

## Kill Switch: делаем Facebook больно

# facebook

Пользуетесь ли вы Facebook? Если да, то эта заметка, вероятно, пригодится вам. Все, кто использует эту мировую социальную сеть, которая как гигантский спрут опутала нашу прекрасную голубую планету, в процессе её эксплуатации накапливают огромное количество сторонних приложений, которые получают самые разные права в рамках ваших аккаунтов. Частично это связано с тем, что регистрация на большом количестве сайтов и сервисов интегрирована с фейсбучным логином. При регистрации на подобных сайтах в том или ином виде вы щедро раздаёте права сторонним приложениям на подрывную (в лучшем случае — рекламную) деятельность в рамках вашего аккаунта.

2

### СЕГОДНЯ В НОМЕРЕ

#### ► IT-бизнес: приближаясь к концу года

В последние годы поменялась сама структура IT-бизнеса. Например, интернет-компании все больше отходят от "чистых" технологий, и все больше внимания уделяют контенту (включая рекламу).

#### ► Создаем торрент в Linux

Как создать торрент Linux-пользователям?

#### ► Утомленные сетями, или массовое бегство в параллельные миры

"Кто сидит ночью с красными глазами в темном углу комнаты? Это мама в "Одноклассниках".

#### ► Как "освободили" iPad. История "отвязанного" Jailbreak'a

Джейлбрейк бывает "привязанный" и "отвязанный". Познакомимся ближе с историей этого явления.

#### ► Рядовой "бюджетник"

Объективно можно констатировать, что планшет Huawei MediaPad 7 представляет собой гаджет бюджетного сектора с рядовыми техническими характеристиками.

#### ► ТОП-17 экранизированных компьютерных игр

В этом обзоре мы рассмотрим, как образчики цифровых вселенных видоизменялись на пути к полноформатным художественным фильмам.

# ▲ Kill Switch: делаем Facebook больно

Игорь САВЧУК

Другой вариант попадания под дурное влияние внешних сущностей — участие в различных акциях, подписках и прочих сомнительных сетевых мероприятиях. Например, даже я, не большой охотник участвовать в подобных вещах, нашёл в своём списке установленных приложений множество доселе неизвестных для меня сервисов, о которых я ни сном, ни духом. Но написать эту заметку меня заставил аккаунт знакомого мне юзера Facebook, который пожаловался на большое количество непонятных для него рекламных записей на его виртуальной фейсбучной стене, оставленных не иначе как сетевым полтергейстом.

Увиденное мною тронуло меня до глубины души. Придя домой, я проверил аккаунт своей жены — картина была практически аналогичной. Огромное, дикое количество мерзких социальных насекомых неведомо откуда напозло и самовольно встроилось в мякоть человеческого аккаунта, осуществ-

ляя оттуда свою невидимую для всех паразитарную активность.

Мне лень удалять всё это многообразие сервисов и интеграций, более того, ещё скучнее читать вам высокопарные лекции о том, что нужно быть более осторожным, регулярно проверять настройки установленных приложений, зорко находить и снимать жидкие птички на страницах многочисленных регистраций/соглашений... Кроме того, мой жене просто бесполезно это рассказывать, поэтому я поступлю иначе. Влекомый жалостью к человечеству, сегодня я расскажу про большой рубильник, скрытый в уродливых недрах Фейсбука, решительно дёрнув за который вы раз и навсегда отключите всю эту бесконечную вереницу из мутных приложений, которые тычутся в ваш аккаунт из множества известных и неизвестных вам сетевых помоек.

От вас потребуется лишь пять минут внимания и родительский драйвер `ipgate_guki.sys` (без него ничто не поможет, к сожалению...).

Зато вы навсегда избавитесь от... кстати, от чего?

## Экзорцизм акаунта Фейсбука

Перед тем, как разбить кощеево яйцо, навеки погубив связность и интеграцию вашего акаунта с мутными "третьими лицами", предлагаю кратко перечислить все потенциальные опасности и избороить "косяки", которые с собой подобные левые приложения и интеграции:

– Вы избавляетесь от идентификации и слежения за вами на внешних веб-сайтах средствами Фейсбук. Прайваси теперь станет куда больше;

– На вашей стене больше никто и никогда не будет публиковать что-то без вашего ведома;

– Вы избавляетесь от любых неявных потенциальных манипуляций от имени вас и вашего акаунта (типа массовых автоматических вирусных рассылок, как это недавно наблюдалось в этой соцсети). Иначе говоря, навсегда закрываете дверь перед всеми вирус-

ными и маркетинговыми механизмами тех самых "третьих лиц";

– Рекламы вокруг вас точно станут меньше;

– Жизнь вокруг вас в рамках Фейсбука станет куда более предсказуемой, понятной и ясной. В качестве бонуса вас перестанут мучать ночные кошмары, в которых неизвестный злоумышленник крутит роман от имени вашего акаунта с фейсбучным профайлом босса.

В качестве минуса... ну, разве что, у вашей страницы пропадёт нестандартное оформление или встроенные игры и интерактивные приложения (типа опросов), если они, конечно, изначально у вас были. Вы больше никогда не сможете логиниться посредством Фейсбук в каждом новом встречном сервисе, что может вызвать депрессию, но я вас предупредил.

## The kill switch

Итак, мы морально созрели и полны решимости к активным действиям. К моему удивлению, очень мало рядовых пользователей социального гиганта в курсе, что за их спиной кипит невидимая машинная деятельность, и даже сталкиваясь с её нега-

## ЧИТАЙТЕ НА САЙТЕ

### Новинки свободного софта

На днях состоялся выход дистрибутива Ubuntu 13.10 "Дерзкая Саламандра". В этом обзоре новую "Убунту" сначала немножко поругаем, потом немножко похвалим в сравнении с Windows 8, а в заключение обзора эту новую систему немножко настроим.

### Навінкі вольнага софту

Надаўна адбылося выйсьце дыстрыбутыва Ubuntu 13.10 "Дзёрзкая Саламандра". У гэтым аглядзе новую "Убунту" спачатку трошкі пакрытыкуем, потым трошкі пахвалім у параўнанні з Windows 8, а на прыканцы агляду гэту новую сістэму трошкі наладзім.

### Центральный процессор: что за зверь такой? Часть

#### 4: предсказатель переходов

Давно уже был тот момент, когда увидели свет предыдущие части цикла статей, которые рассказывали об устройстве процессора, о том, как он выполняет команды, и о том, что такое конвейер и для чего он нужен. Теперь мы познакомимся еще с одним компонентом процессора: предсказателем переходов.

**ремонт и обслуживание**  
ИБПАРС, Powercom и др.  
Ноутбуков HP  
Компьютеры серверов  
Мониторы принтеров  
Минск, Технический центр БелАВМ  
Тел. 283-22-45(46), 293-16-75

#### Регионы:

Брест	"Интер-С"	(0162) 20-91-30
Витебск	"Адамант"	(0212) 37-75-72
Гомель	"Говис"	(0232) 74-17-95, 74-18-51
Гродно	"Радиус"	(0152) 74-55-40, 74-54-42
Могилев	"Эликом"	(0222) 32-70-28

## ▲ Kill Switch: делаем Facebook больно

тивными проявлениями, многие не знают толком, как обуздать все эти противные многоголовые механизмы: рубишь Горынычу одну голову, тут же вырастает другая... Нет, блокировка отдельных приложений — это неправильный подход в принципе, который приводит к уходу врага в подполье и затяжной партизанской войне за онлайн. Сейчас мы наберёмся храбрости и вырубим сразу всю платформу, на базе которой эта нежить копошится, отравляя жизнь нам и нашим социальным читателям.

Сразу предупреждаю — это не больно: это практически никак не скажется на функционале и повседневной работе социальной сети, как минимум среднестатистического и рядового соцюзера. Видели, как в американских боевиках бравый герой очередного боевика одним коротким хватом за шею очередного плохого парня, делал резкий рывок-щелчок в области его шеи, и плохой парень, дернувшись раз для проформы, тут же отдавал концы, обмякнув всем телом в смертельном хвате героя?

Спокойно, сейчас то же самое мы сделаем с Facebookом.

1. Залогиньтесь как обычно, старайтесь не привлекать внима-

ние Системы к себе. Первым делом обратите внимание на Кошечку замочек в правом верхнем углу верхней синюшной панели Фейсбука, щёлкните по нему, дабы открылось окно “Быстрые настройки конфиденциальности”. В самом низу меню будет нужный нам пункт: “Все настройки” (в англ. версии — “See More Settings”, рис. 1).

2. В левом вертикальном меню сайдбаре, изящно тыкаем в пункт “Приложения” (Apps), при этом делая простоватый вид, якобы ничего не замыслиаем. После чего открывается новое окно настроек Горыныча (рис. 2).

3. Примерно в центральной части экрана (окно “Настройки приложений, которые вы используете”) вы увидите раздел “Приложения, которые вы используете” (Apps you use). Это не так страшно, как кажется, мы приближаемся к самой драматичной фазе, дабы обуздать восстание машин на корню. Своей верной мышкой кликаем по строчке “Редактировать” справа, теперь наберем воздуха в легкие, ведь мы приближаемся к святой святых.. (рис. 3).

4. Короткий и верный клик по кнопке “Отключить платформу” (Turn off Platform, рис. 4). В этот момент свет померкнет, возможно, замигают лампочки, ▼

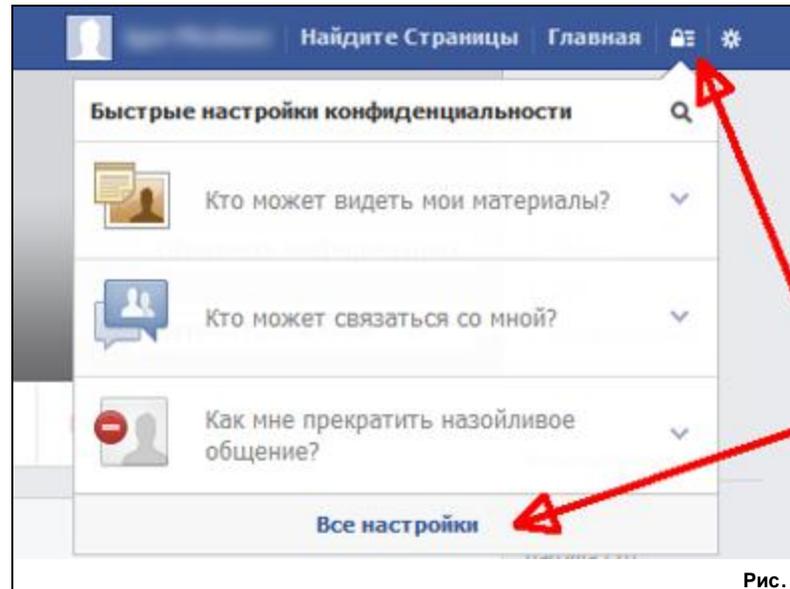


Рис. 1

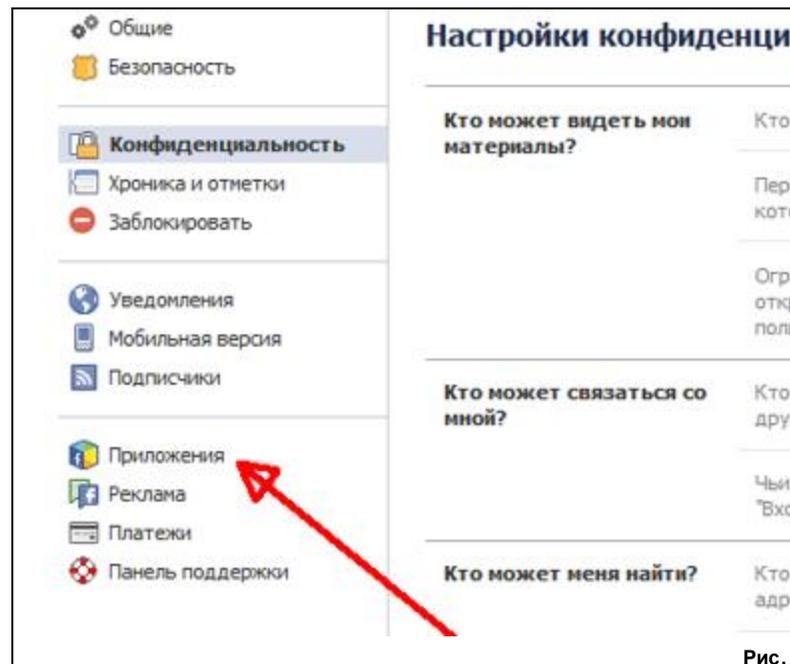


Рис. 2

### НОВОСТИ

#### В Беларуси активны только три научные организации

“Ежедневник”



Компания Scimago Lab опубликовала результаты анализа научной публикационной активности за период 2007-2011 г.г., в которой приняли участие почти 4350 исследовательских организаций и университетов со всего мира.

