



## Большой адронный коллайдер не создаст машину времени, но выяснит происхождение Вселенной

Большой адронный коллайдер (далее — БАК) потряс мир невиданной ранее масштабностью и дороговизной. На его постройку было потрачено около 10 млрд. долларов — это деньги налогоплательщиков из 111 стран-участниц проекта. В его создании и связанных с ним исследованиях занято около 10 тыс. ученых из 100 государств, в том числе и из Беларуси. Длина окружности основного кольца объекта около 27 км. А находится он на границе Франции и Швейцарии.

2

### СЕГОДНЯ В НОМЕРЕ

► **Как поляки создали успешный бренд потребительской электроники**

Lechpol: история успеха польской “электронной” компании.

► **Белорусский интернет в цифрах**

Согласно данным Международного союза электросвязи, последние два года были особенно выдающимся для интернет-сферы Беларуси.

► **Бюджет с достоинствами...**

teXet TM-4677 представляет собой весьма приятный в использовании, достаточно производительный и доступный смартфон.

► **Но не планшет...**

WEXLER.BOOK E6007 — потрясающе шустрый и функциональный букридер за приятную цену.

► **Я бы такое купил**

Интересный обзор необычных гаджетов для настоящих гаджетоманов.

► **ТОП-17 экранированных компьютерных игр**

Во второй части нашего обзора мы продолжаем тематику экранизации видеоигр.

# ▲ Большой адронный коллайдер не создаст машину времени, но выяснит происхождение Вселенной

Макс ВИЛЬГОВСКИЙ

*Ученые проводят исследования с помощью БАК уже около четырех лет. “Компьютерные вестки” встретились с директором Национального научно-учебного центра физики, частиц и высоких энергий БГУ, доктором физико-математических наук, профессором Николаем Шумейко и узнали о главных достижениях и неудачах проекта.*

## “БАК потребляет столько энергии, сколько хватило бы 100-тысячному городу”

— Конечно, мелкие неудачи были, и немало. Например, технические остановки, связанные с экономией электроэнергии (в пике работы ускоритель потребляет мощность, равную половине мощности электропитания города Женева — около 200 тыс. жителей, и поэтому коллайдер обычно запускается осенью и выключается весной) и техобслуживанием, — рассказывает Николай Шумейко. — Летом БАК не запускают, т.к. кондиционеры потребляют слишком много энергии.

Крупная публичная неудача, получившая широкую известность и соответствующие объяснения, произошла 10 сентября 2008 года.

Был запущен Большой адронный коллайдер, но без ускорения. И



Николай Шумейко

несколько дней пучки протонов успешно проходили по кольцу в обоих направлениях. Детекторами регистрировались результаты

столкновения. Чтобы ускорить пучки и начать фазу большого коллайдера по-настоящему, были повышены электрические и магнитные параметры. Но вмешались непредвиденные обстоятельства. Как показало расследование, внешне произошел тепловой взрыв. Защитная система сработала плохо, и ударная волна прошла несколько сот метров (около 350) по тоннелю, где расположено кольцо ускорителя. Из-за этого произошли определенные разру-

шения самого коллайдера, кабельной системы и системы подвески.

Последующее разбирательство показало, что причиной было неаккуратное сочленение некоторых проводов с помощью соединительных устройств (конвекторов). При ускорении (достигается повышением электрического напряжения) произошло расплавление одного из конвекторов. Расплавленный металл прожег отверстие, жидкий гель выр-

## Справка “КВ”

ЦЕРН (CERN) — Европейская организация по ядерным исследованиям. Это самая крупная в мире лаборатория физики высоких энергий. CERN находится на границе Швейцарии и Франции, недалеко от Женевы. Организацию создали в середине 50-х. В CERN постоянно работают около 2500 человек, еще около 8000 физиков и инженеров из 580 университетов и институтов из 85 стран участвуют в международных экспериментах CERN и работают там временно.

Основной проект CERN сейчас — Большой адронный коллайдер. Это супермашина в виде гигантского кольца протяженностью 27 километров и стоимостью 10 миллиардов долларов, которую построили в основном ради поисков бозона Хиггса (с помощью которого человечество выяснит, как возникла Вселенная).

На коллайдер “одеты” четыре детектора, расположенные в четырех подземных шахтах.

## ЧИТАЙТЕ НА САЙТЕ

### Новинки свободного софта

Продолжим тему средств переключения раскладок клавиатур в системах Linux, которая стала наиболее актуальна после выхода Ubuntu 13.10. Поговорим о новостях виртуализации, а также продолжим знакомство со свободными образовательными программами.

### Навінки вольнага софту

Працягнем тэму сродкаў для пераключэння раскладак клавиатур у сістэмах Linux, якая стала найбольш актуальна пасля выйсця Ubuntu 13.10. У аглядзе пагаворым пра навіны віртуалізацыі, а таксама працягнем знаёмства з вольнымі адукацыйнымі праграмамі.

### IT-бизнес: прибыли и убытки, но больше прибыли

Конец года приближается — это заметно по увеличивающемуся количеству финансовых отчетов компаний сектора hi-tech. И хотя еще впереди рождественский/предновогодний всплеск продаж и презентаций новых продуктов, многие IT-компании уже начинают подводить предварительные итоги. Первый вывод: для компьютерной и телеком-индустрии 2013 год оказался вполне удачным.

## ▲ Большой адронный коллайдер не создаст машину времени, но выяснит происхождение Вселенной

вался наружу и произошел тепловой взрыв.

### Хвастовство чуть не погубило проект

— В кулуарах ходили другие разговоры, но я не ручаюсь за их достоверность, — раскрывает наущную закулису наш собеседник. — Предыдущее руководство CERN должно было смениться 31

онной нагрузке, чем планировалось. И всё это из-за превышения запланированной светимости. Радиация постепенно выводит их из строя. Несмотря на это, за время работы коллайдера (конец 2009 — февраль 2013), центральные части детекторов уже выгорели. Сначала они показывали один результат, более точный, а теперь другой, менее точный. Использовать

### Сверхзадача БАК

Знаменитая формула Эйнштейна  $E=mc^2$  не дает покоя ученым. Они хотят выяснить, как освободить энергию из материальных объектов. Если это получится, то человечество выяснит, где у природы можно найти (взять) энергию наиболее дешевым и доступным способом. Когда это будет достигнуто, то решится проблема с энергией на все времена. Потому что любой материальный объект будет служить источником энергии.

января 2008 года, и это сменное руководство хотело показать результаты своей пятилетней работы и запустить коллайдер раньше готовности. Работы проводились в спешке.

Сейчас необходима установка более новых детекторов. В разных точках, где пересекаются пучки, их функционирует четыре. Но они подвергаются большей радиаци-

их данные дальше нерационально. Детекторы постепенно теряют свои функции. Текущая модернизация должна исправить эти неполадки. Сейчас активно решается вопрос (и он — один из главных) по увеличению радиационной стойкости детекторов и материалов к ним.

Восстановление разрушенного и тщательнейшая

ООО "Открытый контакт", лицензия Минсвязи РБ № 02140, от 23.03.2009 до 26.04.2014  
УНП 100008738

# Курсы валют

## OPENBY

\$ € ₪ = ?? ?? Курс НБРБ

- Актуальные курсы банков
- Конвертер валют
- Кросс-курсы
- Архив курсов валют

[www.open.by/finance](http://www.open.by/finance)

**Будьте в курсе!**

### НОВОСТИ

**EPAM стала второй в рейтинге “растущих звезд” Forbes**

Вадим СТАНКЕВИЧ



Компания EPAM Systems стала второй в рейтинге журнала Forbes под названием “Двадцать самых быстрорастущих технических звезд Америки” (America’s Best Small Companies: 20 Fast-Growing Tech Stars).

На первом месте “двадцатки” расположилась компания InvenSense, разрабатывающая и производящая гироскопы и акселерометры для мобильных устройств, следом за EPAM — Cirrus Logic, разрабатывающая полупроводниковые схемы для различных электронных компаний, включая Apple.

Рейтинг включает в себя технические компании из “Топ-100 малых компаний Америки”, куда входят в компании с годовым оборотом до \$1 млрд. Попасть на вторую строчку EPAM смогла благодаря заработанному за последние 12 месяцев \$493 млн.

Напомним, что в июле EPAM Systems уже попадала в рейтинг 25 самых быстрорастущих американских технических компаний того же Forbes, заняв в нём 6 место.

# ▲ Большой адронный коллайдер не создаст машину времени, но выяснит происхождение Вселенной

проверка оборудования заняла больше года. И только в конце 2009 года произошел следующий запуск, сначала без ускорения, затем сповышением энергии. С тех пор ускоритель работал без нареканий. А в конце февраля этого года он был остановлен на плановую реконструкцию для достижения максимальной энергии.

## Достигнуты показатели выше ожидаемого

— С запуска в 2009 году ускоритель все время ускоряли, извиняясь за каламбур. Но тот максимум, из-за чего и создавали БАК, еще не достигнут. Очередной запуск коллайдера запланирован на конец этого года. Планируется достигнуть 13 тераэлектронвольт, а затем через какое-то время и максимальную энергию в 14 ТэВ (каждый пучок будет нести по 7 ТэВ), — делится информацией Николай Шумейко.

Специалисты же отмечают бе-

зупречную работу коллайдера. А некоторые параметры, которые по значимости идут сразу после энергии, например светимость, были достигнуты выше ожидаемого.

— Что касается удач, то всю работу можно назвать превосходной, — переходит к позитивным ново-

первой фазе достигнута чуть выше, чем планировалось (вместо 7 ТэВ достигли 8), и светимость в 7 раз превзошла планы.

## Атеисты доказывают существование Бога

В 1964 году физик Питер Хиггс (сейчас ему 83 года) вместе с кол-

гса. К этому утверждению в мире отнеслись скептически.

— Доказать существование бозона Хигса (некоторые называют его “частица Бога”) помог БАК, — рассказывает про главное достижение коллайдера Николай Шумейко. — Его свойства пока не очень исследованы. Есть предположение, что это один из нескольких бозонов. Если подтвердится, что это тот бозон, то выяснится существование массы всех других частиц, следовательно, всего сущего в природе, что имеет массу, которая, предположительно, появилась в результате большого взрыва.

