздушно-космической обороны РФ. Сейчас все системы аппаратов работают штатно. Кстати, на сегодняшний день в орбитальной группировке российской навигационной спутниковой системы ГЛОНАСС насчитывается 29 космических аппаратов, из которых 23 спутника “Глонасс-М” используются по целевому назначению, а два временно выведены на техническое обслуживание. Три оставшихся аппарата — это орбитальный резерв системы. В начале ноября 2011 года с космодрома Байконур был осуществлен пуск ракеты-носителя с целым блоком космических аппаратов “Глонасс-М”. За год до этого, в декабре 2010 года, в небо взлетела ракета-носитель “Протон-М”, но этот старт окончился неудачей.

Инна РЫКУНИНА

Повод для гордости

или мириться с появлением на кадрах шумов. Если цифровые фотокамеры худо-бедно справляются с данными проблемами, то камеры смартфонов, даже топовых, все-таки хорошо снимают только при хорошем освещении.

Зато очень порадовал режим видеосъемки. Как ни странно, но видео, снятое Huawei Honor 2, почему-то смотрится очень качественно, во всяком случае, для снятого смартфоном среднего ценового диапазона. Четкость, хороший контраст и цвета. Даже не очень хорошая освещенность не оказалась для видеосъемки большой помехой. Кроме того, очень кстати оказался режим Full HD.

Разговорный динамик качественный — громкий и четкий. Голос собеседника разборчив во всех деталях.

Смартфон работает под операционной системой Android 4.0.4, причем почти не видоизмененной. Разве что производитель добавил свой фирменный способ разблокировки из двух виртуальных колец, где пользователю надо перетащить маленькое кольцо на одну из сторон

большого, чтобы вызвать экран набора номера, рабочий стол, камеру или написать СМС. Быстро и удобно. Если перейти сразу на рабочий стол,

можно узнать погоду с помощью штатного виджета.

Четырехъядерный процессор смартфона показал очень хорошую производительность, даже несмотря на слегка заниженную, по сравнению с Huawei Ascend D Quad, тактовую частоту. От самых современных флагманских смартфонов он, конечно, отстает, но очень незначительно.

Интернет-браузер с небольшим количеством открытых страниц, как, впрочем, и любая, даже довольно “тяжелая”, игра работали на Huawei Honor 2 без “притормаживаний”. Также отлично проигрывались фильмы высокого разрешения.

При этом емкий аккумулятор позволяет смартфону работать в обычном режиме до двух суток. Фильмов вы можете смотреть до четырех на одном заряде. Конечно же, стандартной, полуторачасовой продолжительности.

Итог: качественный дисплей, долгая “жизнь” от аккумулятора, хорошая производительность и цена менее чем в 500 уе.

[Обсудить](#)



- Ноутбуки
- Жесткие диски (винчестеры)
- Видеокарты и графические ускорители
- Мониторы
- Мобильные телефоны
- Процессоры
- Системные платы (motherboard)
- Принтеры
- USB Flash накопители
- Цифровые фотоаппараты
- Телевизоры



Как не дискредитировать идею удаленной работы

Сергей АЛЬБЕРТОВИЧ

С большим интересом прочитал недавно статью “Удаленная работа: взгляд с позиции работодателя” и решил поделиться своими соображениями по этому поводу. Немного забегаю вперед, скажу, что такой вариант сотрудничества действительно очень эффективен, но требует соблюдения ряда существенных условий как со стороны работника, так и работодателя.

С появлением так называемой “цифровой” экономики результаты труда многих работников теперь представляет собой обычный компьютерный файл, который можно легко и быстро переслать на огромные расстояния. Дизайнеры, программисты, технические писатели — список подобных профессий, на самом деле, очень большой. Все, что нужно им для производства такого интеллектуального продукта, за который предприятия готовы платить, — знания, профессиональный опыт, персональный компьютер и специальный софт. Дополняет общую картину бурное развитие средств коммуникаций (мобильная телефонная связь и интернет, Skype, ICQ и другие инструменты), позволяющих моментально обмениваться информацией или обсудить какой-либо вопрос,

находясь при этом в разных уголках Земли. Таким образом, все технические предпосылки к тому, чтобы подобные работники трудились именно удаленно, налицо.