В мировом рейтинге текущего года Национальная академия наук Беларуси, опубликовавшая 3668 работ, оказалась на 923 позиции. Среди учреждений Восточной Европы она заняла 40 строчку.

Белорусский государственный университет занял 1455 место в мире. Данному вузу удалось представить 1978 публикаций; 85 место в Восточной Европе. Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники оказался на 2381 ступени в мире (710 публикаций; 248 место в Восточной Европе).

## ▲ Kill Switch: делаем Facebook больно

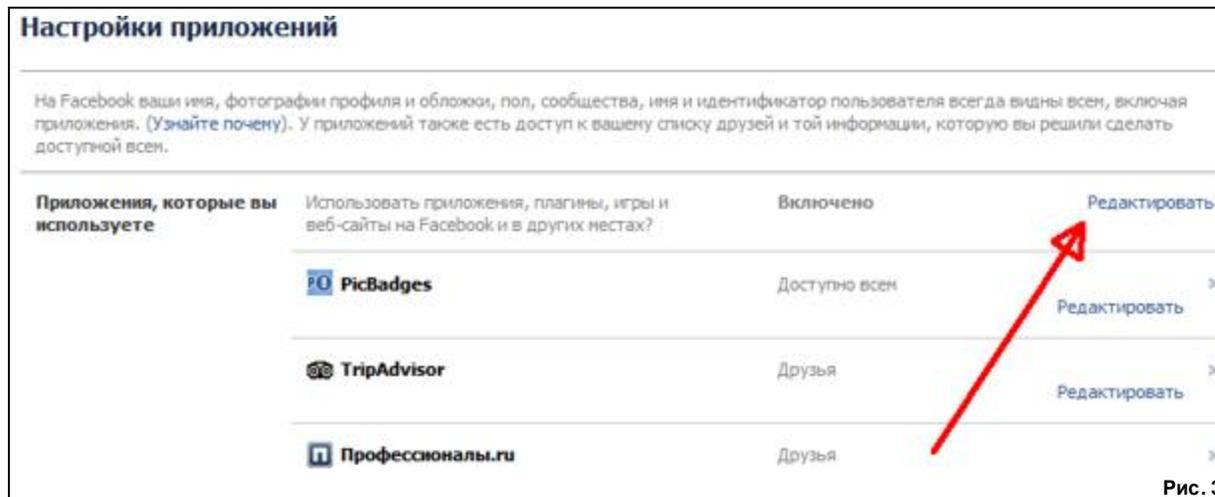


Рис. 3

или пройдёт легкое локальное землетрясение. Потому что только что вы сделали самое страшное, что только могли сделать в рамках Фейсбук — вы вырубili ту самую грешную платформу, на базе которой работали все существующие сторонние социальные приложения Фейсбук, от которых, по правде говоря, неприятностей было на порядок больше, чем пользы. Поздравляю, только что вы вернули власть в рамках этой социальной машины снова в свои руки!

5. Мой вам совет: лучше держать эту специализированную платформу для работы malware всегда отключенной, но если вы против этого и, напротив, любите и цените острые ощущения, тогда

у меня для вас есть хинт: можно использовать отключение/включение платформы для быстрой очистки от всех приложений, которые накопились у вас за всё время. Простое отключение платформы и обратное её включение переключивает всю нечисть, приводит к полной очистке всех установленных приложений и сбросу всех их гаденьких настроечек в/dev/null.

В любом случае, это лучше, чем обходить весь длинный список, продираясь через дебри многочисленных вложенных меню, выключивая их отключение для каждого отдельного пункта вручную. Если всё сделали правильно, и ваша рука не дрогнула, раздел "Настройки приложений" теперь будет выглядеть девственно чистым.

### Жизнь без платформы

Я думаю, начатое нами сегодня освободительное движение против эвристики Фейсбука не осталось без

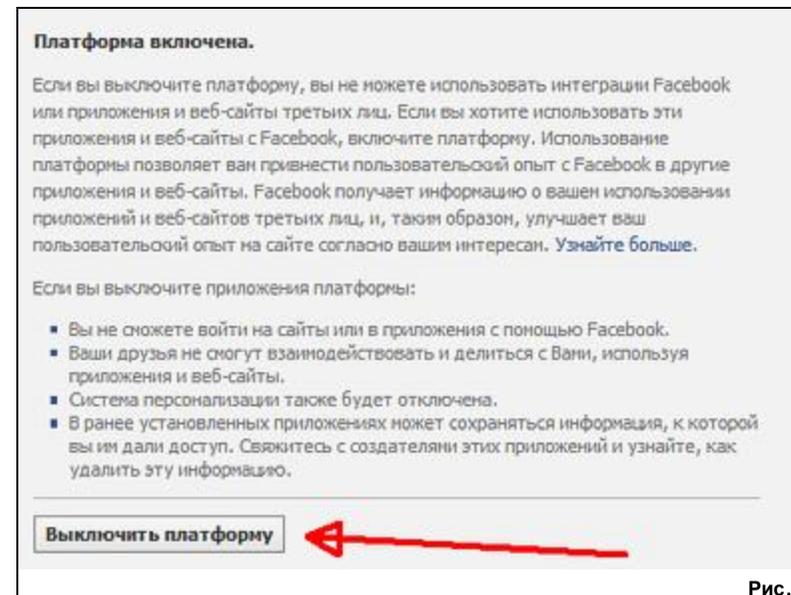


Рис. 4

внимания самой компании. Сразу после публикации этого мануала фейсбучники взбудоражились от статистики отключений от Матрицы, и потянулись поближе к эпицентру событий, желая самолично предотвратить непоправимое, но...

**.Ru «Руформатор»**  
@ruformator

Facebook задумалась о создании полноценного представительства в России

... поздно ребята, пить боржоми, когда пачки платформа отвалилась. На этот раз мы всё-таки победили Систему!

[Обсудить](#)

## Microsoft ведёт эффективную борьбу против Google

### Punctuation



Microsoft развязала настоящую войну против интернет-гиганта Google, и она уже приносит положительные результаты. О деятельности кампании "anti-Google" сообщила сама Microsoft, и некоторые аналитические компании официально подтвердили это, проведя соответствующие исследования.

В частности, компания Answers Research сообщила, что посетители портала scroogled.com после ознакомления с выложенной на нем информацией стали активнее пользоваться сервисами Microsoft, являющимися аналогами проектов Google. Сайт scroogled.com описывает противоправные действия Google относительно пользователей. К примеру, там раскрывается правда о спаме, который выглядит как обычная электронная почта. Тем самым, количество рекламы в письмах увеличивается, равно как и прибыль самой Google.



# IT-бизнес: приближаясь к концу года

Виктор ДЕМИДОВ

*Перемены в IT-бизнесе происходят постоянно, но далеко не всегда они становятся очевидны, скажем, для сторонних инвесторов. Сторонних — то есть изначально “выросших” за пределами IT-сообщества — скажем, в “классических” финансовых структурах.*

*Между тем, в последние годы поменялась сама структура IT-бизнеса. Например, интернет-компании все больше отходят от “чистых” технологий, и все больше внимания уделяют контенту (включая рекламу), что уже сложно отнести к “чистым” технологиям. Они нанимают все меньше программистов — но все больше продюсеров, журналистов и рекламщиков. В результате аналитики уже привычно выделяют в бизнесе сектор TMT (Technology, Media & Telecommunications).*

Пожалуй, наиболее яркий представитель этого сектора — корпорация Google, которая как раз на днях опубликовала финансовый отчет за III квартал 2013 года. Согласно ему, выручка интернет-гиганта достигла почти \$14,9 млрд — на 12% больше, чем в июле-сентябре прошлого года. Причем \$1,14 млрд пришлось на подразделение Motorola Mobility. Чистая прибыль компании немного не дотянула до трех миллиардов долларов (\$2,97

млрд), что на треть выше показателя за III квартал 2012 года. В пересчете на одну акцию прибыль составила \$8,75 против \$6,53 в июле-сентябре 2012 года.

При этом почти всю выручку Google получает за счет рекламы. При этом средняя стоимость рекламного клика за год снизилась на 8%, то есть объем рекламы вырос весьма значительно, иначе при падении цены клика не было бы такого роста выручки. В самом деле,

общее число оплаченных кликов подскочило на 26% относительно III квартала 2012 года, говорится в отчетности. “Ключевой момент — это то, что объем их рекламных переходов растет быстрее, чем падает сумма, которую компания получает за каждый рекламный переход”, — поясняет аналитик JMP Securities Рональд Джози.

Аналитики прогнозировали более скромные квартальные результаты Google. Во многом из-за разницы между прогнозами и реальными показателями акции компании на биржах подорожали в среднем на 7%. А капитализация компании достигла почти \$300 млрд.

Аналитики особо отмечают, что интернет-корпорация быстрыми темпами усиливает свои позиции в мобильном сегменте. А вот квартальная прибыль главного конкурента Google — Yahoo! — напротив, упала в 11 раз.

“Google провела еще один сильный квартал... с прогрессом в разработке продуктов”, — прокомментировал результаты гендиректор компании Ларри Пейдж. Прибыль интернет-подразделения компании за вычетом выплат партнерам выросла на 23%, до \$10,8 млрд.

Однако чтобы поддержать высокие темпы роста выручки, Google нужны новые продукты. Это признает и руководство интернет-гиганта: Пейдж отметил, что примерно 40% трафика портала YouTube приходится на мобильные устройства. Два года назад с них на YouTube заходили только 6% пользователей. И именно в этом направлении сейчас идет развитие корпорации. В ближайшее время ожидается презентация новой платформы Android 4.4 KitKat, смартфона Nexus 5, а также “умных” часов Google Watch.

Между тем, уже через день после публикации квартального отчета Google стоимость ее акций впервые в истории корпорации превысила отметку в \$1000 за ценную бумагу. Акции Google в минувшую пятницу подорожали на рекордные 13%, до \$1000,26. Для сравнения: во время IPO в 2004 году ценные бумаги интернет-компании продавались по цене \$85. Затем каждый год они стремительно дорожали, кроме 2008-го, когда акции подешевели на 56% из-за кризиса.

Между тем, на фоне надвигающегося на Китай экономического кризиса (надутые пу-

## Спецслужбы РФ установят тотальную слежку за Сетью

Виктор КОНДРАТЕНКО



ФСБ РФ собирается получить полнейший контроль над данными пользователей Интернета. Готовится приказ, согласно которому с 1 июля следующего года все провайдеры обязаны установить оборудование, которое позволит хранить данные интернет-трафика.

Более того, согласно проекту приказа, доступ ко всей полученной информации, а это: “номера телефонов, IP-адреса, адреса электронной почты, имена учетных записей пользователей, данные о местоположении абонентских терминалов пользователей сервисов Google Talk, Skype и др.” должен быть предоставлен спецслужбам.

Многие эксперты называют данный проект незаконным, т.к. его положения предполагают сбор и хранение данных пользователей без соответствующего постановления суда, а это противоречит Конституции РФ.

## ▲ ИТ-бизнес: приближаясь к концу года

зыри роста готовятся лопнуть) государственные и частные китайские компании стремительно скупают западные активы. Так, китайская компания Lenovo Group — крупнейший в мире производитель персональных компьютеров — подала заявку на покупку канадского производителя смартфонов BlackBerry.

Lenovo, недавно вышедшая на рынок смартфонов, быстро набрала обороты на внутреннем рынке и теперь продает больше смартфонов, чем BlackBerry. На китайского производителя приходится 4,7% мирового рынка смартфонов (данные по итогам II квартала от Gartner), тогда как на BlackBerry — 2,7%. Однако смартфоны BlackBerry технически намного более совершенны и имеют устойчивую хорошую репутацию, прежде всего, в западном полушарии. Кроме того, компания BlackBerry (бывшая RIM) обладает огромным количеством связанных со смартфонными технологиями патентов, которые стали бы отличной добычей для небогатой интеллектком Lenovo.

Торгуясь за BlackBerry, Lenovo старается потеснить канадскую Fairfax Financial Holdings (с ней BlackBerry договорилась о сделке

на \$4,7 млрд), а также американские Cisco Systems и Google, которые также имеют виды на канадского производителя смартфонов. Попутно замечу, что смартфонами BlackBerry, обеспечивающими повышенную конфиденциальность общения и передачи данных, пользуются бизнесмены и высокопоставленные чиновники Канады, США, Великобритании и ряда других стран. Понятно, что созданная при поддержке спецслужб Китая Lenovo автоматически получит и доступ к закрытым каналам связи.

В США тоже Lenovo в 2005 году купила подразделение IBM по производству ПК за \$1,25 млрд — на тот момент это была одна из самых крупных зарубежных покупок, сделанных Китаем. Теперь, как видим, масштабы сделок увеличились в разы. Такие вот получают китайские шахматы с элементами драки веслом.