— *Считается, что когда коллайдер выполнит то, ради чего его строили, то человечество наконец-то изобретет машину времени, это так? — интересуемся мы у профессора.*

— Я не обладаю такой информацией. Вечные двигатели — это из области фантастики, так давайте же оставим их фантастам. БАК, в первую очередь, нацелен на то, чтобы выяснить происхождение мира.

## Разоблачение мифа

23 сентября 2011 года весь мир облетела сенсация. Газеты писали, что со времен Исаака Ньютона одной из основополагающих аксиом, на которых базировалась физика, была скорость света. Считалось, что ни один объект не может двигаться быстрее, чем 299 792 км/с. Это число принималось как данность — оно заложено во множестве физических формул. И вот, наконец-то, ученым из CERN с помощью БАК удалось доказать, что это не так. Они смогли разогнать пучок нейтрино на 60 наносекунд превышающей световую. Получается, что физикуну нужно создавать заново, с нуля.

— Скорость быстрее скорости света ученые коллайдера не выявили. Она пока остается самой быстрой, — утверждает Николай Шумейко. — Это слишком невероятно. Погрешность измерений была слишком велика.

стям профессор. — Он неожиданно хорошо работает. И энергия на

легами предсказал новую частицу, которую позже назвали бозон Хиг-

## World of Tanks вновь победила на Golden Joystick Awards

Пресс-служба ПВТ



Разрабатываемый в Беларуси ММО-проект World of Tanks второй год подряд признан лучшей игрой на Golden Joystick Awards. Завоевав высшую награду одной из старейших игровых премий в мире в номинации “Лучшая online игра”, белорусские разработчики вновь подтвердили, что являются лучшими из лучших.

“Известно, как трудно покорить вершину, но еще труднее ее удерживать. Год назад мы стали лучшими в мире, совершив по истине феноменальный прорыв, сейчас — смогли продвинуться еще дальше, доказав всем, что мы по-прежнему недостижимы для конкурентов. Все, включая League of Legends и Dota 2, остались далеко позади. Белорусский программный продукт был, есть и еще надолго останется лучшим в мире! Спасибо всему коллективу предприятия за эту, без преувеличения, историческую победу!” — отметил директор ООО “Гейм Стрим” Виктор Новочадов.

**ремонт и  
обслуживание**

**ИБПАРС, Powercom и др.  
Ноутбуков HP  
Компьютеры серверов  
Мониторы принтеров**

### Регионы:

Брест	"Интер-С"	(0162) 20-91-30
Витебск	"Адамант"	(0212) 37-75-72
Гомель	"Говис"	(0232) 74-17-95, 74-18-51
Гродно	"Радиус"	(0152) 74-55-40, 74-54-42
Могилев	"Эликком"	(0222) 32-70-28

**BELABM**

Минск, Технический центр БелАВМ  
Тел. 283-22-45(46), 293-16-75

[Обсудить](#)

# Как поляки создали успешный бренд потребительской электроники Lechrol: история успеха “электронной” компании

Виктор ДЕМИДОВ

*По роду деятельности мне часто приходится бывать в Вильнюсе. Нынешним летом, в ходе одной из поездок, я встретил в литовской столице своего знакомого. Знакомый этот был участником президентских выборов 2010 года, после которых бежал в Европу, где получил политическое убежище. Теперь живет и работает в Варшаве, регулярно посещая Вильнюс по делам. Посидели в кафе, поговорили. Тогда я обратил внимание на его Android-смартфон — достаточно ординарного дизайна, но совершенно неизвестной мне марки Krueger & Matz. “А он производится в Польше, собственная польская марка, — пояснил мой знакомый. — Они еще и планшеты производят. Мой сотрудник недавно сыну купил такой”.*

Белорусским потребителям более-менее известны “отечественные” мобильники “Промсвязь” и Snamі — по сути, снятые с производства китайские модели позапрошлого поколения; родившийся в наших краях бренд Prestigio, российские марки TeXet и LEXAND, польские GSM 2G телефоны MyPhone и украинские мобильные

устройства марки PocketBook. Но вот марка Krueger & Matz, как выясняется, у нас неизвестна практически никому. Между тем, у этого производителя смартфонов и планшетов есть чему поучиться — как создать успешную марку потребительской компьютерной электроники в нашем регионе.

Все началось 23 года назад

с поездки на производство электронных компонентов в Чехословакию. А сегодня в компании Lechrol работает более ста человек. В це-

лом же вся эта история напоминает воплощение “американской мечты”, вот только произошла она над Вислой.



## Google обновила reCaptcha

Punctuation



Google обновила ее платформу reCaptcha, добавив в нее продвинутую систему аутентификации, чтобы успешнее противодействовать спам-ботам. Напомним, что reCaptcha представляет собой средство веб-аутентификации для подтверждения личности пользователей и отделения автоматизированных программ, рассылающих спам, от настоящих пользователей.

Винай Шет, менеджер по reCaptcha в Google, говорит, что новые функции — это результат исследований интернет-компании. Они базируются на исследовании поведения пользователей. Кроме того, в новой версии был улучшен показатель производительности. Во-первых, в новой reCaptcha были добавлены два числовых поля на разных фонах с разным начертанием, во-вторых, система получила анализатор кликов, позволяющий понять, как именно клиент работает с числовым полем, в-третьих, в системе использованы новые механизмы зашумления цифр.

## ▲ Как поляки создали успешный бренд потребительской электроники

В 1990 году Збигнев Лешек оставил работу менеджера спортивной школы и стал индивидуальным предпринимателем. На первых порах он зарабатывал, покупая оптом в бывшей Чехословакии электронные чипы и телевизионные системы PAL-SECAM и продавая их в Польше. Через несколько лет к его ассортименту добавились факсы и сотовые телефоны, которые тогда были размером с кирпич.

Развитие шло быстро. Уже в 1991 году Лешек купил два павильона на Варшавской фондовой бирже, где начал торговать электронным оборудованием. Три года спустя Lechrol имел в своем ассортименте сотни электронных продуктов, таких как транзисторы, фильтры, видеоголовки и CD-плееры, колонки, наушники, а также различные кабели.

«Наконец, мой папа полетел в Сингапур, чтобы найти поставщиков электроники прямо там, — рассказывает Михал Лешек, сын Збигнева, который в семейном бизнесе работает директором по маркетингу. — Это было естествен-

ным шагом в изучении рынка. Далее он отправился в Гонконг, а затем в Китай. Сегодня это намного легче, но в те годы поездка на



фабрику где-нибудь в Китае напоминала фильм про Индиану Джонса. Но в конце концов ему удалось найти там надежных партнеров».

Сейчас в ассортименте компании — семь тысяч электронных продуктов. «За эти годы мы продали много продуктов, которые преж-

де были совершенно неизвестны в Европе. Прекрасный пример сотрудничества с азиатскими компаниями — это измерительное оборудование Uni-T, которое мы успешно продаем в течение 18 лет, — рассказывал Збигнев Лешек в одном из интервью. — Но в последние годы мы делаем ставку, в основном, на свои собственные бренды. Прежде всего — на Krueger &



Matz. Это, безусловно, легче — ведь мы несем полную ответственность за продукты, которые мы продаем, и их обслуживание, без необходимости отвечать за ошибки партнеров. Именно такова теперь стратегия нашей компании».

Продукты под брендом Krueger & Matz появились на рынке в 2010 году. Название родилось благодаря популярному производителю гитар Gallien-Krueger. На первых порах бренд был тесно связан с музыкой, под маркой Krueger & Matz выпускались колонки, усилители и автомобильные радиоприемники. Следующим шагом стала продажа аудиотехники для дома.

Интересно, что большинство оригинальных моделей наушников Krueger & Matz включали в себя элементы из дерева.

Далее последовал вывод на рынок под маркой Krueger & Matz планшета и смартфона. Планшет появился на рынке несколько месяцев назад, Android-смартфон поступил в продажу в IV квартале 2012 года. За квартал компания продала около 50.000 единиц смартфонов,

из которых почти половина пошла на зарубежные рынки.

«Мы рассчитываем на успех благодаря тому, что продукты очень высокого качества мы предлагаем по относительно низкой цене, — говорит Збигнев

### Windows 8.1 не работает на старых процессорах AMD

Олег ГРАНОВСКИЙ



Microsoft подтвердила, что 64-битная Windows 8.1 не работает на некоторых моделях процессоров AMD. Речь идет о Athlon X2 64, Opteron 185 и некоторых других. В них не поддерживается инструкция CMPXCHG16b. Windows 8 работала нормально, там был механизм совместимости, но в 8.1 его уже нет. Представители Microsoft утверждают, что код поддержки процессоров без этой инструкции убран из ядра операционной системы для улучшения защиты.

Инструкция CMPXCHG16b внедрена более 10 лет назад, так что это изменение в коде коснется совсем незначительного числа пользователей. На самом деле, названные процессоры (и системы на них) производились вплоть до 2006 г. Это не очень принципиально, все же консервативные пользователи, не менявшие компьютер более даже 7 лет, вряд ли гонятся за новинками в системном ПО. Но все же предупреждать надо!

## ▲ Как поляки создали успешный бренд потребительской электроники

Лешек. — Наш смартфон в зависимости от версии стоит 600-700 злотых, по крайней мере, так же хорош, как продукты сторонних производителей, которые стоят больше полутора тысяч. Мы можем предложить аналогичное ка-



чество по такой низкой цене, потому что экономим на затратах на дистрибуцию и маркетинг. Как создаются эти современные телефоны? Это результат сотрудничества между производителями в Китае и инженерами в Польше. На китайских фабриках производится продукция, которая является уникаль-

ной, так как создана в соответствии с нашими требованиями и заказами. Это не тот случай, когда на аппарате из нашего только логотип. Но все же проектирование ведется не с нуля, мы используем уже существующие компоненты. Мы определяем технические характеристики и набор функций устройстве, и исходя из этих данных, компания-партнер для нас готовит прототип".