С другой стороны, цель каждой коммерческой организации заключается в получении максимальной прибыли и минимизация издержек. Можно арендовать офис площадью 50 кв. метров, а можно — 200, можно оборудовать 10 рабочих мест с компьютерами, мониторами и др., а можно — 50. Несложно подсчитать, что в первом случае расходы организации (в том числе за “коммуналку” и т. п.) окажутся на порядок меньше, чем во втором. Соответственно, такая фирма сможет выпустить продукт по более привлекательной цене и выиграет конкурентную борьбу.

Это все прописные истины, ко-

торые лежат “на поверхности”. Почему же удаленная работа у нас все еще пробивается с трудом? Здесь имеется ряд как чисто психологических, так и организационных факторов. Если говорить о психологии, то у многих руководителей просто “в голове не укладывается”, как можно контролировать работу своих сотрудников на расстоянии. Понятно, что когда специалист сидит в офисе, его всегда можно моментально вызвать на ковер и потребовать отчет. Особенно, когда настроение плохое. Сделать это с удаленным специалистом сложнее.

Вообще, обмен информацией с подчиненными на расстоянии — это совсем другая корпоративная культура, которую многим еще предстоит осваивать. Руководитель должен уметь эффективно общаться со своими сотрудниками по мобильному телефону, электронной почте,

Skype и т. д., тогда и дело пойдет. Причем процесс такого общения должен быть эффективным с обеих сторон. Если работник не отвечает на телефонные звонки или обращения по другим средствам связи в оговоренные сроки — то это также говорит о его неспособности работать удаленно. Ведь удаленная работа вовсе не означает полную “анархию” и решать рабочие вопросы в новом формате коммуникаций придется также оперативно, как если бы вы сидели в офисе.

Вот и автор упомянутой статьи полагает, что самым “цекотливым вопросом” удаленной работы является контроль деятельности работников. Мол, в офисе сотрудник всегда полностью занят работой, а в дома — неизвестно чем. Не будем дальше развивать тему, чем и как реально заняты сотрудники в офисах — это знают все, ↓

Жорес Алфёров против лженауки



Жорес Алфёров, лауреат Нобелевской премии, пополнил ряды ярых борцов с лженаукой. По словам учёного, он знает, как справиться с этой проблемой. В понедельник состоялась встреча с журналистами, на которой Алфёров отметил, что вопрос о лженауке поднимается регулярно. Как пример, он привёл историю из восьмидесятых годов. На заседании АН СССР член-корреспондент Михаил Волькенштейн спросил президента Академии наук о его отношении к экстрасенсам. Президент ответил, что в 1916 году его кухни как-то вызывали дух Толстого и Чехова. Их отец, узнав об увлечении дочерей, категорично заявил, что даже если бы им удалось вызвать дух Чехова, тот вряд ли согласился бы разговаривать с ними на протяжении двух часов. “Вот это и есть простой способ борьбы с лженаукой”, подытожил Алфёров свой рассказ.

Инна РЫКУНИНА

INFOX.BY
БЕЛОРУССКИЙ ПОРТАЛ

Как не дискредитировать идею удаленной работы

↑ кто там бывал. Так что это аргумент очень слабый. Лучше попробуем рассуждать прагматично: удаленный сотрудник дол-

жен предоставить организации некий продукт определенного качества и в определенные сроки. В этом смысл его работы. предоста-

вил — получил оплату, не смог — разговор другой. Все настолько элементарно, что вопрос, как и в какое время он этот продукт изготовил, в принципе не должен возникать. А работодатель должен научиться контролировать конечный результат и сроки выполнения работы, а не сам процесс.