Если Lenovo купит BlackBerry, это может стать одним из крупнейших и наиболее заметных приобретений китайских корпораций на Западе. Представители китайской компании пока отказываются давать комментарии, в BlackBerry же заявили, что не намерены раскрывать детали переговорного процесса, пока не будет одобрена конк-

ретная сделка. А сделка действительно может быть заблокирована регулируемыми органами Канады — именно по причине того, что аппараты BlackBerry используются высшим руководством страны.

Не исключено также, что BlackBerry купят двое из ее основателей: Майк Лазаридис и Даг Фрегин. В документах, направленных в Комиссию по ценным бумагам и биржам (SEC) они указали, что изучают возможность совместной заявки на покупку всех не принадлежащих им акций компании. Сейчас они владеют 8% акций.

По данным исследовательской компании IDC, BlackBerry, некогда контролировавшая более половины рынка смартфонов в Северной Америке, сейчас занимает чуть более 2%. В прошлом квартале выручка компании упала на 45%. Пытаясь спастись, BlackBerry затеяла реструктуризацию, цель которой — сократить штат почти на 40% и вдвое уменьшить расходы. Кроме того, решено отказаться от производства двух из шести моделей смартфонов и сфокусироваться на обслуживании корпоративных клиентов.

И еще о мобильной индустрии. Бывший исполнительный директор и председатель совета директоров

Nokia Йорма Оллила назвал “ошибкой” сотрудничество финской компании с Microsoft. В интервью газете Helsingin Sanomat он рассказал, как несколько лет назад руководство Nokia изучало различные варианты спасения компании и в итоге решило заключить партнерское соглашение с Microsoft.

Как теперь публично заявляет Йорма Оллила, это решение стало ошибкой: финны так и не смогли создать смартфоны, которые на равных конкурировали бы с iOS и Android. Йорма Оллила также рассказал, как совет директоров Nokia выбирал нынешнего руководителя. В компании рассматривали пять кандидатур. Стивена Элопа выбрали не сразу — поначалу на должность CEO претендовал другой человек, имя которого Йорма Оллила не назвал. Однако тот отказался от предложения по личным мотивам. Только после этого было решено пригласить “хорошего продавца” Стивена Элопа.

Теперь, наконец, поговорим о более удачливых “китах” ИТ-бизнеса. Корпорация IBM хотя и остается очень успешной, тем не менее, снижает свои показатели. Выручка IBM с июля по сентябрь сократилась на \$1 млрд (-4%) до \$23,7 млрд, в основном из-

### Филиал Itransition открыт в Могилеве

#### Punctuation



Компания A1QA, входящая в группу компаний Itransition и специализирующаяся на тестировании и контроле качества программного обеспечения, открыла филиал в Могилеве. В сотрудничестве с вузами г. Могилева была подготовлена команда тестировщиков, которая подключилась к работе над крупным международным проектом.

— В этом году численность специалистов компании A1QA увеличилась до 350 сотрудников. В наших планах — активное развитие не только в Минске, где находится основной центр, но и в регионах Беларуси, а также в соседних странах: Украине и России, — рассказала Светлана Правдина, руководитель компании A1QA. — Несмотря на быстрый рост, мы с трудом справляемся с количеством заказов. В компании несколько десятков постоянно открытых вакансий для опытных специалистов. Кроме того, наш учебный центр готовит более четырехсот студентов ежегодно. Лучшие из них получают предложения о трудоустройстве.

## ▲ IT-бизнес: приближаясь к концу года

за падения спроса на серверы. В компании объясняют ситуацию заморозкой проектов в Китае, где принят закон о поддержке местных производителей. Но сторонние эксперты уверены, что причина снижения — рост спроса на облачные услуги.

В самом деле, снижение выручки в основном обусловлено падением продаж подразделения, занимающегося выпуском аппаратного обеспечения, — на 17% до \$3,2 млрд. Снижение также было зафиксировано в подразделении по оказанию услуг, но не столь значительное — на 3%.

Выручка от продаж серверов Power Systems на архитектуре Power упала на 38%, серверов System x на архитектуре x86 — на 18%, от продажи мейнфреймов System z — возросла на 6%. Продажи систем хранения данных упали на 11%.

При этом общая выручка IBM в Китае за квартал упала на 22%, а продажи в регионе аппаратного обеспечения — на 44%. Впрочем, в компании считают, что в начале 2014-го спрос на оборудование зарубежных производителей в Китае возрастет, то есть, спад не будет долговременным.

Однако независимые аналити-

ки считают причиной снижения продаж рост популярности облачных услуг. “Снижение продаж аппаратного обеспечения является тенденцией последнего времени.

Это происходит вследствие распространения облачных услуг”, — говорит сооснователь Constellation Research Рэй Ван. Его слова подтверждает и то, что облачный биз-

нес самой IBM показывает хорошие результаты: выручка в III квартале нынешнего года выросла на 70%, превысив \$1 млрд. В июле корпорация завершила приобретение поставщика облачных сервисов SoftLayer Technologies. К концу 2015 года IBM рассчитывает нарастить продажи облачных услуг до \$7 млрд.

А вот “классические” телекоммуникации продолжают оставаться высокоприбыльным бизнесом. В 2014 году выплаты по дивидендам компании Vodafone в Великобритании составят рекордные £100 млрд. По данным исследований Capita Asset Services, выплаты будут увеличены на £16,6 млрд по сравнению с этим годом. В целом, группа компаний выплатит акционерам чуть более £54 млрд, что составляет почти три четверти выручки от продажи 45%-ой доли в Verizon Wireless.

Исследователи отмечают, что выплаты дивидендов в III квартале обычно выше, чем во втором. Хотя в 2013 году была зафиксирована обратная ситуация — в III квартале не было рекордных выплат, что произошло впервые с 2008 года.

[Обсудить](#)

## CEO Intel рассказал о выходящих к Новому году устройствах

Олег ГРАНОВСКИЙ



Брайан Кржанич, исполнительный директор Intel, рассказал на прошедшей в понедельник пресс-конференции много разнообразного.

Ряд ведущих брендов, таких, как Dell, готовит свои продукты на процессорах линий Intel Bay Trail и Haswell к главному сезону продаж. Розничные цены на планшетные компьютеры начинаются от \$99, на гибридные устройства от \$350, ноутбуки — от \$299. При столь низких ценах устройства на новых процессорах и чипсетах Intel обладают до 50% лучшим энергопотреблением, большими вычислительной мощностью и скоростью обработки графики, чем предыдущие модели.

Когда это появится на наших прилавках (и по каким ценам), пока неизвестно, но ноутбук от бренда с новейшим процессором за \$300 — хороший повод задуматься об обновлении компьютера.

**ТВОЙ ПЕРВЫЙ ШАГ К  
ВЫСОКОЙ ЗАРПЛАТЕ**

**Компания  
VELCHARD®**

**приглашает всех желающих  
на бесплатную лекцию по теме:  
"Знакомство с  
IT специальностями"**

**Вы узнаете** **Проект IT-Страна**  
О наиболее востребованных IT специальностях.  
Как стать IT специалистом за короткое время!?

**Число мест ограничено**  
Предварительная запись по тел. 8(044) 744-75-54  
Мельникайте 2, ст.м.Фрунзенская

**Научиться можно всему, даже начиная с "0"**

## МЕНЕДЖЕРАМ

### Комплексный Интернет-маркетинг

60 часов

УЦ “БелХард Групп”

### Основы бизнес-анализа при разработке программного обеспечения

Диплом Международного института качества. 3 уровня по 48 часов

ЦОТ “БелХард Групп”

### Построение системы менеджмента качества при помощи Business Studio

3 учебных дня

ЧП “СТАМ Софт”

### Принципы управления проектами

5 учебных дней, 36 часов

Учебный центр IBA

### Проектирование системы управления компанией в Business Studio

3 учебных дня

ЧП “СТАМ Софт”

### Управление проектами при разработке ПО

Диплом Международного института качества. 3 уровня по 60 часов

ЦОТ “БелХард Групп”

### Управление рисками в ИТ-проектах

ЦОТ “БелХард Групп”

## СПЕЦИАЛИСТАМ

### Авторизованные курсы Microsoft

Более 30 курсов по разным направлениям

Учебный центр IBA

### Администрирование Linux

Сертификат. 1,5 месяца (18 занятий)

ОЦ “Айти Эксперт”

### Администрирование Oracle

40 часов

УЦ “БелХард Групп”

### Использование сетевого оборудования Cisco. Части 1-2

5 учебных дней, 40 часов

Учебный центр IBA

### Академия 1С-Битрикс

Серия курсов “1С-Битрикс: Управление сайтом”. 6 курсов для разных специалистов. 1–4 учебных дней

Компания “Новый сайт”

### Приложения для iPhone: разработка и программирование

56 часов

УЦ “БелХард Групп”

### Разработка приложений для платформы Android

60 часов

УЦ “БелХард Групп”

### Система информационной безопасности

5 учебных дней, 36 часов

НПП “БелСофт”

### SEO-продвижение

2 месяца, 60 часов

ООО “Шипалекс”

### Промышленная разработка ПО

2 месяца, бесплатно

ITransition

## НАЧИНАЮЩИМ

### 1С: Бухгалтерия: Программирование

42 часа

Институт Бизнес-Технологий

### Java-программирование для новичков

1,5 месяца, 40 часов

ООО “Шипалекс”

### Основы программирования на Java

60 часов

УЦ “БелХард Групп”

### Графический дизайн в Photoshop и CorelDraw

1,5 месяца, 45 часов

ООО “Шипалекс”

### Web-дизайн (комплексный курс)

72 часа

УЦ “БелХард Групп”

### Web-дизайн: HTML, CSS, Flash, Action-Script

96 часов

ОЦ “Юниверсум”

### Базовый SEO-курс

58 часов

Институт Бизнес-Технологий

### Видеомонтаж для начинающих

40 часов

Институт Бизнес-Технологий

### Компьютерное проектирование

36 часов

ОЦ “Юниверсум”

**Microsoft BI разработчик**

Полная занятость, гибкий график  
EPAM Systems

**C++-программист**

Полная занятость  
Applied Systems

**C/C++-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**Разработчик C++**

Полная занятость. Могилев  
Awem-Studio

**C#, ASP.NET/WinForms-программист**

Полная занятость  
BelHard

**ASP.NET(C#)-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**Middle/Senior .NET Developer**

Полная занятость, гибкий график  
EPAM Systems

**.NET-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**Java-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**ASP.NET C# программист**

Полная занятость  
Открытый контакт

**ASP.NET C# Developer**

Полная занятость  
Открытый контакт

**JAVA(J2EE)-программист**

Полная занятость  
BelHard

**RНР-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**RНР-программист**

Полная занятость  
BelHard

**Python-программист**

Полная занятость  
BelHard

**Ruby on Rails-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**Гейм-дизайнер**

Полная занятость. Могилев  
Awem-Studio

**Web-дизайнер**

Полная занятость  
Открытый контакт

**Комьюнити-менеджер**

Полная занятость. Могилев  
Awem-Studio

**Специалист по тестированию ПО**

Полная занятость  
BelHard

**Специалист по тестированию**

Полная занятость, гибкий график  
EPAM Systems

**Тестировщик ПО**

Полная занятость  
Applied Systems

**Специалист по тестированию ПО**

Полная занятость  
Открытый контакт

**ИТ-специалист, сисадмин**

Полная занятость  
BelHard

**Support Engineer**

Полная занятость, гибкий график  
EPAM Systems

**Специалист по работе с клиентами**

Полная занятость  
Открытый контакт

**Специалист по маркетингу и рекламе**

Полная занятость  
Открытый контакт

**Менеджер по рекламе**

Полная занятость  
Открытый контакт

Бабушку, которая умеет писать SMS, подруги во дворе называют ведьмой.

Хочется, чтобы у меня выпал мой молочный мозг и поменялся на коренной...

Хочу такую новость: "Хакеры взломали сервер Adobe и пофиксили Flash".

Все, что вы найдите, может быть использовано против вас в баг-трекере.

С форума по компьютерной графике:

— Надо заскульптить и вытя-

нуть с хайполи бамп и АО мамы, вальнуть текстуры — и будет сказка, если рендернуть в фуллшд в ментал рее.

— Нет, я думаю вдажгимрк и блдугнск пртикл мркон или, на всякий случай, лфывдлпфы в дфловывфло, но это как вариант.

Когда Microsoft объединит в Windows 9 платформы Windows и Windows Phone, на телефоне Windows будет занимать 20Gb, а у пользователей ПК уберут поддержку мыши.

По мере загрузки CSS-файла дизайн сайта все ухудшался и ухудшался...



— Я вырос в семье программиста!

— И кто у тебя в семье программист?

— Я.

Apple пригласила ведущего дизайнера Nike для разработки "умной" обуви. Теперь твои кроссовки будут решать, идешь ты за новым iPhone, или нет.

Плох тот админ, который не был юзером.