Далее инженеры компании Lechpol изучают этот образец, готовят свои предложения по улучшению модели и направляют партнерам список желаемых изменений. Через некоторое время получают улучшенную модель — и этот цикл повторяется, пока аппарат не начинает полностью отвечать потребностям польского заказчика. Тогда следует заказ большой партии устройства.

Однако в самой Польше производство смартфонов либо планшетов Krueger & Matz разворачивать не планируется. "У нас нет такой технологии, по сборке подобной электроники. А строить завод

и закупать производственные линии — это слишком большие затраты для нас", — говорит представитель Lechpol.

Как же дальше планирует развиваться компания? "Мы хотим, чтобы Krueger & Matz имел такой же имидж, как Samsung — то есть поставщика хорошей электроники по доступным ценам. Мы будем расширять наш ассортимент новыми продуктами. Мы считаем, что под брендом Krueger & Matz также стоит выпускать телевизоры и компьютеры — говорит Михал Ле-



шек. — Проблема с созданием собственного бренда в том, что вы не можете сразу прыгнуть вверх, развитие нового бренда требует времени. Нам нужно охватить большое количество клиентов, и они должны быть убеждены в качестве нашей продукции. Это не может быть сделано за одну ночь".

В чем главная идея компании Lechpol? "Мы уверены, что продаем не только товары, но и что-то дополнительно — удовольствие от использования нашей техники, довольство и удовлетворение", — говорит на сайте Lechpol.eu. "Я не хочу просто соответствовать ожиданиям клиентов, мы стараемся быть на шаг впереди них. Этого недостаточно, если мы получаем такое же удовлетворение, как и наши клиенты. Мы хотим, произвести на них впечатление", — говорит Збигнев Лешек. Если судить по тому, как идут продажи смартфонов Krueger & Matz, по-видимому, эта идеология работает.

[Обсудить](#)

Сотрудник  
"Вымпелкома" украл у  
мошенников \$15 тыс

Punctuation



За полгода 27-летний сотрудник чебоксарского подразделения российской телекоммуникационной компании "Вымпелком" сумел перевести со счетов мобильных мошенников почти 16 тысяч долларов. Теперь он обвиняется в 146 эпизодах кражи денег, сопряженных с неправомерным доступом к охраняемой законом компьютерной информации.

По данным следствия, преступная деятельность фигуранта началась с того, что однажды он обнаружил на своем рабочем компьютере список подозрительных номеров, владельцем которых подозревают в мобильном мошенничестве. Тогда он решил использовать свое служебное положение и заблокировал их SIM-карты. По следам этого создал дубликаты симок и перевел все имевшиеся на них средства на свой счет.

Фигурант своей вины не отрицает. Сейчас он находится под подпиской о невыезде в ожидании передачи материалов дела в суд.

# .by Белорусский интернет в цифрах

Вероника ЮРЕНКОВА

Согласно данным Международного союза электросвязи, последние два года были особенно выдающимися для интернет-сферы Беларуси. Данный вывод официальные органы сделали, опираясь на следующие факты:

1. достигнуты высокие темпы развития информационно-коммуникационной инфраструктуры;
2. число абонентов стационарной и беспроводной сети достигло 67,7 %;
3. доступ к Web имеют 97 % организаций страны и 48,3 % домашних хозяйств;
4. по качеству интернет-связи Беларусь вошла в 30 лучших стран.

Правда, белорусские интернет-пользователи такой оптимистичной точки зрения не разделяют. И уже стали активно проявлять свое недовольство. Так, к примеру, абоненты ByFly создали петицию в адрес главы компании РУП «Белтелеком» с просьбой улучшить качество интернет-доступа (с текстом петиции можно ознакомиться [здесь](#)). Есть и другие причины для недовольства со стороны белорусских интернет-пользователей, понять которые легко позволяют цифры.

## Скорость белорусского интернета оставляет желать лучшего

На сегодняшний день средняя скорость интернета по стране составляет 2,1-9,7 Мбит/с. Данные цифры существенно уступают аналогичным показателям в других

Страна	Скорость интернета, Мбит/с
Гонконг	42,69
Япония	37,99
Сингапур	35,80
Литва	35,04
Люксембург	34,75
Южная Корея	33,88

государствах, в том числе и соседних. В рейтинге компании Ookla Беларусь расположилась на 90-й позиции из 180 (к примеру, Литва — на 4-й, Латвия — на 10-й) и на предпоследней позиции среди стран Европы (хуже скорость только в Боснии и Герцеговине).

Для сравнения стоит привести цифры, характеризующие среднюю скорость интернета по странам-лидерам рейтинга.

Как видно из таблицы 1, белорусские показатели несопоставимо ниже, чем у общемировых ли-

деров: 9,7 Мбит/с vs 42,7 Мбит/с. Правда, заместитель генерального директора РУП «Белтелеком» старается обнадеживать белорусов: в своем недавнем заявлении он сообщил, что уже к 2015 г. скорость доступного интернета должна составить 100 Мбит/с с перспективой до 1 Гбит/с. Именно такие значения заложены в Программу социально-экономического развития страны на 2011-2015 гг. Для реализации таких наполеоновских планов принято решение использовать технологии xPON, GPON и GPON.

Но не стоит забывать, что кроме главного оператора электросвязи, в Беларусь есть и другие провайдеры. Рейтинга актуальных

провайдеров (по ADSL-подключению) согласно опросам пользователей на сайте providers.by выглядит следующим образом (табл. 2).

## Не только медленно, но еще и дорого

Что же касается стоимости интернета, то удобнее всего сопоставить его с расценками в соседних странах. Так, в сравнении с тарифами главного провайдера страны Белтелеком веб-доступ в Польше стоит в два раза, а в Украине и России — в целых три раза дешевле. Подробные данные представлены ниже — в сравнительной таблице тарифов государственных операторов электросвязи (табл. 3).

Название	Количество отзывов	Общая оценка
1. TCM	89	4.5
2. ADSL.BY (Белифонет)	259	4.2
3. CityLine	5	4
4. Anitex	49	4
5. Деловая сеть	114	3.8
6. IP TelCom	64	3.8
7. ГримНЕТ	23	3.8
8. Айчына Плюс	93	3.5
9. Vesso-Bel	11	3.5
10. Solo	211	3.5

## Марк Цукерберг в день зарабатывает 6 млн долларов

Punctuation



Согласно рейтингам самых высокооплачиваемых топ-менеджеров США, который ежегодно составляет консалтинговая компания GMI Ratings, в минувшем году основатель компании Facebook Марк Цукерберг заработал 2,27 миллиарда долларов. Это значит, что в среднем на счет бизнесмена поступало по 6 миллионов в день.

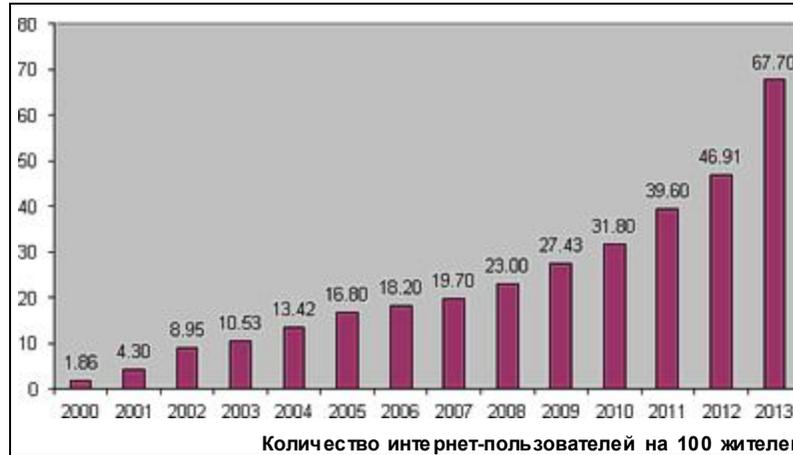
На втором месте по доходам после Цукерберга оказался исполнительный директор оператора нефте- и газопроводов Kinder Morgan Ричард Киндер. Заработанный им капитал составил 1,1 миллиарда долларов. Замыкает тройку самых успешных бизнесменов минувшего года руководитель Sirius XM Radio Мел Кармазин. Он выручил всего 255 миллионов долларов. Глава компании Apple Тим Куку оказался в престижном рейтинге лишь на пятой позиции. Его заработок за 2012 год составил 144 миллиона долларов.

## Белорусский интернет в цифрах

Примечание: стоит учесть тот факт, что подключение к тарифным планам линейки "Рекорд" доступно лишь при наличии определенных технических возможностей, чем могут похвастаться лишь некоторые дома.

С другой стороны, согласно официальным данным, за 5 последних лет цены на интернет-тарифы снизились в среднем на два порядка. Что само по себе неплохая тенденция.

По словам министра связи и информатизации Н. Пантелея, основная проблема дороговизны белорусского интернета заключается в том, что белорусы, как правило, по требляют зарубежный веб-трафик. А это, в свою очередь, увеличивает цену. В качестве примера приводятся просмотр фильмов на иностранных, на пример, российских площадках. Если бы ресурсы подобного



плана появились в Беларуси, то интернет мог бы стать "практически бесплатным".

Также надежды по снижению затрат на доступ в интернет министр возлагает на рост числа абонентов. Динамику увеличения числа белорусских интернет-пользователей за 10 последних лет позволяет проследить график.

Приведенная статистика показывает, что белорусский интернет

все еще находится на стадии формирования. Немало работы ждет как в направлении улучшения скорости, так и снижения расценок на доступ в веб-сеть. Однако, к сожалению, несмотря на небольшие попытки перемен к лучшему, глобального изменения ситуации в ближайшее время ожидать не стоит.