Беседуя с представителями белорусских IT-компаний, мне часто приходилось слышать такой аргумент: производство ПО является процессом коллективным, и решать ежедневно возникающие вопросы часто приходится с участием разных специалистов. Поэтому программист должен присутствовать в офисе “физически”, хотя при этом может использовать гибкий рабочий график. Что ж, в этом есть рациональное зерно, хотя такой подход больше относится все-таки к молодым специалистам. Кстати, многие белорусские компании сами являются удаленными “работниками”, поскольку выполняют лишь часть работы для зарубежных заказчиков и ежедневно контактируют с ними далеко не с глазу на глаз.

С другой стороны, практика отечественного HR показывает, что при выборе работы программисты и другие IT-специалисты часто руководствуются принципом “лишь бы офис был ближе к дому”. То есть,

тратить ежедневно на дорогу к служебному ПК 1-2 часа никто не хочет (за месяц набегают 20-40 таких “дорожных” часов, почти рабочая неделя!). Очевидно, что будь такая возможность, никто бы из них с такой периодичностью в офисе не появлялся бы. Это еще один веский аргумент именно в пользу развития удаленного сотрудничества.

Проблема информационной безопасности, затронутая в упомянутой статье, представляется несколько преувеличенной. Кому реально может быть интересен фрагмент машинного кода, чертеж какой-либо детали или вариант дизайна некоего сайта? Таких людей надо очень хорошо поискать. Да и кто и зачем будет их искать — дети или супруг удаленного работника, к которым случайно попали рабочие документы? Вероятность этого предельно низкая, тем более, что неподготовленный человек в таких рабочих файлах просто ничего не поймет. Если же подразумевать злой умысел самого сотрудника, то, при желании произвести “утечку информации”, даже офисный характер работы его не остановит.

Кстати, обсуждая данную тему, имеет смысл обратиться к российскому опыту. Так, Владимир Путин недавно подписал закон, ↓ вводящий в Трудовой кодекс

“Прогрессу” ничего не помешало В СТЫКОВКЕ

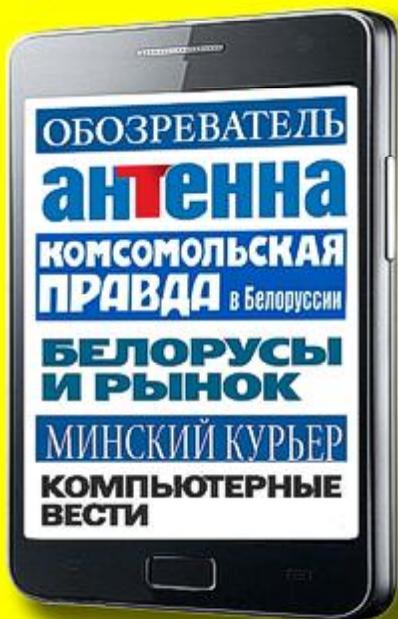


Антенна “Курс”, находящаяся на грузовом корабле “Прогресс”, так и не раскрылась. Но это не помешало аппарату успешно пристыковаться к служебному модулю “Звезда” Международной космической станции. На прошлой неделе корабль вышел на околоземную орбиту. Именно тогда учёные заметили проблему — антенну заклинило. Стыковку проводили в резервном автоматическом режиме. Астронавтам, находящимся на МКС, даже не пришлось покидать своего убежища, что иногда бывает необходимо для обеспечения надёжной герметичной связи. На борт космической станции “Прогресс” доставил свыше двух с половиной тонн разнообразных грузов: воду и продукты, медикаменты, бельё, аппаратуру, книги, средства личной гигиены, баллоны с воздухом и кислородом, топливо, а также посылки от родных и близких.

Инна РЫКУНИНА

belkiosk.by

ЧИТАЙ ГАЗЕТЫ СЕЙЧАС



В ТЕЛЕФОНЕ

Как не дискредитировать идею удаленной работы

↑ статью об удаленной работе. Таковой официально признается работа вне места физического нахождения работодателя, если сотрудник взаимодействует с ним через интернет. По мнению Министерства труда, автора закона, к таковым относятся аудиторы, бухгалтеры, юристы, переводчики, дизайнеры, программисты, редакторы и т. д. В России полагают, что эта мера поможет легализовать порядка 5 млн. фрилансеров, находящихся в тени.