Новый способ определения неизвестной песни: надо записать видео с ней на Youtube. Их система

сразу определит, чьи авторские права ты нарушил, с указанием исполнителя, названия и места звучания.

"Я что, Чичиков чтоли, мертвые души собирать?" — сказал муж, удалив ещё пару друзей из "Контакта".

Интересно, что делает компьютер, когда у него зависает пользователь?

Сдача проекта заказчику проходит пять стадий: отрицание, гнев, осмысление, депрессия, принятие.

## Ради iPhone шанхайская пара решила продать ребенка

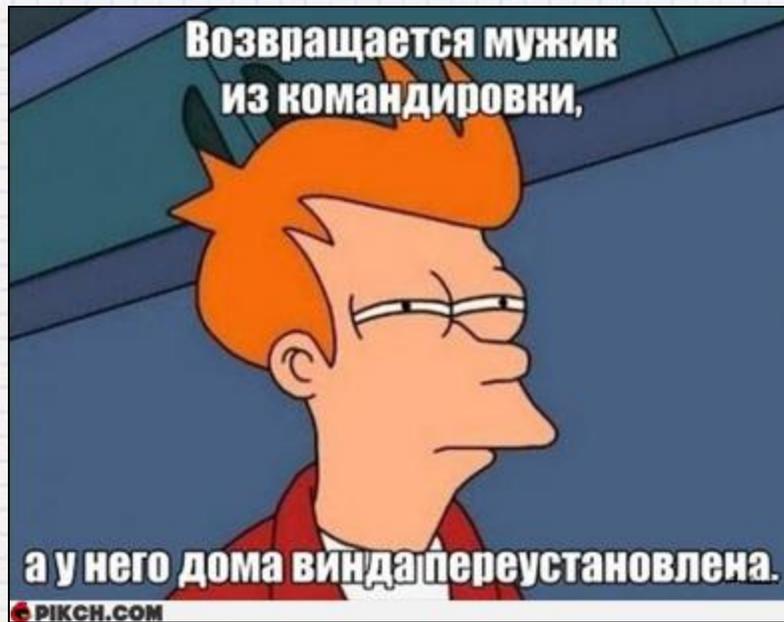
Виктор КОНДРАТЕНКО



Продукция Apple хороша всем, но есть одно "но": слишком много плохих дел совершают люди ради этих устройств.

Супружеская пара продала родную дочь, а деньги, вырученные от сделки, потратила на покупку iPhone. Родители поместили объявление о желании передать опеку над ребенком другим лицам. Сделали они это после выплаты денежного вознаграждения.

В конце концов, прокуратура Шанхая возбудила уголовное дело за торговлю людьми. В оправдание своих действий родители заявили, что у них есть еще двое детей, и они хотели бы лучшую судьбу для девочки. Якобы они передали опеку над девочкой не ради денег и iPhone, а только в ее интересах. Хотя и просили в своем объявлении примерно 8000\$ за эту услугу.





# Создаем торрент в Linux

Александр БОБРОВ

*На сегодняшний день торренты являются одним из основных способов получения контента. Как же создать торрент Linux-пользователям? Опишу один из способов.*

Как клиент я использовал Transmission, который может работать в качестве службы и по моему мнению лучше всего подходит для работы на сервере.

Главное различие между web- и настольными версиями Transmission — то, что в первых нет графических средств для создания собственного торрента. Для этого нужно пользоваться утилитой командной строки `transmission-create`, которая входит в состав `transmission-daemon`. Чтобы создать торрент, кроме файлов, которые будут включены в раздачу, вам понадобится трекер BitTorrent. Это сервер, который помогает подключиться друг к другу пользователям, или пирам, которые раздают содержимое торрента. Для этого воспользуемся трекером с `LinuxTracker.org`, популярного сайта для выкладывания дистрибутивов: `http://linuxtracker.org:2710/announce`.

```
$ sudo transmission-create
-o somelinux.torrent
-t http://
```

```
linuxtracker.org:2710/
announce/path/to/
somedistro.iso
```

Эта команда создаст файл `somelinux.torrent`, который организует раздачу файла `somedistro.iso`. Чтобы раздать несколько файлов, при создании торрента укажите каталог, а не на отдельный файл. Создав файл `.torrent`, передайте его клиенту Transmission с веб-интерфейсом, чтобы начать раздачу.

## Установим торрент-сервер

Торренты — предпочтительный способ распространения контента с открытым исходным кодом. Таким образом распространяются большинство дистрибутивов Linux: либо на собственных трекерах, либо на `linuxtracker.org`. В Linux есть множество торрент-клиентов. Transmission отличается от других (на мой взгляд) удобным веб-интерфейсом, который по интерфейсу напоминает рабочий стол. Рекомендую установить Transmission в Raspbian, таким

образом, вы сможете открыть его через браузер на любом компьютере сети для добавления, мониторинга и управления торрентами. Для установки Transmission подключитесь к RPi через SSH и дайте команду:

```
$ sudo apt-get install
transmission-daemon
```

Этой командой вы установите и запустите демона Transmission. Но прежде чем вы сможете загружать торренты, демона нужно настроить. Перед внесением любых изменений в файл настройки Transmission проследите за тем, чтобы демон не был запущен:

```
$ sudo service transmission-
daemon stop
```

Также добавьте пользователя Transmission (`debian-transmission`), `debian-transmission` создается автоматически при установке демона, в нашу группу `users`:

```
$ sudo usermod -a -G users
debian-transmission
```

После этого создайте на USB-диске публичный каталог, в который мы загрузим торренты. Сначала создайте на USB-диске каталог и назначьте его владельцем пользователя Transmission:

```
$ sudo mkdir /mnt/usb/
public
```

KOSHT.com  
выбирай всегда

-  Ноутбуки
-  Жесткие диски (винчестеры)
-  Видеокарты и графические ускорители
-  Мониторы
-  Мобильные телефоны
-  Процессоры
-  Системные платы (motherboard)
-  Принтеры
-  USB Flash накопители
-  Цифровые фотоаппараты
-  Телевизоры

## ▲ Создаем торрент в Linux

```
$ sudo chown debian-      файл настройки Samba:
tramission /mnt/usb/public [Public]
Теперь добавьте этот ресурс в comment=Public share for
```



Выбрать товар  
на shop.by  
так же просто!

**Shop.by**  
торговый портал

```
torrents
browseable=yes
path=/mnt/usb/public
public=yes
writeable=yes
guest ok=yes
```

Теперь нужно перезапустить Samba, после чего каталог будет доступен всем. Общий ресурс создан, теперь пора настроить демона Transmission. Параметры этого демона задаются в файле `/etc/transmission-daemon/settings.json`. Нам не необходимо открывать этот файл в nano и в строке

```
"rpc-whitelist-enabled": true
измените параметр на
"rpc-whitelist-enabled":
false
```

для того чтобы могли подключаться пользователи со всех компьютеров. После этого укажите каталог загрузки:

```
"download-dir": "/mnt/usb/
public/downloads/Complete"
```

Незавершенные загрузки можно отделить от остальных файлов, разместив их в отдельном каталоге. Включите эту возможность, изменив в строке

```
"incomplete-dir-enabled":
false
```

параметр `false` на `true` и задайте каталог, где будут размещаться незавершенные загрузки:

```
"incomplete-dir": "/mnt/usb/
public/downloads/Incomplete"
```

### Проверка подлинности пользователей

Раз мы сделали владельцем каталога `/mnt/usb/public` пользователя Transmission, то он будет автоматически создавать все новые каталоги. По умолчанию все загружаемые торренты являются публичными, однако можно сделать так, чтобы не все пользователи могли выкладывать торренты для загрузки. Как это сделать? Очень просто — необходимо заставить пользователей пройти процедуру аутентификации для доступа в Transmission. Для этого необходимо строку

```
"rpc-authentication-
required": false
заменить на
```

```
"rpc-authentication-
required": true
```

Затем задайте пароль в

```
"rpc-password": "<password>"
```

Введенный в этом параметре пароль Transmission автоматически зашифрует. Теперь сохраните файл и запустите демона Transmission командой

```
$ sudo service transmission-
daemon start
```

[Обсудить](#)

### Samsung продемонстрировала взрывобезопасную гибкую батарею

#### Punctuation



Samsung представила на выставке Korea Energy Show 2013 прототип гибкой батареи с твердым электролитом. Разработка характеризуется повышенной защищенностью от возгорания: так как в ней отсутствуют жидкие компоненты, в ходе эксплуатации она не может взорваться из-за неисправности. Немного ранее подобную батарею анонсировала LG.

По заявлению Samsung, их разработка служит гораздо дольше традиционных литиевых аккумуляторов. Предполагается, что ее массовое производство начнется не ранее 2015 года. Впрочем, уже сейчас компании есть, где использовать гибкую батарею — смартфон Galaxy Round с изогнутым экраном, «умные» часы, защищенные устройства. Но в любом случае, несгораемые и взрывобезопасные батареи всегда будут востребованы.



# Утомленные сетями, или массовое бегство в параллельные миры

Сергей АЛЬБЕРТОВИЧ

*Есть такой анекдот: “Кто сидит ночью с красными глазами в темном углу комнаты? Это мама в “Одноклассниках”. В каждой шутке есть только доля шутки, и такой современный юмор лишь показывает, насколько далеко зашел процесс погружения людей в виртуальную реальность. Миллионы пользователей сегодня с удовольствием обмениваются новостями, фотографиями и видео, с азартом комментируют все это, в общем, жизнь в онлайн кипит! Однако согласно закону сохранения энергии, если что-то где-то прибыло, то значит, в другом месте должно убыть. Как у пользователя различных социальных сетей со стажем, мое отношение к ним достаточно сложное и далекое от эйфории.*

Согласно последним данным всероссийского опроса ВЦИОМ, которые в определенной степени можно перенести и на Беларусь, 22% россиян считают, что проводят онлайн слишком много времени, а 16% страдают зависимостью от социальных сетей. Среди людей в возрасте от 18 до 24 лет последний показатель значительно выше, и составляет уже 44%.

Между тем, по различным экспертным оценкам, сегодня в мире примерно 2/3 пользователей интернета имеют свои аккаунты в различных социальных сетях.

Действительно, что может быть проще? Завел себе почтовый ящик на Mail.ru или Gmail.com и ты уже автоматически можешь стать членом соответствующего социального сервиса. А там кра-

сота — действует множество сообществ по интересам, где виртуально тусуются тыщи пользователей. Разместил в ленте новостей такого сообщества прикольное фото котика и сразу же получил множество “лайков” и комментариев. Здесь даже самому пользователю не нужно писать захватывающие тексты или быть профессиональным фотографом — достаточно сбросить ссылку на интересный контент, и благодарная аудитория вам (как посреднику) обеспечена!

В социальной сети можно придумать себе звучный ник, подобрать запоминающийся аватар и даже при желании поменять имя, место жительства и пол. В параллельном виртуальном мире возможно все то, что крайне трудно реализовать в мире реальном. Так что это в каком-то смысле прекрасный мир фантазий, куда можно сбежать от серой окружающей действительности и переключить свое внимание на приятные и интересные вещи. И общаться сутками напролет с интересными людьми, с которыми в реальной

“нецифровой” жизни никогда бы встретился и не поговорил.

В принципе, подобная современная технология не может не поражать воображение. Ведь люди из самых разных “медвежьих” уголков Земли могут оперативно обмениваться информацией, делиться мнениями по тем или иным вопросам, спорить, знакомиться и расставаться. Польза и прогресс налицо. Однако через некоторое время первоначальное позитивное впечатление многих пользователей о социальных сетях меняется в отрицательную сторону. Почему так происходит?

Очевидно, что активная жизнь в социальных сетях занимает слишком много свободного времени и сил. Не случайно, что многие работодатели стремятся блокировать в офисах доступ своих сотрудников к подобным сервисам. Действительно, как можно заниматься бухгалтерским отчетом или программным кодом, когда нежданно друг из далекого Сан-Франциско сообщает о болезни вашего любимого киноактера или в сеть только

## Microsoft отозвала обновление 8.1 для Windows RT

Punctuation



Microsoft отозвала обновление 8.1 для операционной системы Windows RT, предназначенное для интернет-планшетов Surface RT. Как сообщили в Microsoft, отзыв обусловлен с тем, что некоторые пользователи указанных планшетов сообщили о проблемах с обновлением, точнее о невозможности его установки на планшет в штатном режиме. В корпорации говорят, что с проблемой столкнулось ограниченное количество пользователей, однако она существует.

Проблема связана с тем, что во время обновления операционной системы в ряде случаев происходит повреждение определенных загрузочных данных и это приводит к невозможности загрузки операционной системы на устройстве.

## ▲ Утомленные сетями, или массовое бегство в параллельные миры

что выложили очередной “горячий” видеоприкол с блондинками? Все дела побоку, надо быстро реагировать на событие и писать комментарий! Дома тоже все реальные проблемы забыты — ведь тут вообще никаких ограничений по общению в соцсетях нет! Поневоле вспоминается фраза из шуточной песни Владимира Высоцкого, посвященной набирающему в те годы популярность телевидению: “Настя твердит, что проникся я страстью к глупому ящику для идиота. Ну, да, я проникся, в квартиру за йду, глядь — дома Никсон и Жорж Помпиду...”.