[Обсудить](#)

Таблица 3

Страна	Оператор	Входящая скорость, Мбит/с	Исходящая скорость, Мбит/с	Стоимость за месяц, \$
Беларусь	Белтелеком ТП «Рекорд 15»	15	7,5	38,3
Беларусь	Белтелеком ТП «Рекорд 20»	20	10	46,3
Россия	Ростелеком	15	7	13,25
Украина	Укртелеком ТП «ОГО!Ультра»	20	3	16-21
Польша	Нац. оператор электросвязи Польши	20	3	22,5

**KOSHT.com**  
выбирай всегда

- Ноутбуки
- Жесткие диски (винчестеры)
- Видеокарты и графические ускорители
- Мониторы
- Мобильные телефоны
- Процессоры
- Системные платы (motherboard)
- Принтеры
- USB Flash накопители
- Цифровые фотоаппараты
- Телевизоры

**Microsoft BI разработчик**

Полная занятость, гибкий график  
EPAM Systems

**C++-программист**

Полная занятость  
Applied Systems

**C/C++-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**Разработчик C++**

Полная занятость. Могилев  
Awem-Studio

**C#-, ASP.NET-/WinForms-программист**

Полная занятость  
BelHard

**ASP.NET(C#)-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**Middle/Senior .NET Developer**

Полная занятость, гибкий график  
EPAM Systems

**.NET-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**Java-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**ASP.NET C# программист**

Полная занятость  
Открытый контакт

**ASP.NET C# Developer**

Полная занятость  
Открытый контакт

**JAVA(J2EE)-программист**

Полная занятость  
BelHard

**RНР-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**RНР-программист**

Полная занятость  
BelHard

**Python-программист**

Полная занятость  
BelHard

**Ruby on Rails-разработчик**

Полный рабочий день, для студентов — от 30 часов/  
неделю  
ltransition

**Гейм-дизайнер**

Полная занятость. Могилев  
Awem-Studio

**Web-дизайнер**

Полная занятость  
Открытый контакт

**Комьюнити-менеджер**

Полная занятость. Могилев  
Awem-Studio

**Специалист по тестированию ПО**

Полная занятость  
BelHard

**Специалист по тестированию**

Полная занятость, гибкий график  
EPAM Systems

**Тестировщик ПО**

Полная занятость  
Applied Systems

**Специалист по тестированию ПО**

Полная занятость  
Открытый контакт

**ИТ-специалист, сисадмин**

Полная занятость  
BelHard

**Support Engineer**

Полная занятость, гибкий график  
EPAM Systems

**Специалист по работе с клиентами**

Полная занятость  
Открытый контакт

**Специалист по маркетингу и рекламе**

Полная занятость  
Открытый контакт

**Менеджер по рекламе**

Полная занятость  
Открытый контакт

**МЕНЕДЖЕРАМ****Комплексный Интернет-маркетинг**

60 часов  
УЦ “БелХард Групп”

**Основы бизнес-анализа при разработке программного обеспечения**

Диплом Международного института качества. 3 уровня по 48 часов  
ЦОТ “БелХард Групп”

**Построение системы менеджмента качества при помощи Business Studio**

3 учебных дня  
ЧП “СТАМ Софт”

**Принципы управления проектами**

5 учебных дней, 36 часов  
Учебный центр ИВА

**Проектирование системы управления компанией в Business Studio**

3 учебных дня  
ЧП “СТАМ Софт”

**Управление проектами при разработке ПО**

Диплом Международного института качества. 3 уровня по 60 часов  
ЦОТ “БелХард Групп”

**Управление рисками в ИТ-проектах**

ЦОТ “БелХард Групп”

**СПЕЦИАЛИСТАМ****Авторизованные курсы Microsoft**

Более 30 курсов по разным направлениям  
Учебный центр ИВА

**Администрирование Linux**

Сертификат. 1,5 месяца (18 занятий)  
ОЦ “Айти Эксперт”

**Администрирование Oracle**

40 часов  
УЦ “БелХард Групп”

**Использование сетевого оборудования Cisco. Части 1-2**

5 учебных дней, 40 часов  
Учебный центр ИВА

**Академия 1С-Битрикс**

Серия курсов “1С-Битрикс: Управление сайтом”. 6 курсов для разных специалистов. 1–4 учебных дней  
Компания “Новый сайт”

**Приложения для iPhone: разработка и программирование**

56 часов  
УЦ “БелХард Групп”

**Разработка приложений для платформы Android**

60 часов  
УЦ “БелХард Групп”

**Система информационной безопасности**

5 учебных дней, 36 часов  
НПП “БелСофт”

**SEO-продвижение**

2 месяца, 60 часов  
ООО “Шипалекс”

**Промышленная разработка ПО**

2 месяца, бесплатно  
ITransition

**НАЧИНАЮЩИМ****1С: Бухгалтерия: Программирование**

42 часа  
Институт Бизнес-Технологий

**Java-программирование для новичков**

1.5 месяца, 40 часов  
ООО “Шипалекс”

**Основы программирования на Java**

60 часов  
УЦ “БелХард Групп”

**Графический дизайн в Photoshop и CorelDraw**

1.5 месяца, 45 часов  
ООО “Шипалекс”

**Web-дизайн (комплексный курс)**

72 часа  
УЦ “БелХард Групп”

**Web-дизайн: HTML, CSS, Flash, Action-Script**

96 часов  
ОЦ “Юниверсум”

**Базовый SEO-курс**

58 часов  
Институт Бизнес-Технологий

**Видеомонтаж для начинающих**

40 часов  
Институт Бизнес-Технологий

**Компьютерное проектирование**

36 часов  
ОЦ “Юниверсум”

Медленный компьютер — это когда ты знаешь имена всех работчиков Adobe Photoshop.

У хорошего линуксоида дома всегда есть что-то, на что можно поставить Linux.

Android-телефоны покупают те, у кого хватает средств на оплату электричества. Шах и мат, эппловоды!

Вся суть социальных сетей раскрыта в рассказе Чехова "Жалобная книга".

Это давно забытое чувство, когда мать ушла на собрание, а у

тебя по всем предметам "двойки". И ты сидишь перед компьютером, думаешь, во что бы напоследок поиграть?

Ещё 5 лет назад Linux могло оказаться в руках у блондинки только по недосмотру, а теперь пожалуйста — Android.

Ситуация в общежитии в наше время: захожу в гости, все парни сидят в тишине за ноутбуками. И чтобы не скучала, мне тоже сунули планшет.

Вчера устроил логово разврата: напился кофе и кодил в Excel'e.



Скоро бомж с советским школьным образованием будет умнее, чем выпускник современного института...

Однажды среди рабочего дня я схватился за голову, осознав, что пишу инсталлятор инсталлятора инсталлятора.

Я запустил демона, он построил себе дом в /tmp. Пока он его строил, у него умер ребёнок. После этого демон зарезал трёх других своих детей и убил себя.

— Что вы знаете о неудачах? Я в пятницу слегка выпил и решил купить лицензию на WinRAR! И что бы вы думали? "Error con-

necting to database. Please try again." на протяжении трёх часов!

Это что же такое увлекательное я смотрю на Youtube, что мне потом в рекомендованном предлагают официальный канал индийской лиги хоккея на траве?..

— Милый, а в 70 лет ты тоже будешь на компьютере играть?

— Конечно. А что мне помешает? Мышку что ли не смогу поднимать?

— ...Мастер сказал, что поменял запчасти, и у него принтер работал как часы.

— Но нас-то волнует, чтобы он работал как принтер!



## Суровый белорус переезжает жить в Минск

“Минск-Новости”



Виталий Зелковский, получивший в интернете прозвище Суровый белорус, возвращается в Минск. А пока он живет в Антверпене, где работает инженером-конструктором.

В белорусской столице Виталию предлагают два места работы.

— Возможно, устроюсь руководителем представительства одной шведской фирмы в Минске, занимающейся альтернативными источниками энергии. Также мою кандидатуру на должность заместителя директора рассматривает крупное белорусское предприятие. Что это за организация, пока не могу назвать, — отметил Виталий.

В планах Виталия и сотрудничество с телеканалами. По его словам, возможно создание с телеканалом ОНТ совместного интернет-проекта.

Виталию поступают предложения и по участию в различного рода рекламных проектах.



# Бюджет с достоинствами...

## Смартфон teXet TM-4677

Иван КОВАЛЕВ, [YanoID@tut.by](mailto:YanoID@tut.by)

*Торговая марка teXet в свое время стала известна отечественным пользователям в качестве недорогих и производительных планшетных компьютеров. В них не было ничего “лишнего”, что другие фирмы часто любят добавлять в технические параметры, заодно существенно увеличив цену, и потому пользователи по достоинству оценили устройства этой марки.*

Теперь же производитель решил обратить свое внимание на рынок смартфонов, благо, по своему функционалу они недалеко отошли от планшетных компьютеров, и одним из первых их гаджетов стал смартфон teXet TM-4677, который обозначен в модельном ряду как флагманский.

Справедливости ради стоит отметить, что “флагманским” данный смартфон является лишь в своей линейке, так как по ряду параметров он существенно отстает от топовых смартфонов именитых производителей. Вот только истоятте смартфоны в два-три раза больше, чем teXet TM-4677. И это с учетом того, что в нем имеется неплохая фотокамера и дисплей с технологией One Glass Solution, той,

что часто используется в дорогих смартфонах других марок. Отдельным достоинством TM-4677 является то, что он двухсимочный, так что вы легко можете пользоваться услугами сразу двух операторов.

Смартфон teXet TM-4677 является, пожалуй, одним из лучших решений в плане баланса габаритов и эргономики. У него в меру большой экран с диагональю в 4,5 дюйма, что позволило сохранить удобный для повседневного использования размер, и при этом обеспечить пользователю комфорт при веб-серфинге и играх.

Несмотря на сравнительно доступную цену, teXet TM-4677, тем не менее, выглядит как солидный и дорогой гаджет. В нем нет глу-

пой блестящей бижутерии и излишне скругленных углов. Даже задняя крышка не плавно переходит в торец, а имеет четко очерченные, хоть и сглаженные для более приятных тактильных ощущений, грани.

Интересным конструкторским решением можно назвать сигнальную индикаторную полосу. Она предназначена для демонстрации разными цветами текущего статуса смартфона, вроде зарядки аккумулятора, пропущенных звонков или SMS, электронного письма и так далее...

Клавиши управления громкостью и включения питания удобно

разнесены по разным граням корпуса. Это позволяет исключить случайное нажатие при поиске кнопок вслепую. Кроме того, еще одной необычной деталью можно назвать размещение на верхнем торце не только аудиоразъема, но также и порта microUSB. Логичнее было бы перенести его на привычную нижнюю грань, где находится микрофон.