Подведем некоторые итоги. Удаленная форма работы очень эффективна, но только при соответствующей подготовке и мотивации как руководителей предприятий, так и самих работников. Это иная форма организации производственного процесса, и к ней нельзя походить с традиционными шаблонами. Придется искать сотрудников, способных работать в таком "свободном" режиме, четко ставить перед ними задачи и контролировать качество и сроки исполнения работы. Такие сотрудники должны иметь скоростной доступ в интернет, быть постоянно на связи, иметь квалификацию, достаточную для самостоятельного выполнения задания, отличаться высокой пунктуальностью и ответственностью. И, поверьте, несмотря на обилие ре-

зюме кандидатов, ищущих удаленную работу, найти действительно "надежных" и квалифицированных специалистов всегда непросто.

И последнее. Существует одна серьезная ошибка, которую может

допустить работодатель. Он может решить, что на удаленном сотруднике можно хорошо сэкономить. Речь идет именно о зарплате, а не о тех факторах (аренда офиса и т. д.), о которых говори-

лось выше. В каком-то смысле это действительно так, поскольку удаленный сотрудник может пойти на некий компромисс (примерно минус 10% от "обычной" зарплаты). Однако если разница будет больше, то настоящие профессионалы будут искать иные варианты, а работодатель получит ворох резюме от студентов, домохозяйек и т. п. граждан, чей опыт и навыки вызывают большие сомнения. Впрочем, даже хороший специалист, взявшийся за такой заказ, будет стараться сделать его предельно быстро, относясь к нему как дешевой побочной "халтуре". В результате сама идея удаленной работы может быть дискредитирована, поскольку предприятие не получит ни нужного качества продукции, ни сроков исполнения задания.

Вывод отсюда простой: нельзя рассматривать удаленного работника как временную и предельно дешевую рабочую силу, не делая его полноценным членом команды. Видя такое циничное к себе отношение, он его вернет работодателю, что называется, с процентами. А у руководителя будут все основания сделать вывод, что удаленная форма работы себя якобы не оправдала и не прижилась...

[Обсудить](#)

Как включить автоматический вход в Windows XP



Для включения автоматического входа в XP с несколькими учётными записями воспользуемся редактором реестра: Пуск > Выполнить > в поле "Открыть" пишем regedit > ОК. Следуем по ветке HKLM/SOFTWARE/Microsoft/WindowsNT/CurrentVersion/Winlogon. В правой части окна находим параметр "DefaultUserName" двойным кликом по нему, в поле "Значение" вписываем имя пользователя, под которым будет производиться автоматический вход. Создаём (если отсутствует) параметр "DefaultPassword" в правой части окна редактора: ПКМ > Создать > Строковый параметр. Открыв двойным кликом свойства, в поле "Значение" впишем пароль, который использует вышеуказанная учётная запись. Осталось найти (или создать, если отсутствует) строковый параметр "AutoAdminLogon", установив в его свойствах значение "1". Перезагружаем компьютер и убеждаемся, что вход происходит автоматически.

Neshka

ТВОЙ ПЕРВЫЙ ШАГ К ВЫСОКОЙ ЗАРПЛАТЕ

Компания **BELCHARD**®

приглашает всех желающих на бесплатную лекцию по теме: **"Знакомство с IT специальностями"**

Вы узнаете **Проект IT-Страна**

О наиболее востребованных IT специальностях. Как стать IT специалистом за короткое время!?

Число мест ограничено

Предварительная запись по тел. 8(044) 744-75-54

Мельникайте 2, ст.м.Фрунзенская

Научиться можно всему, даже начиная с "0"



Мы с удовольствием опубликуем статьи по следующим тематикам:

- Всемирная паутина
 - софт
 - мобильные устройства
 - программирование и разработка ПО
 - администрирование
 - наука
 - технологии
- и по многим другим!

Знаешь что-то
интересное?
Поделись этим
с читателями
“КВ”!

Нам не важно, студент ты или матерый профессионал.

**Главное - интересная тема и горячее
желание рассказать о ней!**

Нет опыта в написании статей? Наши редакторы помогут довести твои мысли до публикации.