Собственно, ощущение, что вы совсем не одиноки, и вам есть с кем обменяться свежим анекдотом или отзывом о просмотренном фильме, обсудить возникшую проблему — это и есть главный плюс социальных сетей. Ради этого не жалко часами сидеть в онлайне, разгребать кучи спама, пропускать через себя гигабайты ненужной информации. Сегодня спасение от одиночества в реальном мире многие ищут в мире виртуальном. Только вот адекватна ли эта замена?..

Тем более, безопасность лич-

ных данных в социальных сетях, да и самих пользователей, в конечном счете, на сегодня уже не гарантирует никто. Исход значительного числа участников Facebook после последних новостей о такой незащищенности — лишнее тому подтверждение. Все чаще мы слышим мнения о том, что нужно уничтожить анонимность пользователей в интернете и сделать вход туда чуть ли не паспортам. Очевидно, что такие меры сведут на нет остатки прав пользователей на частную жизнь и свободу высказывания мнений. И тогда в социальных сетях, в основном, будут вести активную деятельность лишь отчаянные подростки и те, кто преследует какие-либо коммерческие задачи, либо интересы продвижения неких идей.

Остальные же взрослые и ответственные люди, отчетливо понимая, что каждый их шаг в “параллельном мире” может быть использован против них же в мире реальном, ограничатся там минимумом контактов и записей. О том, что слишком активная жизнь в социальных сетях может привести к печальным последствиям уже се-

годня, наслышаны многие. Так, в недавних новостях упоминались факты, когда одни пользователи причиняли вред другим лишь за исключение их из списка “френдов”! Или выставленные напоказ фотографии дорогих машин и других атрибутов роскошной жизни привлекали к жилищу пользователей абсолютно реальных воров, благодаривших простофиль за удачную наводку.

Тема личных оскорблений в социальных сетях тоже достаточно актуальна. Многие из пользователей не стесняются в выражениях, когда комментируют какие-либо события или персон. Однако в данном случае все-таки нужно учитывать специфику виртуальной среды. Во-первых, многие в спешке могут сказать лишнего и потом об этом жалеют. Все мы живые люди и настроение в тот момент может быть не самым радужным. Во-вторых, если завалить суды исками по поводу таких сетевых оскорблений, тона разбор остальных дел (учитывая объемы ежедневно публикуемых комментариев и записей) у них просто не останется времени. Да и что считать оскорблением — вопрос тоже до-

вольно скользкий. Особо чувствительным натурам таковым может показаться даже простая неодобрительная, но вполне корректная фраза.

Проблемы безопасности данных, отсутствие гарантии анонимности, острое желание проводить в социальных сетях много времени, которое сродни алкогольной зависимости, море спама и рекламы, риск получить оскорбительные комментарии — все это делает подобные сервисы довольно сомнительным способом времяпрепровождения. Бегство в “параллельный мир” плохо еще тем, что человек физически мало двигается, не хочет и не умеет общаться с реальными людьми, не стремится делать карьеру. И вообще, начинает довольствоваться малым — ведь его “плавный” виртуальный мир у него никто не отнимет!

Хотя... Только представьте себе, на неделю у такого фаната социальных сетей вдруг отключат интернет. И что тогда останется в его жизни, кроме пустоты, усталости и множества пропущенных возможностей? Ответ очевиден.

[Обсудить](#)

### В Японии испытали пушку для стрельбы по астероидам

Виктор КОНДРАГЕНКО



Инженеры из ДЖАКСА отчитались об успешном испытании космической пушки, предназначенной для установки на зонд “Хаябуса-2” для добычи породы из астероидов.

С расстояния в сотню метров пушка будет стрелять по поверхности небесного тела цельнометаллическим снарядом. Снаряд, скорость которого составляет 2 километра в секунду, создает в мишени воронку, из нее зонд в дальнейшем должен достать образцы породы.

В 2014 году “Хаябуса-2” отправится к астероидам. Главная цель, поставленная перед зондом — добыча породы с астероида.

Инженерам пришлось сосредоточить максимальные усилия на том, чтобы добиться точности выстрелов пушки. И они решили эту задачу. Полученные данные предоставят возможность детального изучения истории формирования подобных космических тел.



# Как “освобождали” iPad

## История “отвязанного” Jailbreak’a

Иван КОВАЛЕВ, [YanoID@tut.by](mailto:YanoID@tut.by)

*Постоянные читатели “КВ”, наверное, помнят самый первый выпуск обзора из серии “Как взломать iPad”, где я рассказал, как буквально парой нехитрых действий можно сделать так, чтобы ваш i-гаджет вдруг оказался намного более функциональным и открытым для использования.*

Jailbreak — то есть, в дословном переводе, “побег из тюрьмы” — позволил дать возможность владельцам iPhone, iPod Touch и iPad получить полный доступ к файловой системе их iOS-устройства. Таким образом можно было всячески расширять функционал аппарата, например, делая возможным поддержку различных тем оформления и установку приложений не из App Store.

Известно, что, в отличие от Android, операционная система iOS по умолчанию не позволяет “вмешиваться” в свою целостность. А, как известно, такие действия разработчиков являются настоящей “красной тряпкой” для хакеров, ведь для них “отлов” различных “лазеек” в сложном коде защиты операционной системы

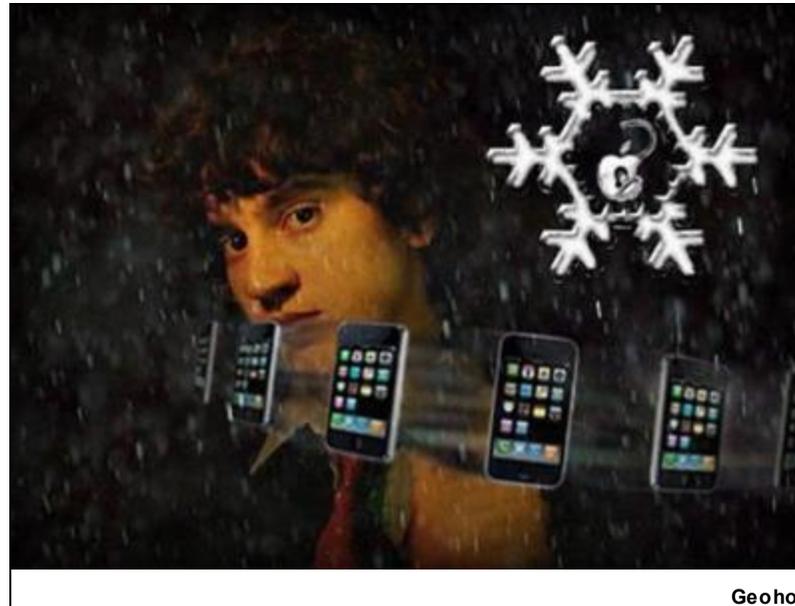
является настоящим делом чести. Более того, несмотря на кажущуюся незаконность, тем не менее, и в США, и в других странах власти не запрещают “освобождать” i-гаджеты при условии, конечно же, защиты остальных авторских прав создателей программного обеспечения. После взлома iOS вы получаете также доступ к Cydia, неформальному магазину приложений и твиков, не принятых, по тем или иным причинам, фирменным магазином приложений App Store от Apple.

Джейлбрейк бывает “привязанный” и “отвязанный”. В первом случае необходимо после каждой “холодной” перезагрузки вашего планшета или смартфона снова подключать его в компьютеру и “оживлять” специальной утилитой.

“Отвязанный” джейлбрейк это не требует, и потому пользуется значительно большей популярностью у пользователей.

Впервые о джейлбрейке стало известно еще в далеком 2007 году,

речь по имени Джордж Хотц (George Hotz), более известный как Geohot, не захотел использовать свой iPhone с SIM картой оператора T-Mobile, а не AT&T — компании, с которой Apple тогда находи-



Geohot

когда после появления оригинального iPhone, хакеры начали искать уязвимости в новых версиях операционной системы iOS. Правда, поначалу это делалось исключительно из любопытства — до тех пор пока семнадцатилетний па-

лась в эксклюзивном партнерстве. Хотцу это удалось, и с тех самых пор мировая революция джейла началась.

К слову, для взлома iPhone 2G Джордж использовал лишь крестовую отвертку для раз-

## Lenovo представила ноутбук под управлением Android

Виктор КОНДРАТЕНКО



Операционная система Android постепенно внедряется на рынок ПК. Так, после презентации новой линейки смартфонов, компания Lenovo представила свой первый ноутбук Lenovo A10, который работает под управлением ОС Android 4.2.

Новое решение компании имеет 10,1-дюймовый сенсорный HD-экран с разрешением 1366x768 точек, 4-х ядерный процессор RK3188, работающий на частоте 1,6 ГГц и построенный на архитектуре Cortex A9. Совместно с 2 ГБ оперативной и 32 ГБ постоянной памяти, ноутбук должен продемонстрировать неплохие показатели производительности.

Данное устройство можно назвать универсальным, т.к. оно может работать в режиме ноутбука и в режиме сенсорного ввода.

## ▲ Как “освободили” iPad

бора смартфона, медиатор для отсоединения чипа связи, а также паяльник, которым Хотц и снял блокировку на конкретном операционной системе.

Через некоторое время, точнее, 10 июля 2007 года, небольшая группа хакеров смогла получить доступ к операционной системе iPhone 2G и установить на него собственный рингтон, что сама компания Apple позволит делать лишь спустя три года.

Еще чуть позже в Сети появилось первое стороннее приложение для iPhone: игра, где пользователю предлагалось взорвать медиплеер Microsoft Zune при помощи уменьшенной копии iPhone.

Спустя всего три месяца после установки стороннего рингтона, другая команда хакеров под названием iPhone Dev, в которую входили программисты из разных уголков мира, выпустила первый публичный инструмент для получения джейлбрейка, при этом снабдив его четкими инструкциями. После проведения процедуры джейлбрейка пользователю было доступно приложение “Installer.app”, при помощи которого осуществлялась установка сторонних приложений на взломанный i-гаджет.

Однако настоящий резонанс

процесс джейлбрейка вызвал в мире летом 2008 года, после появления приложения Cydia от команды iPhone Dev и главного его автора, Джея Фримена, так же известного в Сети под псевдонимом Saurik. Кстати, до iPhone, Джей



Saurik

пользовался телефоном Nokia и ему очень не понравилось отсутствие в iPhone функции отправки текстовых сообщений нескольким адресатам одновременно (появится официально лишь два года спустя) и автоматические ответы на нежелательные входящие вызовы (появились только в iOS 6).

Так Saurik решил сменить правила, установленные Apple в сво-

ем магазине App Store, появившемся летом 2008 года, и создал Cydia, ставшей коренной альтернативой для всех независимых разработчиков. Здесь они могли свободно выкладывать как платные, так и бесплатные приложе-

ния, не прошедшие “цензуру” Apple. Поначалу при этом, впрочем, как и сегодня, основной ассортимент программ составляли так называемые джейлбрейк-твики.

Потом был март 2009 года и выход iOS 3.0, что повлекло новую “мобилизацию” джейлбрейкеров, правда, почти безуспешную, так как осилить взлом iPhone 3GS они не смогли. “Поддались” лишь iPho-

не 2G и iPhone 3G.

Но пришло лето, а с ним вновь вернулся Geohot, который, в компании хакеров из Chronic Dev, выпустил первый джейлбрейк для третьего поколения iPod Touch.

Так началась настоящая война компании Apple и разработчиков джейлбрейка, пиком которой можно назвать появление первого iPad в апреле 2010 года.

Тогда хакер под ником Comex, а точнее, Николас Аллегра (Nicholas Allegra) смог сделать простой отвязанный джейлбрейк для всех устройств с iOS 3.1.3 и 3.2. Не помогло даже появление iOS 4 в июне 2010 года. Уже через неделю джейл вышел и для нее.

Потом появился iPhone 4, а Geohot, казалось бы, решил отказаться от поисков новых лазеек, позволяющих “освободить” i-гаджеты. По слухам, компания Apple просто прикрыла “форточку”, которой пользовался хакер в предыдущих версиях iOS.

Однако в октябре Джордж абсолютно внезапно решил вернуться и выпустил утилиту для неприязненного джейлбрейка iPhone 4/3GS, iPad, iPod Touch. Самое главное, что закрыть уязвимость было просто невозможно. Для джейлбрейка использовался

## Впервые в Беларуси пройдет конференция ООН по космосу

Виктор КОНДРАТЕНКО



В Белорусском государственном университете 11-15 ноября пройдет конференция ООН “Применение космических технологий для социально-экономического развития стран”. Ее организатором выступает Управление ООН по вопросам космического пространства (OOSA) при поддержке Фонда “За безопасный мир” (SWF). Председателем программного комитета является ректор БГУ академик Сергей Абламейко.