Тыльная сторона корпуса смартфона оснащена фотокамерой с 8-Мп сенсором и вполне функциональной фотовспышкой. В нижней части можно заметить прорезь дополнительного динамика.

Подэкраном имеется ряд

### Технические характеристики:

**Операционная система:** Android 4.1

**ЦП:** двухъядерный Qualcomm MSM8225, ARM Cortex A5, 1.2 ГГц

**Экран:** 4,5", IPS, 960x540, мультитач (5 касаний)

**Оперативная память:** 768 МБ

**Память для данных:** 4 Гб

**Дополнительная память:** microSD

**Беспроводные модули:** GPS, Bluetooth, Wi-Fi (802.11 b/g/n), 3G

**Разъемы:** 3.5 мм аудио, microUSB

**Камера:** фронтальная — 2 Мп; тыловая — 8 Мп

**Аккумулятор:** Li-Ion, 1800 мАч

**Вес:** 139 г.

**Габариты:** 131x67x9 мм

### Продукция Apple подверглась критике со стороны Microsoft

Виктор КОНДРАТЕНКО



Фрэнк Шоу, вице-президент компании Microsoft по связям с общественностью раскритиковал продукцию компании Apple, отметив, что iPad и iWork не сравнятся с Surface 2 и Office.

iPad и iWork хуже, чем Surface 2 и Office, так считает Фрэнк Шоу. “Думаю, что они, как и другие, осознали факт, что мы разработали лучшее решение для людей”, — написал Шоу, а также добавил, что продукция Microsoft рассчитана на людей, которые хотят получить “простое и доступное устройство”.

Вице-президент отметил, что планшеты Surface и Surface 2 включают бесплатный пакет Office, который является “самым популярным специализированным программным обеспечением в мире”.

Кроме этого, Шоу добавил, что разработки его компании доступней для аудитории из-за более низкой стоимости по сравнению с устройствами Apple.

## ▲ Бюджет с достоинствами...

привычных сенсорных клавиш, пиктограммы которых нанесены на панель под стеклом, и потому не слишком выделяются визуально. Над экраном традиционно расположились датчики приближения/освещения, камера и основной речевой динамик.

Интересным способом конструкторы решили реализовать одно из основных достоинств TM-4677 — поддержку двух SIM-карт. Дело в том, что одна из карт — обычная, а вторая (WCDMA+GSM) — формата microSIM. При этом обе “симки” размещены под аккумуляторной батареей, как и слот для карты памяти microSD.

Одним из основных достоинств своего смартфона производители выделяют дисплей, выполненный по технологии One Glass Solution, то есть между матрицей экрана и сенсорным покрытием нет воздушной прослойки, что улучшает углы обзора, цветопередачу, а также читаемость экрана на солнце.

В дисплее используется современная IPS-матрица, позволяющая на 4,5 дюймах диагонали и разрешении qHD получить картинку высокой четкости. Чувствительность сенсора довольно высокая, при этом поддерживается мульти-тач до пяти одновременных касаний

и включительно.

Еще одним важным достоинством смартфона является его фотокамера. Само собой, помощью фронтальной камеры с разрешением 2 Мп особых снимков не сделаешь, однако в видеочатах она обеспечивает весьма качественную картинку. А вот тыловая 8-мегапиксельная камера, в самом деле, позволит создавать вполне приемлемые снимки, сравнимые по качеству с фотографиями, сделанными “мыльницами” бюджетной и даже средней ценовой категории.

“Начинка” смартфона, в роли которой выступают двухъядерный процессор Qualcomm MSM8225 с частотой 1,2 ГГц, графический чип QDSP5000 и 768 Мб оперативной памяти, позволяют аппарату отличной справляться со всеми основными приложениями, а также простыми и казуальными играми. Даже установленные по умолчанию “живые обои”, обычно требующие немалых ресурсов у 4-ядерных процессоров, в данном случае работают вполне корректно.

В бенчмарке AnTuTu аппарат

показал вполне достойные для своей конфигурации 6742 балла.

Смартфон работает под управлением Android 4.1 с предустановленными менеджерами файлов

и утилитами вроде эквивалента секундомера и мировых часов. Для неопытных пользователей производители предусмотрели клиентское приложение “teXet рекомендует”, где собраны самые популярные приложения для данной ОС.

Емкости аккумулятора хватает на шесть часов проигрывания видео или целого дня разговоров по телефону. Если же при этом не выключать 3G-модуль, то смартфон продержится до 5-ти часов. Использование только Wi-Fi добавит к этому времени еще час-полтора.

**Итог:** teXet TM-4677 представляет собой весьма приятный в использовании, достаточно производительный и доступный смартфон. Среди его достоинств — поддержка двух SIM-карт, качественный 4,5-дюймовый дисплей, достаточно производительный для повседневных задач процессор и приличная 8 Мп камера, позволяющая позабыть о недорогих “мыльницах” и использовать для повседневных фотоснимков именно teXet TM-4677.

[Обсудить](#)

## HTC сокращает производство смартфонов

Виктор КОНДРАТЕНКО



Компания HTC может покинуть рынок смартфонов. Об этом сообщают неофициальные источники, причем их настолько много, что это вполне может оказаться правдой. Причина, естественно, кроется в финансах. Дела у HTC идут не очень хорошо, и нужно искать средства для поддержания себя на плаву.

По имеющимся данным, HTC сократила количество выпускаемых смартфонов на собственных мощностях почти в пять раз. Конечно, данный бренд вряд ли полностью уйдет с рынка — скорее всего, выпуском коммунитаторов займутся контрактные производители. Финансово это более выгодно. Аналитики заявляют, что HTC уже давно не получает необходимый ей уровень доходов и прибыли. Третий квартал также завершила с убытками. Это уже не в первый раз, что говорит о многом.

# Но не планшет...

## Электронный букридер WEXLER.BOOK E6007

Иван КОВАЛЕВ, [VanoID@tut.by](mailto:VanoID@tut.by)

*Прошли те времена, когда книжки на “электронных чернилах” были не только чем-то экзотическим, но и неоправданно дорогим. Китайские производители в то время довольно быстро сориентировались и буквально завалили рынок дешевыми и очень функциональными букридерами, умеющими и музыку играть, и кино показывать и, конечно же, книжки демонстрировать. Вот только все эти “поделки” оборудованы были обычным TFT-экраном, пусть и цветным, который “съедал” батарейку не за две-три недели интенсивного использования, как у букридеров на электронных чернилах, а буквально за день или даже меньше.*

Но, как оно всегда бывает, все хорошее приживается быстро, и электронные чернила научились делать дешево и в огромных масштабах. Потому теперь нетрудно найти вполне приличную электронную книжку по цене около 100 у.е., правда, с небольшим экраном и узким функционалом.

Однако теперь избалованные планшетами, пользователи требуют, чтобы устройство, которое они планируют носить при себе целыми днями, могло работать не только как ридер. Пускай оно будет

способно зайти в Сеть, проверить электронную почту, напомнит о тех или иных событиях, покажет погоду и текущий курс валют, переведет текст (почему бы и нет?), даст поиграть в игры, наконец, пусть и монохромные! В общем, пользователи теперь хотят, чтобы букридер был как компактный планшет или почти как планшет, но при этом “жил” от одного заряда аккумулятора не меньше, чем обычный букридер с “чернильным” экраном. Да, и стоил при этом на том же уровне!

Компания WEXLER на днях выпустила очередную новинку: WEXLER.BOOK E6007. В первую очередь это — полноценный букридер с экраном на электронных чернилах, но одновременно это и не букридер, во всяком случае, в том техническом смысле, к которому привыкли. Не понимаете, как такое может быть? Оказывается, очень даже легко!

В комплекте с WEXLER.BOOK E6007 так же имеется: метровый microUSB-USB кабель, зарядное устройство, руководство пользователя, гарантийный талон, мультикарта для пополнения счета в магазине электронных книг и (ура!) чехол-обложка.

Последняя опция особенно радует, ведь, чтобы сэкономить, многие производители

### Технические характеристики:

**Операционная система:** Android 2.3

**Размер и разрешение экрана:** 6", E-ink (E-ink Pearl, 16 градаций серого), 800x600

**Сенсорный экран:** Infrared

**Процессор:** Cortex A8 1 ГГц

**Беспроводные интерфейсы:** Wi-Fi: 802.11 b/g/n

**Аккумулятор:** Li-polymer, 1500 мАч

**Оперативная память:** 256 Мб DDR3

**Встроенная память:** 4 Гб

**Карта памяти:** microSDHC до 32GB Class 2-10

**Интерфейс подключения:** USB 2.0 (microUSB)

**Разъемы устройства:** microSD, microUSB

**Текстовые форматы:** TXT, EPUB, PDF, FB2, RTF, CHM, ZIP, HTM, HTML, MOBI, PDB

**Графические форматы:** JPEG, BMP, GIF, PNG

**Время автономной работы:** до 2 недель (чтение)

**Габаритные размеры:** 175x113x11 мм

**Вес:** 340 г

**Цена:** ~120 у.е.

### YouTube запустит потоковый музыкальный сервис

Виктор КОНДРАТЕНКО



Онлайн-ресурс издания Billboard сообщает, что популярный сервис YouTube к концу 2013 года запустит собственный потоковый музыкальный сервис. Сервис будет предназначен для владельцев мобильных устройств. Пользователям будет доступен как бесплатный доступ к определенной части аудиоконтента, так и премиум-возможности за определенную ежемесячную плату. Также сообщается, что в качестве примера послужит музыкальный сервис Google Play Music All Access. Владельцы премиум-аккаунта получат возможность отключать показ рекламы и функцию прослушивания музыки в оффлайн-режиме.

Сообщается, что YouTube на сегодняшний день владеет всей необходимой документацией, которая нужна для запуска сервиса. Соответствующие соглашения, начиная от лейбла Warner Music Group и заканчивая Sony Music Entertainment и Universal Music Group, были заключены поисковым гигантом еще в начале этого года.