Пиши: info@kv.by

Звони: (017) 203-90-10



От King's Bounty 2 до “Героев Мальгрии” и дальше

Интервью с Сергеем Прокофьевым

Вячеслав РЫТИКОВ

Бородатые любители пошаговых стратегий наверняка помнят игру King's Bounty 2, которая появилась на свет в начале 90-х и представляла собой неофициальное продолжение всеми любимой первой части. Среди немногочисленных геймеров игра очень быстро обрела популярность, поскольку была русскоязычной и имела минимальные системные требования. Создателем этого шедевра была не New World Computing, и вообще даже не группа разработчиков. Это был “крик души” нашего соотечественника по бывшему СССР, простого программиста из Харькова — Сергея Валентиновича Прокофьева. Игрокам третьего тысячелетия он должен быть знаком как разработчик серии игр “Герои Мальгрии”. Сергей Валентинович любезно согласился дать интервью для “Компьютерных вестей”.

— Традиционный вопрос: расскажите, пожалуйста, немного о себе. Как и когда вы увлеклись программированием?

— Программированием я увлекся по чистой случайности, купив в одном из магазинов книжку по программированию математических вычислений. Чем-то приглянулась мне эта книжница. Вот и взял ее. А взяв, стал листать. И так

интересно там было все написано, что захотелось попробовать.

Правда, описывался в книге не какой-то из языков программирования, а автоматизация вычислений на программируемом калькуляторе МК-52. Несмотря на скромное название — калькулятор, тем не менее, он позволял создавать полноценные программы с циклами, операциями с памятью, ветв-

лениями и т.д. В общем, у меня в руках оказалась некоторая “игрушка”, которая позволяла с пользой занять время (я тогда учился на третьем курсе Университета, физико-технический факультет) и, кроме того, пробуждала немалый интерес своими необычными возможностями. Другими словами — мне доставляло это удовольствие.

Так вот, первую игру я написал на том калькуляторе. Была такая логическая игра — на отгадывание чисел. Два человека загадывают четырехзначное число. И затем пытаются его друг у друга отгадать, называя по очереди различные последовательности цифр. Кто первый угадал — тот и победил. Мне это занятие нравилось, но со временем все труднее получалось найти второго желающего. И поэтому первое, что я сделал — запрограммировал игру на калькуляторе. Это, правда, было непросто, поскольку калькулятор имел всего лишь 105 шагов программы (число 1234 — это уже 4 шага) и 15 регистров памяти. Пришлось попотеть, но результаты меня вполне удовлетворили: я мог часами иг-

рать с калькулятором, отгадывая числа, которые он загадывал.

Вот так я начал программировать. Затем были “танчики” уже на миникомпьютере, еще что-то... Но мой интерес в программировании был всегда в написании игр. Единственное, что тогда, в университете, я относился к этому, как к забаве, развлечению, что ли. Не как к профессии...

В университете я стал работать в лаборатории обработки фотоэлектронных спектров. В спектрах я понимал мало, но когда мне написали математический алгоритм обработки данных, я его перевел в программный код. Мои эксперименты в программировании дали некоторый опыт для такой работы. Так я стал работать программистом в лаборатории, имея в распоряжении уже настоящий компьютер.

— Как вам пришла в голову идея создания игры King's Bounty 2?

— В то время — 1988 год, игры только-только появлялись, и в университетской среде распространялись очень быстро. Я

Создаем резервную копию реестра в Windows XP



Реестр Windows хранится в файлах, которые находятся в папках %SystemRoot%\System32\Config, а также в файле “Ntuser.dat”, находящемся по адресу Documents and Settings\User%. Самым простым методом является копирование этих файлов на резервный носитель. Для восстановления реестра необходимо загрузиться с любого LiveCD и скопировать файлы обратно. Следующий метод — использование программы архивации. Запустить её можно из командной строки командой “ntbackup”. После запуска переходим в расширенный режим, вкладка “Архивация”, пункт System State, ставим напротив него галочку и нажимаем “Архивировать”. Откроем “Дополнительные параметры архивации”, отмечаем пункт Проверка данных после архивации, снимаем отметку с пункта “Автоматически архивировать защищённые системные файлы вместе с состоянием системы” > ОК > Архивировать.