Это четвертая в серии конференций по поддержке использования космических технологий для социально-экономического развития стран. Первая была проведена в 2010 году в Стамбуле (Турция), вторая — в 2011 г. в Ханое (Вьетнам), третья состоялась в 2012 г. в Сантьяго (Чили).

Участниками конференции в Беларуси станут свыше 100 ученых и специалистов в области космических наук из ближнего и дальнего зарубежья.

## ▲ Как “освободили” iPad

исключительно хардварный эксплоит архитектуре систем на чипе Apple A4, так что обновлять ОС было бесполезно.

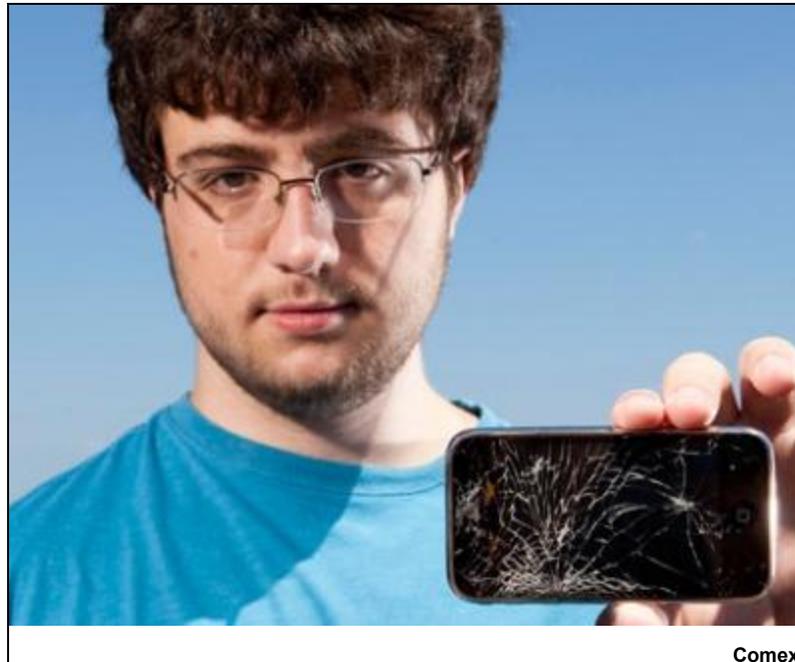
Еще одним “подарком” для юзеров стал тот факт, что в это же время конгресс США узаконил джейлбрейк в соответствии с Digital Millennium Copyright Act, законным он и остается по сегодняшний день.

Ну а самым главным событием того времени стало появление потрясающе простого и эффективного инструмента для джейла, под названием JailbreakMe 2.0, автором которого стал все тот же Comex. Достаточно было просто зайти на сайт [www.jailbreakme.com](http://www.jailbreakme.com) в браузере Safari и нажать на единственную кнопку.

Вот только на этот “лом” у Apple прием нашелся и, выпуск новых версий iOS заставил хакеров выпускать новые версии инструментов для джейла. Так, сам Comex запустил JailbreakMe 3.0 — вторую модификацию своей утилиты для джейлбрейка. Выпущенный в июле 2011 года, JailbreakMe 3.0 работал на всех iOS-устройствах и был первым инструментом, который работал с iPad 2.

17 сентября 2011 года в Лондоне джейлбрейк-хакеры со всего мира провели первую джейлб-

рейк-конференцию. Первоначально она носила название MyGreatFesti на ней “засветились” такие “гуру” джейлбрейка как Джей Фримен и вся команда Chronic Dev



Team. На встрече обсуждалась возможность джейлбрейка iOS 5, а сам Фримен доказал, что уже около 10% всех i-устройств взломаны.

В октябре того же года появилась iOS 5 и, к сожалению, она оказалась камнем преткновения для многих владельцев i-гаджетов — ведь джейл, выпущенный хакером rod2g, работал лишь на уст-

ройствах с системой на чипе Apple A4 или более ранних.

Прошло долгих три месяца, пользователи уже было совсем отчаялись, и вот в январе 2012

года появляется универсальная утилита Absinthe для джейлбрейка абсолютно всех i-гаджетов, а еще через четыре месяца, в мае 2012 года, появляется обновленная утилита Absinthe 2.0, позволяющая произвести джейлбрейк третьего поколения iPad с iOS 5.1.1.

Война Apple и джейлбрейкеров продолжается. Выход iOS 6 снова ненадолго перевесил “чашу весов”

в пользу “свободы”. И в ночь выхода программы evasi0n от команды хакеров Evad3rs для джейлбрейка устройств с ОС вплоть до iOS 6.1.2 интернет буквально “трещал по швам”. Те, кто успел обновиться и “освободиться”, праздновали победу. Остальные до сих пор кусают локти, ведь буквально через пару недель Apple выпустила версию iOS до 6.1.3, где закрыла заветные “дыры”, а заодно перестала “подписывать” iOS 6.1.2, таким образом закрыв возможность ее установки или “отката”.

На днях в Сети появилась информация, что взломать удалось и новую iOS 7, правда, видеоролики с процессом сего действия пока не обнародованы, но экран Cydia уже продемонстрирован. Какой это будет джейл, привязанный или нет, также пока неизвестно.

Зато совершенно очевидно, что противостояние программистов из Apple и мастеров хакинга будет продолжаться еще очень долго.

*Автор выражает благодарность сервисному центру [www.apple.service.by](http://www.apple.service.by) за информационную и техническую поддержку.*

[Обсудить](#)

## Remote Desktop — приложение Microsoft для смартфонов

Александр СНЕГИРЕВ



Microsoft выпустила бесплатное приложение Remote Desktop, созданное для работы с iOS и Android. Данное приложение нужно для организации удаленного доступа на Windows при помощи планшета или смартфона. Для подключения используется проприетарный протокол Microsoft — RDP.

Для организации подключения нужно сначала запустить на мобильном гаджете приложение Remote Desktop. Затем потребуется указать имя компьютера, к которому требуется подключиться, а также — его IP-адрес. После того, как подключение будет установлено, на экране мобильного гаджета будет открыт рабочий стол Windows — на нем можно запускать различные приложения, а также — открывать файлы.



Мы с удовольствием опубликуем статьи по следующим тематикам:

- Всемирная паутина
  - софт
  - мобильные устройства
  - программирование и разработка ПО
  - администрирование
  - наука
  - технологии
- и по многим другим!

Знаешь что-то  
интересное?  
Поделись этим  
с читателями  
“КВ”!

Нам не важно, студент ты или матерый профессионал.

**Главное - интересная тема и горячее  
желание рассказать о ней!**

Нет опыта в написании статей? Наши редакторы помогут довести твои мысли до публикации.

Пиши: [info@kv.by](mailto:info@kv.by)

Звони: (017) 203-90-10



# Рядовой "бюджетник"

## Планшет Huawei MediaPad 7 Youth

Иван КОВАЛЕВ, [YanoID@tut.by](mailto:YanoID@tut.by)

*Всего с полдесятка лет понадобилось производителям на то, чтобы окончательно переделать, что наибольшей популярностью у пользователей пользуются планшетные компьютеры с экраном, диагональ которых не превышает семь дюймов. Такие габариты как раз позволяют уместить устройство во внутренний карман пиджака, пальто, плаща или даже в карман брюк, правда, уже с некоторым дискомфортом для ношения. Еще один положительный момент: не слишком большой экран позволяет ощутимо снизить конечную стоимость гаджета, сделав его доступным для любого потенциального пользователя.*

Торговая марка Huawei в нашей стране известна достаточно продвинутыми, в функциональном и качественном плане, смартфонами и планшетами, а также и вполне доступной ценой на них.

Новый планшет MediaPad 7 Youth как раз из таких. При стоимости около 180 евро производитель смог совместить в данном устройстве исчерпывающий функционал, позволяющий использовать его как для развлечений, так и для повседневных рабочих задач.

Дизайнерский отдел компании

в очередной раз доказал свою продуктивность и творческий подход. MediaPad 7 Youth смотрится очень стильно и, чего уж греха таить, дорого. Лицевая панель защищена качественным стеклом, а задняя выполнена из металла. Рамка вокруг экрана не очень широкая, но как раз такая, чтобы пальцы не попадали на сенсорную панель, вызывая нежелательные действия.

Для придания некоторого контраста, между задней и лицевой панелями конструкторы предусмотрели пластиковую вставку, ко-

торая слегка закрывает боковые стороны планшета и, если держать его в альбомной позиции, находится как раз под пальцами. Все части пригнаны друг к другу очень плотно, скрипов и люфтов отмечено не было.

Кнопка включения и регулятор громкости расположились на боковой грани устройства, справа, если ориентироваться по расположению логотипа компании на тыловой панели планшета. Тут же имеются слоты для карты памяти microSD и SIM-карты. В нижнем торце разместились разъем для подключения наушников и интерфейс micro-USB.

Сам по себе планшет довольно тонкий (9.9 мм) и легкий (350 граммов), несмотря на металлическую заднюю и стеклянную переднюю панели. Так что пользоваться им каждый день очень удобно и легко.

Матрица экрана имеет неплохой запас по яркости, однако высоким разрешением похвастаться не может. 1024x600 точек при диагонали семь дюймов — не очень много, однако пикселизация ста-

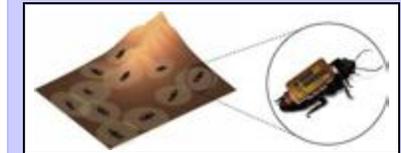
новится явно заметна лишь при внимательном рассмотрении экрана вплотную. Цветопередача сравнительно ровная и правдоподобная, однако углы обзора по вертикали не очень велики. В итоге при использовании планшета в ландшафтной ориентации цвета могут блекнуть, если вы, скажем, смотрите кино в компании. Зато есть продвинутый мультитач на 10 касаний, но почему-то нет автоматической регулировки яркости.

Зато к акустической составляющей вообще трудно придаться. Звук из динамика настолько громкий, что планшет без проблем можно использовать и на улице, и в поезде, и даже в метро, если, конечно, остальные пассажиры будут не против.

Планшет оборудован как простенькой фронтальной, так и чуть более продвинутой тыловой камерами. Последняя имеет разрешение 2048x1536 точек (3.2 МП), и делает сравнительно неплохие снимки для своих параметров. Вспышки нет, потому снимать в сумерках проблематично. При хорошем же освещении ба-

### Разработана программа для управления роем кибернасекомых

#### Punctuation



Исследователи из университета Северной Каролины разработали ПО, которое позволит изучать здания с помощью киборгизованных насекомых. Новая технология пригодится военным и спасателям, которым приходится действовать в незнакомой среде.

Рой биороботов, например дистанционно управляемых тараканов, оснащенных датчиками, будет выпускаться в разрушенное здание или другое требуемое место. Все биороботы будут оснащены датчиками, "чувствующими" близость других биороботов. Таким образом, образуется своеобразная сеть, с помощью которой можно распространять сообщение между членами роя. Через определенное время, операторы посылают роя сигнал двигаться до тех пор, пока не будет достигнута стена или другая непрерывная поверхность. Биороботы будут двигаться вдоль стены, пока не достигнут угла, а затем продолжат движение вдоль следующей стены.

## ▲ Рядовой "бюджетник"

ланс белого и цветопередача довольно неплохие. Для недорогого планшета вполне приемлемо.

А вот видео не порадовало. Разрешение роликов всего 640x480 точек, зато имеется возможность привязать к ролику теги GPS.

Планшет работает под управлением операционной системы Android, правда, немного устаревшей версии 4.1.2. Впрочем, пользователи вряд ли будут разочарованы этим фактом, ведь производители модифицировали операционную систему весьма приятным и функциональным интерфейсом EmotionUI 1.5 for Tablet, который уже давно пользуется немалой популярностью многих пользователей планшетов и смартфонов Huawei.

На основной экран вынесены несколько стандартных для Huawei виджетов и шесть дополнительных иконок, дающих быстрый доступ к телефонному интерфейсу, камере, приложениям Яндекс, магазину приложений PlayMarket и отдельной папке, где собраны основные Google-сервисы.

Набор предустановленных приложений не очень велик, но зато в него входят весьма привлекательные и полезные программы. К примеру — для офисных задач и работе с документами пригодится

Kings oft Office.

В плане производительности Huawei MediaPad 7 Youth показал себя довольно неплохо. Так популярный у большинства пользователей операционной системы Android, бенчмарк AnTuTu присвоил планшету 10726 баллов, что для бюджетного семидюймового планшета составляет очень хо-

роший результат. Любые повседневные приложения будут работать на нем уверенно и без лагов, однако современные игры с большим колличеством 3D-графики, скорее всего, окажутся для Huawei MediaPad 7 Youth не "по силам", в всяком случае, "притормаживания" были заметны и в гонке Real Racing 3,

и в менее требовательной, но все же трехмерной аркаде Riptide GP. То же наблюдалось и в популярном экшене Eternity Warriors 2.