## ▲ Но не планшет...

букридеров, даже довольно дорогие, не добавляют в комплект чехла, а в силу конструктивных особенностей того или иного устройства, подобрать подходящий бывает непросто. А здесь вам предлагают не просто чехол, а качественную жесткую обложку из кожзаменителя, да еще и с магнитным замком.

Само устройство выполнено в пластиковом корпусе с покрытием soft-touch. В нижней части имеется порт microUSB, клавиша включения питания, скрытая кнопка сброса и светодиодный индикатор. На правом торце также находится закрытый заглушкой слот для карт памяти microSD.

Несмотря на то, что 6-дюймовый экран букридера — сенсорный, для упрощения некоторых действий конструкторы предусмотрели под ним блок механических кнопок перелистывания страниц, а также возврата на домашний экран, вызова меню и кнопки “возврат”.

В руке книжка лежит довольно удобно, как в чехле, так и без него. Нескользящий пластик позволяет крепко

удерживать гаджет даже в мокрых ладонях.

Вопрос с одним из главных недостатков экранов на электронных чернилах — “грязный” задний фон, в данном устройстве решен практически полнос-



тью. Конечно, “задник” пока еще сложно назвать идеально белым, но все-таки ни “желтизны”, ни явной “серости” в нем нет. Экран в самом деле напоминает реальную бумажную страничку книжки карманного формата — страничку с разрешением 800x600 точек, потрясающей контрастностью, особенно при хорошем освещении, и на удивление высокой скоростью обновления изображения. В последнем принимает активное участие самый мощный на сегодняшний день для букридеров такого типа процессор Cortex A8 с частотой 1 ГГц.

Сенсор экрана порадовал своей чувствительностью, так что, если сделать маленькую скидку на инерционность и монохромность электронных чернил, пользоваться E6007 для повседневного интернет-серфинга почти так же удобно, как и обычным планшетом малого формата.

Несмотря на то, что в качестве операционной системы в букридере используется ОС Android, весь ее функционал ограничен специальной программной надстройкой с собственным интерфейсом и внут-

ренними настройками. В вашем распоряжении оказывается вполне приличный набор удобных повседневных приложений, главным из которых является, конечно же, программа для чтения книг Cool Reader, способная легко и напряденно открывать тексты огромного количества форматов. Есть также интернет-браузер, словарь, почтовый клиент, блокнот, калькулятор, служба погоды, конвертер величин, текущий курс валют и целых четыре игры: судоку, реверси, шахматы и шашки. Можно также просматривать картинки, правда, монохромные. Для входа в Сеть потребуются доступ к Wi-Fi и аккаунт в Google.

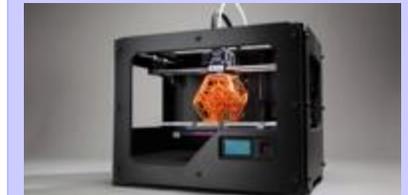
Емкости аккумулятора хватает для активной работы устройства на протяжении двух и более недель.

**Итог:** потрясающе шустрый и функциональный букридер за приятную цену. Нельзя сказать, что он способен полностью заменить современные планшетные компьютеры, однако для самых популярных повседневных задач (книжки, почта, интернет) он подойдет просто замечательно, если цветное изображение для вас не принципиально.

[Обсудить](#)

## HP намерена выпустить 3D-принтер

Виктор КОНДРАТЕНКО



На конференции Canalys Channels Forum 2013 в Бангкоке генеральный директор HP Мэг Уитман сообщила о планах компании на будущее. По ее словам, в середине 2014 года HP выпустит собственный 3D-принтер.

“Мы не можем пройти мимо столь активно развивающегося рынка. Тем более что у HP имеется бесценный опыт работы в этом сегменте, способный в скором времени вывести компанию в лидеры. На данный момент разработка 3D-принтера — это одна из приоритетных задач HP labs”, — сказала Мэг Уитман.

Компания уделит большое количество внимания двум главным параметрам: времени, затрачиваемому на печать объекта, и стоимости самого принтера.

Увы, больше подробностей о том, как будет выглядеть 3D-принтер от HP, генеральный директор не сообщила. Она лишь отметила, что это будет абсолютно “новая технология”.



Мы с удовольствием опубликуем статьи по следующим тематикам:

- Всемирная паутина
  - софт
  - мобильные устройства
  - программирование и разработка ПО
  - администрирование
  - наука
  - технологии
- и по многим другим!

Знаешь что-то  
интересное?  
Поделись этим  
с читателями  
“КВ”!

Нам не важно, студент ты или матерый профессионал.

**Главное - интересная тема и горячее  
желание рассказать о ней!**

Нет опыта в написании статей? Наши редакторы помогут довести твои мысли до публикации.

Пиши: [info@kv.by](mailto:info@kv.by)

Звони: (017) 203-90-10



# Я бы такое купил

Михаил ГУТ

## Цифровые солнечные часы

Как известно, обычные солнечные часы показывают время благодаря отбрасыванию тени штольца на циферблат с цифрами. В 80-е годы прошлого века была изобретена усовершенствованная версия солнечных часов, способная показывать время в виде цифр, подобно тому, как мы видим время в электронных часах. Сравнительно недавно в Германии было налажено серийное производство таких солнечных часов стоимостью \$120. Изображение цифр по-

лучается в результате прохождения солнечных лучей через две сложные целевые маски. Понятно, что нужно правильно установить эти часы по сторонам света, а также нужно установить нужный угол наклона в соответствии с широтой местности. Изображение цифр видно в нижнем зеркальном основании.

## Виртуальный велозкстрим

Как известно, скоростной спуск на горном велосипеде по крутым горным тропам является хоть и



Часы Digital Sundial



Велосипедный тренажер-симулятор Virtual Mountain Bike Racing Simulators

увлекательным, но весьма травмоопасным развлечением. Гораздо безопаснее проделать это на специальном велосимуляторе Virtual Mountain Bike Racing Simulators. При этом приходится крутить реальные педали, поворачивать реальный руль, нажимать на настоящие тормоза. На мониторе перед собой человек видит трассу и виртуальный руль велосипе-

да, то есть вполне реалистичную картинку, достаточную для того, чтобы хорошо натренировать скорость своей реакции на крутых поворотах. На экране отображается карта трассы, время заезда, скорость и пройденное расстояние. При этом трасса спуска проходит не в одиночку, а в компании виртуальных соперников, так что нужно приложить

## Компании тратят на защиту от кибератак по \$11,56 млн в год

Виктор КОНДРАТЕНКО



HP представляет результаты глобального исследования современных киберугроз, проведенного специалистами Ponemon Institute. Согласно выводам аналитиков, частота атак, уровень наносимого ими ущерба и время на их устранение продолжают расти четвертый год подряд.

В отчете 2013 Cost of Cyber Crime Study, подготовленном специалистами Ponemon Institute при поддержке HP Enterprise Security Products, подсчитано, что среднегодовой уровень ущерба от кибератак сегодня составляет 11,56 млн долл. США, что на 78% больше, чем четыре года назад, когда был выпущен первый отчет этой серии. Кроме того, за эти же четыре года среднее время, необходимое для устранения последствий кибератаки, выросло на 130%, а средний уровень затрат на устранение одной атаки составил более 1 млн долл. США.

## ▲ Я бы такое купил

серьезные усилия, чтобы выиграть у них. Замечательный тренажер, вот только цена довольно высока — \$7000.

### Ночное свечение грибов

Любители необычных декоративных светильников могут порадовать себя приобретением необычной настольной лампы Kinoko Mushroom USB Lamp по цене \$45. В горшочке с пластмассовой зеленой травой видны три гриба, шляпки и ножки которых могут светиться в темноте благодаря встроенным светодиодам. Питание этот светильник может получать как от



Светильник Kinoko  
Mushroom USB Lamp

USB-порта компьютера, так и от большой панели солнечных батарей, которая днем заряжает на встроенный аккумулятор. В пластиковую траву при желании можно воткнуть и настоящие цветы, так что это еще и своеобразная ваза.

### Очки-перевертыши

В прошлом веке ученые, которые занимались изучением вопросов зрительного восприятия, уста-



Очки Reversing Goggles

новили, что если одеть человеку специальные очки, которые переворачивают изображение вверх ногами, то через некоторое время мозг человека адаптируется и ставит видимую картинку на место, как если бы у человека не было на голове таких очков. Если после этого снять такие очки, то уже без очков человек будет видеть мир перевернутым, пока мозг снова не адаптируется к новой ситуации. Для желающих испытать на себе такие необычные ощущения недавно начали выпускать специ-

альные очки Reversing Goggles стоимостью \$87. Они в своей конструкции имеют призмы, переворачивающие изображение. Любопытно, что есть возможность установить призмы в такое положение, когда левый глаз будет видеть правое изображение, а правый глаз соответственно будет видеть левое изображение. Это тоже поначалу чрезвычайно дезориентирует человека, но мозг способен через некоторое время адаптироваться и к такой картинке.

### Ходячий робот без туловища

Забавная ходячая игрушка BioMetal Fiber Walking Robot Inchworm стоимостью \$30 имеет две ноги, но не имеет корпуса, к которому бы

эти ноги были прикреплены. Вращающиеся детали отсутствуют. При подаче напряжения нить из специального материала натягивается и подтягивает одну ногу, одновременно растягивая пружинку. Отключаем кнопкой напряжение, натяжение нити ослабевает, и пружинка подтягивает вторую ногу, тем самым игрушка делает один шаг. Поочередно то нажимая кнопку, то отпуская ее, тем самым позволяем игрушке делать шаг за шагом по ровной поверхности пола или стола. Отличная наглядная демонстрация простейших принципов механики. Для питания используются две AA-батарейки.

[Обсудить](#)



Игрушка BioMetal Fiber Walking Robot Inchworm

## Информацию из Wikipedia можно получить через SMS

Виктор КОНДРАТЕНКО



Как сообщают информагентства, Wikipedia запускает бесплатный SMS-сервис для офлайн-доступа к энциклопедии. Новая служба получила название Wikipedia Zero.