Neshka

От King's Bounty 2 до “Героев Мальгрии” и дальше

↑ мог играть ночи напролет. Были “Викинги”, были межгалактические войны роботов, другие игры. Но из всех особо выделась одна — King's Bounty.

Она не была линейна, как большинство игр на тот момент. В тех же “Викингах” уровень, который нужно было пройти, помещался в одном экране. Впереди меня были препятствия, назад дорога закрыта. Если не мог пройти вперед, приходилось стоять и думать, как двигаться дальше. King's Bounty была лишена этих недостатков. Я мог свободно перемещаться на плоскости: влево, вправо, вверх или вниз. Если я попадал туда, куда пока ходить не следовало, меня встречали более сильные противники. Но никто искусственно не ограничивал моего движения. Кроме того, игра не повторялась, даже если проигрывал ее несколько раз. И когда в очередной “надцатый” раз игра была пройдена, вдруг возникла идея — написать ее продолжение. Потому что мне хотелось играть еще и еще, а она уже закончилась...

Не мудрствуя лукаво, я назвал свой проект KB2. Но прежде, чем писать продолжение, нужно было повторить саму игру. А дальше были полтора года рисования, программирования, “раскопок”

технической литературы, отлаживания кода, поиска ошибок и т.д. и т.п. В общем, процесс довольно утомительный, особенно под конец завершения разработки (если так можно было назвать мое увлечение).



— Помогал ли вам кто-нибудь в написании игры?

— В отладке программы мне помогал мой товарищ, Андрей Сало. Он часами сидел со мной на одном чае и хлебе и довольно сильно помог мне в отладке кода, заменив фактически целый отдел, занимающийся поиском логических ошибок и бета-тестированием, в том числе.

Когда же нам все это изрядно

надоело, мы сделали некоторую завершённую сборку игры и выложили ее в интернете. Мы выкладывали в сети нашу забаву, наше времяпровождение. Это не было игрушкой даже в том понимании игр, которое было на тот момент.

И мы были очень удивлены, когда стали встречать нашу игру на дисках-сборниках игр. Первое упоминание о том, что игра продается на дисках, принесла моя знакомая. Я, естественно, ей не поверил. Однако когда стали приходиться письма от игроков, сам удивился, что игра пришлась кому-то по вкусу. Так появилась KB2.

— На каком языке программирования была написана игра?

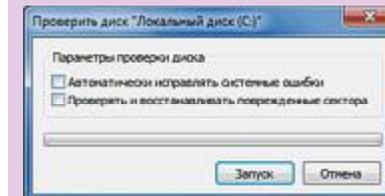
— В процессе написания игры мне пришлось освоить Borland Pascal с элементами Assembler. То есть, вся игра была написана на Паскале. Но при работе с графикой, видеопамятью, прерываниями DOS — везде, где нужна была скорость работы, — приходилось осваивать ассемблерный код. В дальнейшем мне так понравился ассемблер, что я стал писать игры полностью на нем. Однако это, конечно, занимало больше времени.

Исходники KB2 были моей гордостью. И хотя по нынешним меркам они значительно уступали в объеме настоящим играм, но для меня — ни разу дотеле не сталкивавшимся со столь длительным проектом — этот код был большим достижением. Где-то они у меня лежат и по сей день. Вот только знать бы где...

— Говорят, что KB2 была незаконченной версией — после сбора всех частей карты и попытки перейти на 6-й континент “Мальгрия” появляется надпись “Конец первой части” — и игра заканчивается. Так ли это, или все же существовала полная версия?