Встроенный аккумулятор емкостью 4100 мАч сложно назвать очень производительным. При полной нагрузке (игры, кино, серфинг по Сети) его хватит примерно на четыре часа. Впрочем, это при максимальной яркости экрана. "Половинная" яркость, позволяющая экрану особенно не бликовать на ярком солнце, добавит к этому времени еще полтора часа.

**Итог:** объективно можно констатировать, что планшетный компьютер Huawei MediaPad 7 представляет собой гаджет бюджетного сектора с рядовыми техническими характеристиками и очень хорошим дизайнерским исполнением. Он привлекателен внешне и удобен в использовании. Немалую роль в этом сыграла фирменная программная надстройка EmotionUI 1.5 for Tablet. Плюсы: встроенный модем HSPA+, возможность расширения постоянной памяти с помощью карт microSD, отличная сборка и доступная цена с качеством известного бренда.

[Обсудить](#)



## "Технику в быту" на Кальварийской закроют ради "Виталюра"

Punctuation



Известные еще с советских времен магазины "Техника в быту" и "Радиотехника" в ближайшее время предстанут в новом облике. "В Радиотехнике" будут продавать мебель. В "Технике в быту" свой магазин откроет сеть "Виталюр", — сообщили в Главном управлении потребительского рынка Мингорисполкома.

По словам экспертов, эти магазины не смогли конкурировать с крупными и сетями бытовой техники и электроники, поэтому вынуждены были сменить ориентацию. Но так как их месторасположение довольно привлекательное, новые собственники нашлись быстро.

В настоящее время магазин находится на ремонте, идет распродажа торгового оборудования. После реконструкции здания торговый зал будет увеличен до 1500 кв. м. Открытие нового магазина запланировано на середину 2014 года.



# ТОП-17 экранизированных компьютерных игр. Часть первая

Максим КОЗЛОВ

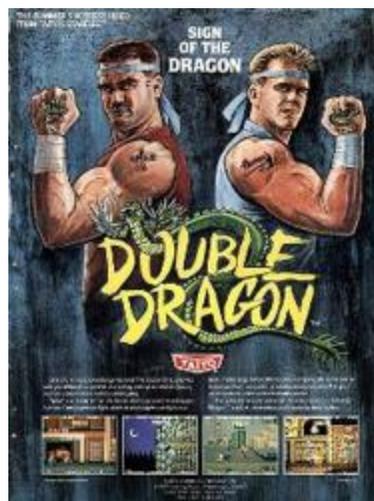
*Кинематограф удивлял людей всегда. В своем развитии он претерпевал множественные метаморфозы, от настоящего искусства до полного абсурда. И если в момент своего появления кино потрясло воображение людей, то в настоящее время, скорее, изумляет. И дело даже не в технических средствах — по этой части индустрия развлечений шагнула далеко вперед; зачастую проблема в отсутствии интересного сюжета. Где только создатели художественных лент ни черпали свое вдохновение: из всевозможных книг, эзотерических анекдотов и даже... комиксов! И уж конечно, выпускающие компании не могли обойти стороной компьютерные игры. В этом обзоре мы рассмотрим, как образчики цифровых вселенных видоизменялись на пути к полноформатным художественным фильмам.*

*Фанатские и анимационные ленты здесь рассматриваться не будут. Положение игр в списке соответствует исключительно году их выхода на игровых консолях.*

“Double Dragon” впервые появилась в далеком 1987 году, еще на аркадных автоматах. Это видеоигра в жанре beat'em up была настолько увлекательна, что ее разработчики, Technos Japan, по-

началу даже не заморачивались сюжетом. Братья Билли и Джими Ли с упоением громили супостатов, порой их же оружием, и геройски отсвечивали бицепсами. Чуть позже, ввиду продолжения

файтинга, Technos Japan все же пришлось дать кое-какие общие



пояснения, и действие плавно перенеслось в постапокалиптический Нью-Йорк, изнывавший от бандитских разборок. Один из таких кланов, Black Warriors, захватывает прекрасную Мириам, и наши герои отважно выступают на ее поиски.

В 1992 году разработчики выпускают игру на SNES, а в 1994 выходит экранизация “Double Dragon” режиссера Джеймса Юкича, с Майком Дакасасом в главной роли. При бюджете в \$3,5 млн,

фильм набрал \$2,3 млн, что не так уж плохо для картины, означенной, помимо прочего, жанром комедия. Таковым его и стоит считать.

Тогда же (1987) появилась и культовая игра “Street Fighter”, предтеча видеоигр в жанре файтинга, созданная компанией Capcom. Игроку предлагалось управлять выходящим из Японии, каратистом по имени Рю, который по очереди сражался с десятком лучших бойцов из различных стран мира. В игре был сделан упор на комбинации из трех основных видов ударов, различных по скорости и исполнению. В последующих продолжениях (“Street Fighter II: The World Warrior”), портирован-



ных на многие компьютеры и игровые приставки того времени, появилась своя мифология персонажей. Она объясняла

Ученые научились видеть бактерии сквозь кожу

Виктор КОНДРАТЕНКО



Группа биологов создала абсолютно новый способ определения инфекций, который для поиска бактерий предполагает использование светящихся антибиотиков.

В процессе исследования, биологи разработали специальный антибиотик, несущий флуоресцентную группу, под названием ванкомицин, который специфически связывается с пептидами клеточной стенки грамположительных бактерий, таких как, например, золотистый стафилококк.

Вещество в данном случае использовалось не для подавления роста бактерий, а как метка, которая присоединяется только к возбудителям инфекции.

В ходе проведенных тестов было выяснено, что светимости даже небольшого количества новоиспеченного антибиотика вполне достаточно, чтобы увидеть очаг инфекции сквозь кожу на глубину до 8 миллиметров.

## ▲ ТОП-17 экранизированных компьютерных игр

происхождение каждого героя, и их мотивации для участия в бойцовском турнире.

В 1994 году кинокомпания Universal выпускает на экран одноименный художественный фильм по мотивам игры. Главную роль в нем исполнил Жан Клод Ван Дамм, чьи работы надолго прописались в видеосалонах. Также, среди прочих, проект поддерживали Кайли Миноуг и Рауль Хулиа. Несмотря на клишированный сюжет и карикатурных персонажей, ленте присуще некое обаяние. Наверное, все дело в атмосфере 90-ых, когда полдвора, сидя в квартире гордого обладателя видеомэгафона, с замиранием сердца следило за финтами крутых бойцов и вертлявых брюнеток. Психопаты с ядерной кнопкой, футуристичный индустриальный кошмар, диалоги, исковерканные гнусавым переводчиком, и неизменный герой, пока еще без приставки “супер”. Тогда все это выглядело более чем актуально. В 2009 году вышел ремейк фильма с Кристином Кройком (“Тайны Смолвилля”) в главной роли.

Первая игра в серии “**Prince of Persia**”, та самая, в которую мы с вами рубились на Nintendo, снова

и снова проходя хитроумные ловушки в поисках заветного меча, чтобы поразить им злую колдунью, вышла в 1989 году. Эта аркада в жанре action-adventure отличалась



интересным сюжетом и весьма натуралистичной анимацией персонажа. Для достижения такого эффекта ее разработчик, Джордан Мекнер, долгие годы оцифровывал видео с движениями своего брата. Имевшая оглушительный успех первая часть была дополнена второй “Prince of Persia 2: The Shadow and the Flame”. Но эта усложненная версия была прохладно принята пользователями. Впос-

ледующие годы серия прошла сложный процесс эволюции, от аркады до трехмерного экшна с добротным графическим движком.

27 мая 2010 года кинокомпания

Walt Disney Pictures, под водительством продюсера Джерри Брукхаймера и режиссера Майка Ньюэлла, выпускает фэнтезийный эпик “Принц Персии: Пески времени”. Несмотря на то, что фильм основан на одноименной игре от компании Ubisoft, в нем присутствуют элементы из всех предыдущих частей серии. Доспехи принца, знаменитый кинжал, медальон, песчаные татуировки и даже

фраза: “Мы сами творим свою судьбу” на общем фоне выглядят канонично. Лента была неоднократно принята критиками: одни считали сюжет несуразным, другие были восхищены ее зрелищностью. Ряд авторитетных изданий в свою очередь, посчитал проект одним из самых удачных в истории экранизации компьютерных игр. Как бы там ни было, при бюджете в \$200 млн фильм не просто окупился, но и принес создателям прибыль почти в полтора раза большую — \$335 млн.

Несмотря на то, что фильм “**Dune**” вышел на большие экраны в 1984 году, задолго до появления одноименной компьютерной игры, мы не можем обойти ее стороной. Надеюсь, читатели меня поймут. В случае этой военно-экономической стратегии с элементами квеста, все с точностью наоборот. Разработанная французской компанией Cryo Interactive, игра вышла в 1992 году на PC и Amiga и повторяла сюжет романа Фрэнка Герберта, опираясь на образы и материалы из экранизации Дэвида Линча. Игра по мотивам фильма? Согласитесь, такое встречается нечасто.

В 1993-м вышло переиз-

### “Белтелеком” запустил услугу “Родительский контроль”

Виктор КОНДРАТЕНКО



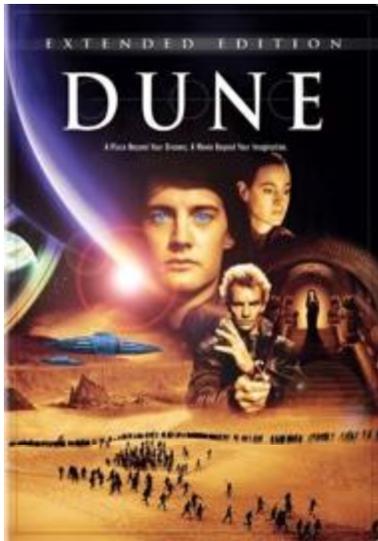
Новая услуга “Родительский контроль” от компании “Белтелеком” запущена с целью обезопасить детей от нежелательного контента в сети Интернет.

Варианты тарифных планов, которые предлагает ведущий белорусский оператор, включают в себя как сокращенный список фильтрации, предоставляющий доступ к социальным сетям и сайтам знакомств, но блокирующий информацию с насилием, наркотиками и порно, так и полный список, включающий абсолютно все категории фильтрации. За фильтрацию нежелательной информации отвечает система “Fortiguard”, которая состоит из интернет-филтра, файрвола и прокси.

Подключиться к новой услуге можно как в сервисном центре РУП “Белтелеком”, так и в личном кабинете.

## ▲ ТОП-17 экранизированных компьютерных игр

дание на CD для PC и Mega-CD, где была изменена графика (под Amiga), а также содержались дополнительные материалы из фильма: соответствующая озвуч-



ка всех персонажей, анимация передвижений в игровых локациях. Эта во многом передовая игра так же была одной из первых, переведенных с системных дисков в формат CD. Ввиду популярности игры, Dune получила ряд продолжений от других разработчиков.

Сюжет этих обоих продуктов незамысловат: многим давно известен: молодой сын герцога Пол из дома Атрейдес вступает в конфликт с воинственными Харконеннами за управление планетой

Аракис (или Дюна). Ценность этого пустынного клочка земли в том, что только на ней “водиться” чудесная пряность, или “спайс”, необходимый для межгалактических перелетов. Тот, в чьих руках находится Дюна, по сути, властвует во Вселенной. Молодому Атрейдесу предстоит пройти долгий путь от вождя туземных племен, синеглазых фрименов, до имперского трона.

Несмотря на то, что в производство картины было вложено \$44 млн, а участие в ней приняли такие звезды, как Стинг, Макс фон Сюдов и Кайл Маклахлан, художественная “Дюна” провалилась в прокате, принеся лишь \$27 млн. Однако в картине присутствует не повторимая атмосфера, что придало ей среди поклонников культовый статус.

Впервые “**Mortal Kombat**” потряс мир в 1992 году. Этот знаменитый двухмерный файтинг от компании Midway был задуман как противовес популярному Street Fighter II, что появился годом ранее. Будучи клоном своего предшественника, МК все же сумел привлечь к себе внимание. Особенностями игры стали спрайты, оцифрованные из движений жи-

вахактеров. Также Mortal Kombat отличался повышенным уровнем жестокости, например, в специальном режиме добивания Fatality, где из поверженного противника исторгались литры крови и внутренностей. Высокий спрос, особенно для домашних консолей, сделал из файтинга серию, в которой насчитывается 11 продолжений. Стоит отметить, что у МК на сегодня богатейшая игровая вселенная в своем жанре, а также одни из самых сбалансированных и колоритных персонажей.