На данный момент проект является пилотным. Чтобы получить доступ к онлайн-энциклопедии, владельцам обычных телефонов и смартфонов необходимо набрать код \*515# и получить несколько уточняющих СМС-сообщений. Далее на телефон будет отправлена нужная статья из Wikipedia.

Тестирование будет проводиться в Кении на протяжении трех месяцев.

В Wikimedia Foundation полагают, что в скором времени данная услуга станет доступна для огромного количества владельцев мобильных телефонов, которые не могут позволить себе доступ в интернет.



# ТОП-17 экранизированных компьютерных игр. Часть вторая

Максим КОЗЛОВ

*Во второй части нашего обзора мы продолжаем тематику экранизации видеоигр. Учитывая тенденции мирового кинематографа, подобные картины не так малочисленны, как могло показаться на первый взгляд. Игровая индустрия стремительно развивается и поныне, и нередко кинопродукт на выходе является собой лишь бледную тень первоисточника. Хотя иногда бывают и попадания, близкие к заветной “десятке”. Итак, поехали!*

Японский издатель и разработчик игр, компания Namco в 1994 году выпустила консольный файтинг **Tekken**, которому суждено было стать культовым и обрести множество продолжений. На-

сквозь клишированная игра (американские рестлеры, наемные убийцы-ниндзя, обученные борьбе медведи, отставные сумоисты и др.) для своего времени смотрелась достаточно круто, привлекая



пользователей зрелищными комбо-ударами и эффектными захватами.

В 2009 картина “Тэккэн” (“Железный кулак”) появилась на больших экранах. При бюджете в \$35 млн, лента опоздала в своем развитии лет этак на 15. Тогда бы зрелищный американо-японский файтинг приняли на “ура”. Атак фильм получился сугубо для фанатов серии. Да и те осудили ленту за слабую каноничность.

Игра **Dead or Alive** появилась в 1996 году и представляла собой трехмерный файтинг. Издатель Тесто выпустили ее сначала для

аркадных автоматов, но вскоре, благодаря японским разработчикам Team Ninja, DOA так же появилась и на Sega Saturn, PlayStation, Xbox. Казалось бы, ну что еще геймерам могут предложить в этом жанре, особенно после брутальной МК? Ответ состоял лишь из одного слова: “Созерцайте”...

Помимо качественной графики, DOA была снабжена и особым движком, отвечавшим за реалистичность колебания груди у женских персонажей, коих в игре оказалось более половины. Амплитуда этих волшебных колебаний даже могла регулироваться. Ну что еще нужно, чтобы

Twitter планирует привлечь на IPO до \$1,44 млрд

Punctuation



Twitter раскрыла планы по поводу предстоящего первичного публичного размещения акций (IPO). В дополнении к форме FORMS-1, направленном в Комиссию по ценным бумагам и биржам США, указано, что Twitter предполагает продавать акции по цене от \$17 до \$20 за единицу, таким образом рыночная стоимость сервиса достигает \$11,1 млрд.

Так как планируется реализация 70 млн акций, то выручка сервиса от проведения IPO может составить от \$1,25 млрд до \$1,44 млрд. Twitter также не исключает возможность увеличения предложения до 80,5 млн акций, что позволит привлечь \$1,6 млрд.

По мнению экспертов, предварительная оценка сервисом стоимости акций является “консервативной”. Судя по всему, Twitter учел ошибки Facebook, и решил не завышать котировки.

## ▲ ТОП-17 экранизированных компьютерных игр



обеспечить игре выход дополнительных серий (всего 5)? Оказалось, что ничего.

Так же посчитали и “большие боссы” из Constantin Film GmbH, VIP Medienfonds, Impact Pictures, выделившие средства (целых \$30 млн) на то, чтобы игру экранизировать. Фильм “DOA: Живые или мёртвые” стартовал в прокате осенью 2006 года. Его режиссером выступил Кори Юэнь, а в главной роли, помимо разнокалиберных аппетитных милашек, появился сам Эрик Робертс. Лента, конечно же, провалилась, не набрав и трети затраченной суммы. Зато мир увидел такой шедевр природной грации, который лучше наблюдать в приватном показе. Чтобы “меседж” лучше воспринимался.

В 1997 американские разработчики Running With Scissors посредством компании Ripcord Games представили на суд публики изометрический 3D-шутер **Postal**. Игра мгновенно полюбилась сотням тысяч поклонников, так как содержала в себе тонны брани и откровенно непотребных зрелищ, представленных особым цинизмом. Цель психованного главного героя по кличке “Чувак” была сосредоточена на максимальном уничтожении игрового народа. Вскоре игра обрела статус культовой. За первой частью последовал ряд аддонов и сиквелов.

Фильм “Постал”, вышедший по мотивам одноименной игры, был показан на больших экранах летом 2007 года. Жанром картины значился “комедийный боевик”, а ре-

жиссером — незабвенный Уве Болл. Роль “Чувака” досталась канадцу Заку Уорду. Накачанный до отказа амфетаминовыми фриками, бессмысленными убийствами, бранью и политической провокацией, фильм был отвергнут Европой, зато полюбился в США, за счет которых не просто окупился, но и принес прибыль (\$15–18 млн). Наверное, такая удача и подвигла режиссера на остальные свои “шедевры”.

Игра **Silent Hill** впервые материализовалась из мрачных (и воз-

можно, не вполне здоровых) умов японских разработчиков KCET в 1999 году. Это революционный, в своем роде, survival horror, изданный Konami для приставки PlayStation, был выполнен в трехмерной графике.

Смысл игры заключается в путешествии писателя Гарри Мэйсона по мрачному городу Сайлент-Хилл, в поисках пропавшей дочери. В темных переулках, подвалах и шахтах, заполненных неким мистическим туманом, на героя то и дело набрасываются жуткие чудовища, спроецирован-



Польская ИТ-компания стала первым резидентом гродненского технопарка

БЕЛТА



Польская компания Comtegra Sp. z o.o., которая занимается разработкой и обслуживанием программного обеспечения для ведущих мировых компаний, а также обучением персонала, стала первым резидентом Гродненского технопарка. Об этом сообщил директор коммунального производственного унитарного предприятия “Научно-технологический парк Гродно” Сергей Ницкий. Comtegra планирует реализовать в Гродно проект по созданию ИТ-центра с объемом инвестиций около \$10 млн.

Как пояснил Сергей Ницкий, гродненский технопарк разместится на площадке бывшей фабрики “Гродномобель”, займет более 8 тыс. кв. м производственных и административных площадей. В настоящее время начинается реконструкция производственных корпусов под нужды технопарка, на эти цели в текущем году выделено 617 млрд. Кроме собственно производства, у технопарка будет свой торгово-выставочный комплекс, сектор полиграфических услуг и информационно-консультационный центр.

## ▲ ТОП-17 экранизированных компьютерных игр

ные сознанием самого Гарри. Уникальность игры заключается в реалистичной атмосфере безысходности и персонализации игрока с главным героем, который является, по сути, простым человеком, таким же, как и мы с вами.

В последующих частях Silent Hill (8 оригинальных и несколько аддонов), разработчики продолжили развивать игру, придав ей культовый статус.

Коммерческий успех хорора привлек целый рой представителей киноиндустрии. В итоге, за экранизацию игры взялись американцы Focus Features, при поддержке Davis-Films, и кураторстве японских разработчиков Konami Corporation и Silent Hill DCP. Наверное, только по этой причине создателям фильма не удалось слить атмосферную составляющую так же, как они слили сюжет картины. На него, в принципе, даже не стоит обращать внимание, снова и снова глядя, как жуткий город под звон колокола превращается в грязное, кожистое, мистическое существо. Проект с бюджетом в \$50 млн получился более чем успешным, принесся в 2006 году кинокомпаниям \$98 млн кассовых сборов, и более \$20 млн постпродаж DVD.

Экранизация третьей части игры под названием "Сайлент Хилл 2", создавалась при более скромном бюджете в \$20 млн и уже без внимания оригинальных разработчиков. Фильм получился несоизмеримо хуже, чем первая часть, однако видеоряд местами



был удачен. Выехав на интересе поклонников к первой части картины, кинокомпаниям удалось заработать свои \$52 млн, но в третий раз сработать на доверии публики им вряд ли удастся.

2000 год для геймеров всех мастей был ознаменован выходом новой игры в жанре стелс-экшн — **Hitman**. Продукт, впоследствии серийный (всего 5 частей), был

разработан датской компанией IO Interactive, что в настоящее время является частью Eidos Interactive. Действие игровой серии основано на заданиях наемного убийцы, специально выведенного генетически, а значит, совершенного профессионала. У него нет ни про-

шлого, ни будущего, ни даже собственного имени, кроме татуировки штрих-кода, заканчивающегося цифрами 47. Так и зовут ассасина заказчики — "Агент 47".

Особенностью Hitman является геймплей. Безусловно, намеченную цель нужно убить, но все дело в том, как это произойдет. Здесь разработчики выступили против массового геноцида. Даже применение стрелкового оружия (хотя

оно есть, и много) на грани фола. Лучшим исполнением станут убийство жертвы пластиковой струной, без лишней крови, шума и пыли, а потом аккуратное тактическое отступление. Но для этого игроку придется вооружиться терпением, и все время держать ухо востро.

В 2007 году одноименный фильм выходит на большие экраны. На этот раз за дело взялись прокатчики из 20th Century Fox, выделив \$33 млн своих кровных. В режиссерское кресло сел француз Ксавьер Генс, продюсером ленты выступил Люк Бессон, а "47-го" сыграл Тимоти Олифант. Но даже при наличии столь громких имен, результат вышел более чем посредственным. Опять же, хитрые кинопромышленники сыграли здесь на фанатском интересе, выдав продукт, испещренный всевозможными штампами. Здесь вам и пьяные русские офицеры/генералы/президент, и стрельба по-македонски, и главный герой, опять "спалившийся" на проститутке. В роли последней, кстати, отличилась российская актриса Ольга Куриленко, но, думаю, что об этом и так все знают. Наверное, за это, а так же за скопированные в точности движения компьютерного "Агента 47" Тимо-

### Врачи 12-й минской стоматологической поликлиники консультируют онлайн

"Минск-Новости"



Онлайн-консультации организовали специалисты 12-й городской клинической стоматологической поликлиники. Об этом сообщил главный врач учреждения Владимир Кравченко.