— KB2 была выложена в общий доступ в некоем промежуточном виде. По заявленному описанию к игре, она была не за-

При загрузке Windows каждый раз запускается проверка диска



Такое явление может наблюдаться, если на проверяемый том установлена метка “грязный бит”. Проверить том на наличие метки можно, введя в консоли команду “fsutil dirty query X:”. Свидетельством того, что том помечен как “грязный”, может служить сообщение вида “Том — X: помечен как “грязный””. Нужно вручную провести проверку диска с исправлением ошибок. Запустим консоль, введём команду “chkdsk X: /f” и подтвердим отключение тома. Перегружаем компьютер. Если проблема осталась, то действуем одним из приведённых ниже методов. Первый: выполним в консоли команду “chkntfs /x X:”. Вторым методом: проверим жёсткий диск утилитами (NDD и MHDD), переустановим загрузчик из консоли восстановления, выполнив команды “FIXBOOT” и “FIXMBR”, отключим все пункты автозагрузки и определим, какая программа вызывает проблему.

От King's Bounty 2 до “Героев Мальгрии” и дальше

↑ кончена — не хватало 6-го континента, идея написания которого возникла уже в процессе разработки. Хотелось, чтобы он вместил в себя все самое необычное и интересное, что приходило в голову, пока писалась игра. Я специально собирал все идеи, которые планировались на 6-ой континент. Новый уровень задумывался, как необычное испытание: вернуться назад уже нельзя, игрок не знает, что ждет его на этом континенте и нужно как можно лучше подготовиться к путешествию в неизведанное. Мы собираем все пять частей карты, открывающей путь в новый мир. Но...

Тогда я вряд ли бы завершил KB2. Моя зарплата на тот момент составляла 20\$ в месяц. Постараться закончить ее сейчас, спустя 20 лет (*игра появилась в конце 1993 года — “KB”*)? Мне хочется в это верить. И это дает мне определенный стимул. Но об этом позже.

— Как развивались события дальше?

— В 1998 году мне пришлось сменить работу, и как раз в это время вышли HoMM III. На новой работе у меня не было компьютера. И чтобы просто запустить только что купленную игру, я договаривался с друзьями, что они уступят мне свой компьютер на ночь. А уже

утром нужно было возвращать его обратно. Все как в старые добрые времена. Но уже на следующем витке.

К 2002 году мы немного стали самостоятельными финансово. И это дало нам возможность начать свой проект — “Мальгрия”, — имея лишь 3 энтузиастов. В 2005 году игра была закончена и по настоянию издателя переименована в “Героев Мальгрии”. В 2006 вышла первая версия игры. Менее чем через два года — вторая. Однако должного опыта работы над большими проектами не было, и “Герои Мальгрии” не совсем получились такими, какими хотелось бы их видеть.

А далее был 2008, когда в игровой индустрии рухнули многие проекты, и многие студии закрылись. Когда вокруг нет финансовой стабильности — совсем не до игр. Не была исключением и наша студия, к августу подготовившая демоверсию III части игры в 3D. Издатель постепенно ушел “в тень”, и, оставшись наедине, мы не в силах были поддерживать проект самостоятельно.

— Сколько человек трудилось над созданием “Героев Мальгрии”? Окупил ли финансово себя этот проект?

— Над проектом работало 15

человек, и, в целом, он себя окупил менее чем за месяц.

— Общались ли вы с разработчиками оригинальной KB?

— С разработчиками оригинальной игры я не общался, хотя знал о них довольно много — меня интересовали люди, которые смогли сделать так много интересного. И затем, когда появились “Герои” I и II, я стал ярким поклонником этих игр. До сих пор храню все их версии. Зачем? Для меня это история, в том числе и моего становления. Я считаю, что у меня были хорошие примеры для подражания.

New World Computing — очень сильная компания, оставившая заметный след. С моей точки зрения, пошаговые стратегии в их реализации — Heroes of Might and Magic — не случайно получили столь широкое распространение. Они сумели сделать для TBS больше, чем кто-либо. И не удивительно, что с их уходом этот жанр игр стал считаться нерентабельным. Сильные — творчески — личности вполне могут определять уровень жанра, как и его рентабельность. Повторюсь, это мое мнение.

— Пользовались ли KB2 успехом за границей?

— Не знаю. Я не отслеживал это даже для ближайшего окруже-

ния. Просто отвечал на те письма, которые мне присылали. За рубежом не было такого дефицита игр, как у нас. Думаю, что вряд ли игра имела там хоть какое-то хождение.