Возможно, этот факт, а также многочисленная армия фанатов



по всему миру, и подвигла кинокомпания New Line Cinema и Alliance Communications выделить средства (\$30 млн) на адаптацию МК для кино. В 1995 году на экраны вышел первый в мире фантастический боевик по мотивам видеоигры — “Смертельная Битва”. Хотя он и провалился в прокате,

поклонники серии отметили в ленте ее атмосферу, а также подбор актеров, удачно передавших суть персонажей. К тому же, именно этот фильм считается на сегодня лучшим переносом игровой вселенной в рамки киноиндустрии. А заглавная музыкальная тема, пожалуй, знакома каждому третьему жителю планеты. В 1997 году вышла вторая часть фильма, “Смертельная битва 2: Истребление”, однако, ее рейтинги были намного ниже предыдущей.

В 1992 году на свет появилась так же игра “**Alone in the Dark**” — прародитель жанра survival horror. Компания Infogrames выпустила ее на многих игровых консолях, включая 3DO, PlayStation, Sega Saturn. Игра повлекла за собой серию продолжений, и на сегодня количество частей с общим названием достигает пяти.

Геймерам предлагается выступить в роли частного детектива Эдварда Карнби (или Эмили Хартвуд), который расследует причины таинственного самоубийства хозяина жуткого особняка Derceto, что расположен где-то в сердце штата Луизиана. Ав ходе непредсказуемых поворотов сюжета, что до отказа наполнен

### ASUS показала монитор с поддержкой технологии NVIDIA G-SYNC

Александр СНЕГИРЕВ



Одна из самых главных особенностей нового монитора от ASUS — поддержка технологии NVIDIA G-SYNC (которая обеспечивает синхронизацию дисплея и GPU). Точное название пока не разглашается, однако известно, что новинка станет улучшенной и доработанной версией монитора VG248QE, обладающего поддержкой 3D-контента и 24-дюймовым экраном. Кадровая частота экрана девайса насчитывает 144 Гц. Стоит отметить также и цену устройства — всего \$399, что довольно доступно. Во всяком случае, стоимость VG248QE на момент начала продаж данного монитора (в 2012 году) составляла \$450. Новый, “безымянный” пока монитор от ASUS поступит на полки магазинов в первой половине 2014 года.

## ▲ ТОП-17 экранизированных компьютерных игр

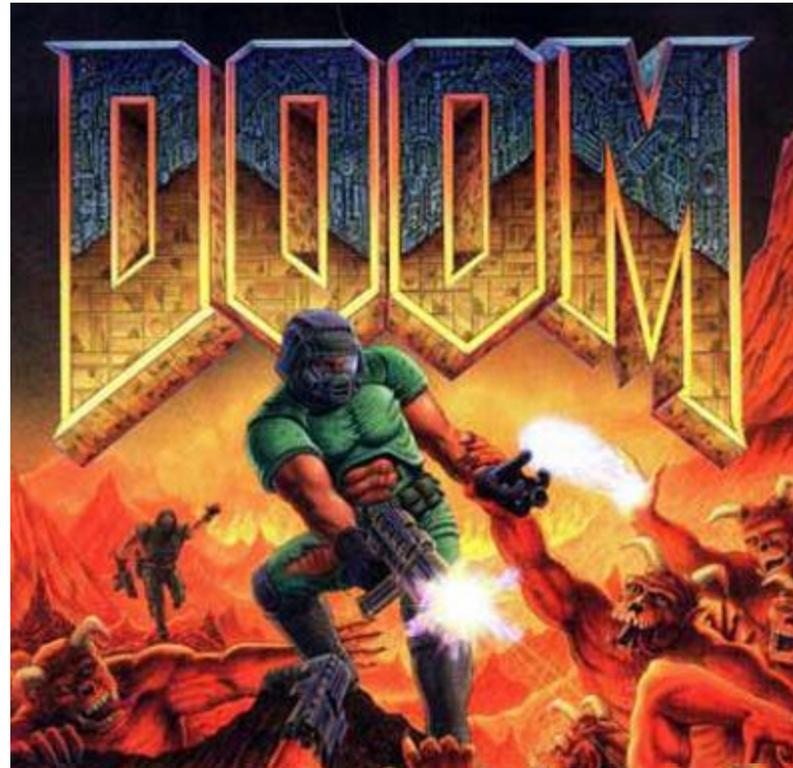
мистикой и созданиями демонической природы, нужно еще и постараться выжить.

За экранизацию игры взялся немецкий режиссер Уве Болл, который уже имел за плечами опыт подобной работы. Но даже с поддержкой кинокомпании Universal Pictures и бюджетом в \$20 млн лента вышла скучной и неубедительной. Сборы в мировом прокате составили немногим больше \$12 млн. Хотя Кристиан Слейтер, которому в фильме досталась главная роль, отметил, что оригинальная игра «по-настоящему захватывает и пугает». Несмотря на свои неудачи, режиссер снимает продолжение фильма, «Один в Темноте 2», при гораздо меньшем

бюджете (\$4,2 млн) однако популярности проекту это не приносит.

10 декабря 1993 компанией id Software был выпущен шутер от первого лица с мрачным названием «DOOM». С тех пор, вплоть до 1996-го разработчики каждый год выдавали по одной новой игре в серии. Изначально «DOOM» был разработан для ПК (DOS), а затем портирован на десяток других игровых платформ. В 2004-м появилась обновленная стрелялка Doom 3, где старая история получила перезагрузку. Именно на ее основе годом позже кинокомпания Universal Pictures презентовала художественную ленту.

Сюжет фильма, как и самой



игры, до крайности прост: исследовательская база, расположенная на Марсе, посылает землянам сигнал бедствия. Отряд спецназа, отправленный туда, обнаруживает на планете полчища адских тварей, которых необходимо остановить до того, как они прорвутся на Землю. Несмотря на шутер-первоисточник, откуда были заимствованы такие характерные атрибуты, как вид от первого лица, демонколясочник Пинки и Дуэйн Джон-

сон с BFG наперевес, зрелище вышло не бог весть какое. От полного провала картину спас лишь подогретый интерес фанатов, заинтригованных еще с 1993 года. Благодаря им, фильм почти окупился: при бюджете в \$60 млн кассовые сборы составили \$56 млн.

Приключенческий боевик «Tomb Raider», разработанный компанией Core Design и выпущенный Eidos Interactive в

### SVEN HT-200: новая акустическая система

Александр СНЕГИРЕВ



SVEN официально анонсировала акустическую систему SVEN HT-200 формата 5.1. На вооружении у данной акустики находятся сабвуфер (133 мм) и пять сателлитов (80 мм). Вместе они обеспечивают выходную мощность 20 и 5x12 Вт (RMS). Система оснащена встроенным процессором, позволяющим преобразовать стереосигнал в формат 5.1. Частотный диапазон системы — 40 – 22000 Гц.

У SVEN HT-200 имеются также несколько интересных особенностей, благодаря которым гарантируется автономность системы от ПК. Прежде всего, акустика обладает аудиоплеером, встроенным в сабвуфер. Этот проигрыватель позволяет прослушивать звук с флэшек и с карточек SD. Из других особенностей устройства можно отметить часы и FM-радиоприемник. Всеми данными опциями пользователь может управлять и через пульт ДУ, и через панель управления устройства.



## ▲ ТОП-17 экранизированных компьютерных игр



1996 году, стал одним из родоначальников жанра “шутер от третьего лица”. Игра была адаптирована сразу для всех существующих на тот момент консолей, включая Sega Saturn, PlayStation, Macintosh и PC. Успех первой части повлек за собой целую серию продолжений и подражаний (всего 15), а ее главная героиня, не забвенная Лара Крофт, была признана одним из самых узнаваемых символов культуры компьютерных игр.

И совсем не удивительно, что один из флагманов киноиндустрии, компания Paramount Pictures, решила снять собственный фильм по мотивам “Tomb Raider”. Бюджет картины составил \$115 млн. В режиссерское кресло сел Саймон

Уэст, а на главную роль была приглашена Анджелина Джоли. Витое, лето 2001 года многим запомнилось красочным экшеном, зрелищным и богатым на спецэффекты. Фильм “Лара Крофт: Расхитительница гробниц” собрал в мировом прокате небывалую для жанра сумму в \$275 млн! Это был редкий случай, когда поклонники оригинальной игры пребывали в восторге и от фильма-адаптации. В 2003 году на экраны выходит продолжение фильма, “Лара Крофт: Расхитительница гробниц 2 — Колыбель жизни”. Экшна здесь было в разы меньше, чем в первой части, а вот Анджелины Джоли, которая у фанатов визуализировалась теперь не иначе, как Лара Крофт,

— в разы больше. Этого оказалось достаточно, чтобы покрыть затраты и принести создателям ленты кое-какую прибыль (\$95 млн против \$156 млн). В настоящее время продюсеры проекта мечтают о перезапуске франшизы.

В том же 1996-м мир впервые окупился в “Resident Evil”. Этот survival horror, появившийся как дань творчеству Джорджа Ромера от компании Capcom, с течением времени превратился в полноценный медиа-бренд, охватив весь сегмент индустрии развлечений. Игра, сначала вышедшая на PlayStation, вскоре была портирована на Sega Saturn и PC. Теперь на счету франшизы более десятка продолжений, а также комиксов, книг и, конечно, фильмов.



Первая киноадаптация известного хорора вышла на большие экраны весной 2002-го. При скромном бюджете в \$33 млн, кассовые сборы “Обители зла” превысили \$113 млн. Проект, по сути, перезапустивший для зрителей зомби-тематику, обещал стать прибыльным делом, а потому разросся еще на 4 части. Кинокомпании, желающие приложить руку к созданию этой “Бондианы” XXI, были вынуждены построиться в очередь. А потому опожождения биологического мутанта Элис/Милы Йовович сегодня не знают только ленивые. Поклонники серии особенно выделяют 1 и 2 части “Обители зла” за ритмичную динамику и поистине жуткую атмосферу.

[Обсудить](#)

### КАЛЕНДАРЬ СОБЫТИЙ

#### 25 октября

Минск. **Семинар “Deep SEO & analytics & marketing tools”**. В учебном центре SEOLAB пройдет семинар Михаила Сливинского, руководителя отдела по искировой аналитике Wikim art. Формат семинара позволит не только получить интересную информацию по теме, но и разобрать интересные кейсы, а также получить экспертное мнение по собственному проекту.

#### 31 октября

Минск. **Microsoft Innovation Day**. Microsoft Innovation Day — конференция, посвященная инновационным решениям Microsoft. Цель мероприятия — познакомить заказчиков и партнеров с новыми продуктами и технологиями корпорации Microsoft. Конференция, в первую очередь, будет интересна руководителям предприятий и начальникам ИТ-подразделений.

### KV: КОМПЬЮТЕРНЫЕ ВЕСТИ

Издатель: ООО “РГ “Компьютерные Вести”  
Адрес: Минск, ул. Мельникайте, 2, оф. 710.  
Для писем: 220004, г. Минск, а/я 57.  
Телефон/факс: (017) 203-90-10  
E-mail: info@kv.by

Редакция может публиковать в порядке обсуждения материалы, отражающие точку зрения автора. За достоверность приведенной информации ответственность несут авторы. При перепечатке материалов ссылка на “KV” обязательна.

За достоверность рекламной информации ответственность несет рекламодатель.

## Группа компаний "БелХард" приглашает на работу

В связи с ростом масштабов деятельности и открытием новых направлений требуются **специалисты высокой квалификации** в международные проекты на полную занятость:

- **Программисты прикладных систем** J2EE, C#, C++, Delphi, Python,
- **Web-программисты** ASP.NET, PHP, Ruby, Flash и Web-дизайнеры,
- **Программисты мобильных приложений** iOS, J2ME,
- **Руководители проектов, бизнес-аналитики** (разработка ТЗ для АСУП),
- **Системные интеграторы** (сисадмины со знанием Java),
- **Функциональные тестировщики, тест-разработчики.**

Наши ценности — это сильная команда, постоянное профессиональное совершенствование.

Предлагаемые нами условия: достойные вознаграждения, премии за достижения, широкие карьерные перспективы, соц. пакет с льготами от резидента ПВТ, эффективные процессы (ISO, CMMI) и современный инструментарий, разнообразие творческих задач, благоприятная атмосфера в команде.

С нами Вы сможете реализовать себя в актуальных, интересных проектах!

### Специальное предложение студентам ИТ-специальностей со знанием английского языка:

- Проводим набор на стажировку с последующим трудоустройством, направления: SW Tester и SW Developer (PHP, Java, C#, iPhone),
- Гибкий график и сокращенная до 30 часов рабочая неделя,
- Стажеры могут быть направлены к нам на преддипломную и производственную практику,
- Наши сотрудники-выпускники вузов получают возможность оформиться на работу в качестве молодых специалистов (по распределению).

Подробная информация о вакансиях, об интенсивно растущих секторах корпорации,

бланк резюме: [www.job.belhard.com](http://www.job.belhard.com).

E-mail для резюме: [job@belhard.com](mailto:job@belhard.com).