— Для получения консультации нужно зайти на [сайт](#) учреждения и загрузить свой дентальный панорамный снимок, — пояснил он. — Спустя день-два по электронной почте пациенту пришлют ответ с возможными вариантами лечения и зубопротезирования, начиная от бюджетного до предпочтительного. В ответе укажут ориентировочную стоимость услуг, схему лечения и сроки выполнения работ.

Главврач добавил, что в 12-й городской клинической стоматологической поликлинике, реконструкция которой завершена в октябре 2010 года, выполняется полный спектр стоматологических услуг.

## ▲ ТОП-17 экранизированных компьютерных игр

ти Олифантом, зрители поддержали фильм почти на \$100 млн. Редкая удача...

Нуарный шутер от третьего лица **Max Payne** вышел на игровых консолях в 2001 году. Разработанная финской компанией Remedy Entertainment, и изданная Gathering of Developers, игра была портирована на Microsoft Xbox и Sony PlayStation 2, а также на PC Macintosh. Здесь были умело отражены все основные аспекты, с которыми культура XX века вошла в новое тысячелетие. Это и мифология апокалипсиса, и жанр крутого детектива нео-нуар, снова вошедший в моду, гонконгские боевики Джона Ву, эффекты "bullet time" и

slow motion (замедление времени), прославленные в фильме "Матрица"... Все это воплотилось в захватывающий игровой процесс. Сиквел игры вышел в 2003 году, а триквел — в 2012.

Фильм по мотивам игры также не замедлил появиться. Осенью 2008 года "Макс Пэйн" вышел на большие экраны. Спонсировала проект все та же кинокомпания — 20th Century Fox (\$35 млн). Режиссером ленты стал Джон Мур, а главные роли исполнили Марк Уолберг и Мила Кунис. Экшн, проседавший по части не последовательного сюжета и плохой режиссуры, снятый в серых тонах (дань нуару



50-х) и, как следствие, растерзанный критиками, все же собрал в прокате \$85 млн. Это поставило "Макс Пэйн" на 9 строчку в списке самых кассовых фильмов-адаптаций. Но вот заслуженно ли?

В 2002 году американские разработчики Terminal Reality посредством издателей Majesco Entertainment и "Новый Диск" (в России) выпускают **BloodRayne** — вампирский экшн от третьего лица. Игра была сразу портирована для большинства платформ, таких как PC, PS2, Xbox, GameCube. Сюжетная линия до крайности проста: полувампир Кровавая Рейн истребляет полчища нацистов, всеерьез увлекшихся оккультизмом, по

всему миру. Игровой процесс изобилует жуткими подробностями умерщвления персонажей, расчленения их тел вследствие особых способностей главной героини. Впрочем, все это мы уже видели в фильме "Блейд" с Уэсли Снайпсом в главной роли. Но в исполнении хрупкой девушки подобные сцены исполнены некоего гротескного очарования. Что и оценили толпы фанатов, чей потребительский спрос обрек игру на продолжение.

Экранизировать **BloodRayne** взялся давний знакомец всех геймеров Уве Болл, которого, наверное, клянут до сих пор за эту и многие другие топорные попытки. В 2005 состоялась

Абоненты МТС смогут звонить при отрицательном балансе

Виктор КОНДРАТЕНКО



Мобильный оператор МТС активировал настройку сети "Cleep", которая позволяет оставаться на связи даже в ситуациях, когда при отрицательном балансе нет возможности пополнить счет. Теперь абоненты смогут совершить вызов как внутри сети, так и на номера других сотовых операторов. Соединение при этом не установится, но на экране телефона вызываемого абонента отобразится пропущенный вызов. Число таких "пропущенных" вызовов, которые может оставить абонент МТС, не ограничено.

"Cleep" автоматически предоставляется всем клиентам МТС и не требует специальных настроек телефона. За пользование настройкой "Cleep" плата не взимается ни с абонента МТС, ни с вызываемого абонента.

На сегодня это первый и единственный подобный проект в Беларуси, доступный только абонентам МТС.

## ▲ ТОП-17 экранизированных компьютерных игр

премьера фильма, который сходу получил 6 анти-премий “Золотая Малина”. \$25 млн были выброшены на ветер.

Однако немцы славятся своим упорством и педантичностью, так что осенью 2007 года зрителям была предоставлена уникальная возможность ознакомиться с продолжением картины на DVD: “Бладрейн 2: Освобождение”. В этот раз ленту слепили за месяц при очень скромном бюджете в \$10 млн, о чем вопиет каждый кадр. Вскоре дешевые фильмы с глупым содержанием и халтурной игрой актеров станут визитной карточкой Болла. Очередную попытку “Бладрейн 3: Третий рейх”, наверное, не смогли выдержать даже самые упертые фанаты оригинальной игры.

Следующая игра, приведена здесь по схожим обстоятельствам с Dipe, взятой для первой части нашего обзора. Она отлично подходит для завершения статьи на высокой ноте, так как продукт в своем контексте действительно получился сказочным. Это ролевая adventure **The Witcher** или “Ведьмак” (польск. Wiedźmin), игра, разработанная в 2007 году польской компанией CD Projekt

RED по мотивам фэнтезийных романов известного польского писателя Анджея Сапковского.

Фильм, вышедший на экраны в виде мини-сериала из 13 эпизодов, появился на 6 лет раньше компьютерной игры (в 2001-ом). Сюжет в нем строится на некото-



рых частях романов “Меч Предназначения” и “Последнее желание”. Несмотря на малый бюджет, вольную трактовку оригинального текста, а следовательно, негативные отзывы критиков, “Ведьмак” стал знаковой лентой для многих поклонников оригинальной франши-

зы. А актер Михал Жебровский, сыгравший главную роль, до сих пор ассоциируется ими как Геральт из Ривии — истребитель чудовищ, отважный и одинокий.

Сама же игра представляет собой удачный симбиоз уже готовой на бумаге фантастической вселен-

путешествие, полное откровений для каждого, кто отважится пройти дорогой Ведьмака. Реализация игровых копий не менее красноречива: в начале 2008 года The Witcher занял 12-е место в списке продаж компьютерной игры для PC. А через год, в декабре 2009-го, в мире было продано свыше 1,3 млн копий.

Что и говорить, экранизация компьютерных игр — дело для кинематографа во многом непростое, а порой и губительное. Некоторые прокатчики винят в провале своих проектов сырость оригинала, другие — несовершенство технологий. Одни делают ставку на сюжет, другие — на зрелищность. Так или иначе, время не стоит на месте, открывая все новые возможности для постановок все более знаковых игр в цифровой воюющей. Идет активная подготовка к съемкам фильма по мотивам Warcraft. Не за горами тот день, когда на экранах появится Assassin's Creed. Что это — погоня за мечтой, или жажда наживы? И стоит ли добавлять новые краски в историю, уже рассказанные до конца? Что же, проживем, увидим...

[Обсудить](#)

### КАЛЕНДАРЬ СОБЫТИЙ

#### 31 октября

Минск. **Microsoft Innovation Day**. Microsoft Innovation Day — конференция, посвященная инновационным решениям Microsoft. Цель мероприятия — познакомить заказчиков и партнеров с новыми продуктами и технологиями. Конференция будет интересна руководителям предприятий и начальникам ИТ-подразделений.

#### 2 ноября

Минск. **IT Share. GameDev Design**. В этот раз будем говорить об игровом балансе, разработке правил и о многом другом, что составляет внутренний мир игры. Темы докладов: Пара вещей, которые упростили бы мою гейм-дизайнерскую жизнь, знай я о них раньше; Игровой баланс, методы его поиска и последующее тиражирование; Доклад от компании Wargaming и др.

### KV: КОМПЬЮТЕРНЫЕ ВЕСТИ

Издатель: ООО “РГ “Компьютерные Вести”  
Адрес: Минск, ул. Мельникайте, 2, оф. 710.  
Для пи сем: 220004, г. Минск, а/я 57.  
Телеф он/ф акс: (017) 203-90-10  
E-mail: info@kv.by

Редакция может публиковать в порядке обсуждения материалы, отражающие точку зрения автора. За достоверность приведенной информации ответственность несут авторы. При перепечатке материалов ссылка на “KV” обязательна.

За достоверность рекламной информации ответственность несет рекламодатель.

# Группа компаний "БелХард" приглашает на работу

В связи с ростом масштабов деятельности и открытием новых направлений требуются **специалисты высокой квалификации** в международные проекты на полную занятость:

- **Программисты прикладных систем** J2EE, C#, C++, Delphi, Python,
- **Web-программисты** ASP.NET, PHP, Ruby, Flash и Web-дизайнеры,
- **Программисты мобильных приложений** iOS, J2ME,
- **Руководители проектов, бизнес-аналитики** (разработка ТЗ для АСУП),
- **Системные интеграторы** (сисадмины со знанием Java),
- **Функциональные тестировщики, тест-разработчики.**

Наши ценности — это сильная команда, постоянное профессиональное совершенствование.

Предлагаемые нами условия: достойные вознаграждения, премии за достижения, широкие карьерные перспективы, соц. пакет с льготами от резидента ПВТ, эффективные процессы (ISO, CMMI) и современный инструментарий, разнообразие творческих задач, благоприятная атмосфера в команде.

С нами Вы сможете реализовать себя в актуальных, интересных проектах!

## **Специальное предложение студентам ИТ-специальностей со знанием английского языка:**

- Проводим набор на стажировку с последующим трудоустройством, направления: SW Tester и SW Developer (PHP, Java, C#, iPhone),
- Гибкий график и сокращенная до 30 часов рабочая неделя,
- Стажеры могут быть направлены к нам на преддипломную и производственную практику,
- Наши сотрудники-выпускники вузов получают возможность оформиться на работу в качестве молодых специалистов (по распределению).

Подробная информация о вакансиях, об интенсивно растущих секторах корпорации,

бланк резюме: [www.job.belhard.com](http://www.job.belhard.com).

E-mail для резюме: [job@belhard.com](mailto:job@belhard.com).