— Есть ли у вас дети? Увлекаются ли они программированием?

— Детей нет. Но есть племянники, которых в свое время я обучал программированию. Один из них стал профессиональным программистом.

— Кем вы работаете сейчас?

— Директором ООО “Альфа-Класс”. Компания занимается поставкой оборудования для физико-химических измерений (я ведь физик по образованию). На данный момент мы работаем в нескольких направлениях и живем надеждой, что когда-нибудь сможем вновь вернуться к своему любимому занятию.

Что ж, от себя лично и от лица наших читателей остается пожелать Сергею Валентиновичу творческих успехов, новых идей и неиссякаемого энтузиазма. Будем надеяться, что в недалеком будущем мы увидим на экранах своих мониторов 3-ю часть “Героев Мальгрии”, и не только...

[Обсудить](#)

Самые популярные актрисы всемирной паутины

В результате анализа запросов в Яндексе и количества упоминаний в агрегаторах Яндекс.Новости, был составлен рейтинг самых популярных российских актрис. Первое место досталось Кристине Асмус. Она сыграла Варечку Черноус в сериале “Интерны”, благодаря чему, собственно, и прославилась. Поклонники Асмус отслеживают не только её новые роли, но и с завидным постоянством интересуются её личной жизнью. Серебро в рейтинге досталось Екатерине Климовой. Она стала известна благодаря участию в популярных лентах “Мы из будущего”, “Побег”, “Грозовые ворота”, “Бедная Настя”. Наконец, третье место заняла Мария Кожевникова — актриса сериала “Универ” и депутат российской Госдумы.

Инна РЫКУНИНА

**KV: КОМПЬЮТЕРНЫЕ
ВЕСТИ**

Издатель: ООО “РГ “Компьютерные Вести”
Адрес: Минск, ул. Мельникайте, 2, оф. 710.
Для писем: 220004, г. Минск, а/я 57.
Телефон/факс: (017) 203-90-10
E-mail: info@kv.by

Редакция может публиковать в порядке обсуждения материалы, отражающие точку зрения автора. За достоверность приведенной информации ответственность несут авторы. При перепечатке материалов ссылка на “KV” обязательна.

За достоверность рекламной информации ответственность несет рекламодатель.

Группа компаний "БелХард" приглашает на работу

В связи с ростом масштабов деятельности и открытием новых направлений требуются **специалисты высокой квалификации** в международные проекты на полную занятость:

- **Программисты прикладных систем** J2EE, C#, C++, Delphi, Python,
- **Web-программисты** ASP.NET, PHP, Ruby, Flash и Web-дизайнеры,
- **Программисты мобильных приложений** iOS, J2ME,
- **Руководители проектов, бизнес-аналитики** (разработка ТЗ для АСУП),
- **Системные интеграторы** (сисадмины со знанием Java),
- **Функциональные тестировщики, тест-разработчики.**

Наши ценности — это сильная команда, постоянное профессиональное совершенствование.

Предлагаемые нами условия: достойные вознаграждения, премии за достижения, широкие карьерные перспективы, соц. пакет с льготами от резидента ПВТ, эффективные процессы (ISO, CMMI) и современный инструментарий, разнообразие творческих задач, благоприятная атмосфера в команде.

С нами Вы сможете реализовать себя в актуальных, интересных проектах!

Специальное предложение студентам ИТ-специальностей со знанием английского языка:

- Проводим набор на стажировку с последующим трудоустройством, направления: SW Tester и SW Developer (PHP, Java, C#, iPhone),
- Гибкий график и сокращенная до 30 часов рабочая неделя,
- Стажеры могут быть направлены к нам на преддипломную и производственную практику,
- Наши сотрудники-выпускники вузов получают возможность оформиться на работу в качестве молодых специалистов (по распределению).

Подробная информация о вакансиях, об интенсивно растущих секторах корпорации,

бланк резюме: www.job.belhard.com.

E-mail для резюме: job@belhard.com.